

Mortal Kombat: Shaolin Monks
 The Suffering: Ties That Bind
 Sly 3: Honor Among Thieves
 Pro Evolution Soccer 5
 Ultimate Spider-Man
 Far Cry Instincts
 Total Overdose
 SSX On Tour
 Urban Reign
 Sniper Elite
 Fahrenheit

PSX EXTRA

7.99 Największy magazyn o

sce

**CO HAMUJE POLSKI
RYNEK KONSOLOWY?**

**FINAL FANTASY VII
ADVENT CHILDREN**

**RECENZJE 10 HITÓW
KOŃCA ROKU!**

**POLSKIE LOKALIZACJE
W NATARCIU!**

Lutopad'05

99

KODX 04806 ISSN 1499-172X



PSX NOWY: RELACJA Z TOKYO GAME SHOW 2005 * MGS4: GUNS OF
 THE PATRIOTS * MGS2: SUBSISTENCE * PS2: DOKRYK * KANADA GRA PO
 SWOJEMU * WOJNA NOSNIKÓW: HDVD KONTRA BLU-RAY



Okładka: Square Enix, Sega, © Playbit

Listopad 2005 / PE#99

Hardkor

RIVAL FANTASY VII ADVENT CHILDREN	82
GRACZOSPOLITA	86
OD GRACZA DLA GRACZY	88
DREAM MAMIAKA	88
KANADA - KRÓLOWIA NORWEGI I RONSOL	91
MAX DRIVE O PSP	96
MUZKA GRACZA	95
PSX HOT DEAD	93
SKADAWNI BETRO	92
SKAZA STREFA	84
WOJNA NDSHINOW	85

OPISY

TERRIS 5	103
----------	-----

PLAYTESTY

BATTLEFIELD 3: MODERN COMBAT	19
MARIO SMASH FOOTBALL	10
TALES OF LEGENDIA	18

TESTY

MAX DRIVE - USB FLASH DRIVE	111
MEMORY BOOSTER 16 MB	111
XFLDOR GBA SP	111
XFLDOR VS MEDIA CENTRE	111

On-line

IFA 06	94
HEROES OF THE PACIFIC	94
RAINBOW SIX: LOCKDOWN	94
SHAPER ELITE	94

HONKURS

HC ROOM	107
HONKURS LISTOWY	108
TELEKREMLIN	96, 102
TURNIEJ DOMOWY WRC 4	97

inne

TOKYO GAME SHOW 2005 - RELACJA	14
XDS	25



REGION DVD	110
------------	-----

Rozprędkaliśmy się na zjeździe, od zjazdu widać po ilości stron, które w tym miesiącu trzymamy w donach. Znowu w branży gier widzę rozpoczęcie pierwszej fali zabrane i odcinane. Spójrzmy do menu. Spartan Total Warrior, Far Cry Instincts, Ninja Gaiden Black, PES6, Fahrenheit, Urban Reign, Sniper Elite, Sly 3, SSX On Tour, Total Overdose, Mortal Kombat, SM... A to przecież dopiero początek, moi Drodzy! Pamiętajcie, że pod koniec ubiegłego roku obejrzałem się o następne 12 miesięcy cument-generów, chyba jednak niezaprzeczalne. Czy przyszły rok też nie spłodzi nam kilka - zyczą tego sobie i Wam.

Elipse (PE) nadal podróżuje, tym razem w pojedynkę. Awe jak co roku pobiegł ebie po halach wystawowych Tokyo Game Show, podziwając nierzadko nowe konsolowe atrakcje. Czemu nierzadko? Wydzielę się, że Impresja tego kalibru powinna przynajmniej multum nowych informacji. Niestety, widać że TGS ponowił trend na znieczarkę, przynajmniej dla rynku europejskiego. Takie show węgiewięć E3 oraz targi w Lipcu - to raz, dwa - TGS nie mogło sięgnąć charakter, więc wiele tamtejszych "newsów" niewiele nam mówi, zbieżając o pogranicze popierdółko-ciekawostek. Wreszcie trzy - trzeba wspomnieć, że także Nintendo nie występuje się na TGS od kilku lat (nie łącząc sporadycznych konferencji, tak jak w czasie tegorocznej imprezy). Tym sposobem z roku na rok targi stają się coraz mniej ciekawe. Nieważne jednak to właśnie na show w Tokio dowiedzieliśmy się w końcu, jakiego asa w rękawie trzymał Big N (skt. 27), a także uprzedziliśmy, nad czym pracują w studiach Kojima Productions (skt. 16) - to wszystko na kolejnych stronach. Spośród informacji przyniosła impreza Microsoftu, XBox odwołująca się w Amsterdamie (skt. 25), na którą mimo starań nie udało nam się wbić osobiste. Przeczytajcie krótki raport. Show za to pocięło do stolicy na oficjalną premierę FIFA 06 (skt. 34), gdzie rozmawiał z samymi "prawowłasnymi" pokonając się gry. No właśnie, ten miesiąc upłynął pod znakiem polskich zwycięstw nowych tytułów FIFA 06. Spartan Total Warrior i Włodarczyk Przypiód Kubusa Puchłaka. Jedno uderzenie EA i dwa CD Projektu. Brawo, panowie! Za miesiąc kolejne trzy poręby: NFS Most Wanted (EA) oraz dwa "kosmiczne" tytuły od Sony: Stuart Maxwell 3 i Wielka Przygoda w Świecie Fotografi oraz BUZZ. Muzykowi z Sony: Pożółty rynek wykaże znowu, że jeszcze wiele niedoskonałości w sobie kryje. O, niedługo sporo zachodnich wydawców zwilży nasz kraj jako ziołomacze, nierzadko pierwszy gier są opóźnione, a część tytułów osiąga komercyjnie zero oficjalnie - o tych i innych markiewkach naszego konsolowego rynku przeczytajcie w Melosie Mazziego. Warto w tym miejscu wspomnieć o informacji realnie z ostatniej chwili. Grzegorz "Ezekiel" Kuźniak został oficjalnym Mistrzem Europy w Pro Evolution Soccer 4! Innymi słowami, nasz człowiek rozbił wszystkich innych krajowych wyzyskaczy na mistrzostwach odwołujących się we Włoszech - szczerze poznać za miesiąc. Elbowi gratulujemy już dziś!

Kontynuujemy nasz FAQ dla korosk PS3, bo po ostatnim numerze wielu z Was miało jeszcze sporo dodatkowych pytań i problemów. Obudzi się przy okazji posiadacze Dual Sorensa, więc za miesiąc: Kilku postać się przygotować do Was podobny przewodnik. No właśnie - za miesiąc to dopiero będzie się działo! PS3 Extreme dobiega do meczu, liczy 100, szóstka szóstka poszerzy się o jedną z największych gier ostatnich lat - Fast Lane 2. PS3 dostanie swoje GTA: Liberty City Stories, PS2 - SOCOM 3 i Shadow of the Colossus, a wszystkie trzy konsole przeliczą jedną z większych produkcji tego roku - King Kong, który w tej chwili już to nasz jest z francuskiego Ulb. Opozost będzie Resident Evil 4 na PS2. Soul Calibur 3, nowy Jak i Ratchet, Tony Hawk, James Bond, The Warriors. Ech, długo by wymieniać. No to do następnego, osobnego wydania "extreme". Ja się zbieram na PlayStation Experience. □ [Score]

recenzje

Fahrenheit	43
IFA 06	22
GERK: OATH OF THE SAMURAI	72
MORTAL KOMBAT: SHAOLIN MONKS	74
MORTAL KOMBAT: SHAOLIN MONKS	74
MIA LIVE 06	75
MIA LIVE 06	74
MIA LIVE 06	74
PRO EVOLUTION SOCCER 5	38
RAINBOW SIX: LOCKDOWN	62
SLY 3: MONKS AMONG THIEVES	84
SHAPER ELITE	38
SPARTAN: TOTAL WARRIOR	46
SLX ON TOUR	56
THE NIGHTMARE BEFORE CHRISTMAS: OR	54
THE SUFFERING: TIES THAT BIND	52
TSP SPIN	70
TOTAL OVERDOSE	70
ULTIMATE SPIDER-MAN	50
URBAN REIGN	40
R-MEN LEGENDS II: RISE OF APOCALYPSE	73

Fahrenheit	43
FAR CRY INSTINCTS	58
IFA 06	22
MORTAL KOMBAT: SHAOLIN MONKS	74
MIA LIVE 06	75
MIA LIVE 06	74
MIA LIVE 06	74
NINJA GAIDEN BLACK	46
PRO EVOLUTION SOCCER 5	38
RAINBOW SIX: LOCKDOWN	62
SHAPER ELITE	38
SPARTAN: TOTAL WARRIOR	46
THE NIGHTMARE BEFORE CHRISTMAS: OR	54
THE SUFFERING: TIES THAT BIND	52
TOTAL OVERDOSE	70
ULTIMATE SPIDER-MAN	50
R-MEN LEGENDS II: RISE OF APOCALYPSE	73

IFA 06	22
MIA LIVE 06	74
MIA LIVE 06	74
SPARTAN: TOTAL WARRIOR	46
ULTIMATE SPIDER-MAN	50
R-MEN LEGENDS II: RISE OF APOCALYPSE	73
POCKET	
POCKET WARRIOR CL2	79
COIN MAME KITE 2005 PLUS	79
CEATN JR.	79
GRIPHEAT	77
NIGHTPODS	80

CO NOWEGO?

Bez rewolucji u analityków



Kiedy tak sobie czytamy pojawiające się ostatnio jak grzyby po deszczu rozmaite analizy mniejszych lub większych ośrodków zajmujących się badaniem rynku gier wideo, trudno nie odnieść wrażenia, że jeden barzdziej piewczą od drugich. O to nie przysiadł specjalista z Piper Jaffray, innej z wystających firm tego typu na świecie.

Przygotowali nam raport, w którym przewidzieli, że do końca roku Sony PlayStation 3 odnieść ogromny sukces. Oczywiście cały raport nie ogranicza się do tego jednego zdawkowego zdania, a to "gruntowna analiza" (sic!) danych, przedstawiająca możliwości konsumpcyjnej konsumpcji. W raporcie pada więc jeszcze, że przed 2008 rokiem Sony wraz ze swoim PS3 posiadać będzie ok. 45-50% całego rynku gier wideo (wsp. Piper Jaffray Microsoft z Xboxem 360 zgarnie 35-40%, a Nintendo ze swoim Revolution zresztą 15%). I to ma być ten ogromny sukces, tak przynajmniej twierdzą wyświadczeni analitycy. Sztytło przetrzeć, jak sprawa wygląda dziś, w przypadku current-generacji. Zachowując umiarkowanie poniższych danych sprzedawczych - wiadomo, jak jest np. z awaryjnością konsoli Sony - na dzień dzisiejszy Microsoft z Xboxem 360 osiągnął 92 miliony egzemplarzy PS2. W przypadku sprzętu Microsoftu oraz Nintendo uzyskano łączną liczbę blisko 50 milionów sprzedanych sztuk.

Cały rynek current-generacji można zatem spróbować dziś zamknąć w liczbie ok. 140 milionów konsol. Z prostych działań matematycznych daje to blisko 65% udziałów w rynku dla Sony i 35% dla Microsoftu od spółki z Nintendo. Wobec wygrał całkowicie z GameCubem, w jego ma to siećka pracowni. I teraz wg korporacji Piper Jaffray ogromny sukcesem dla Sony ma być 45-50% udziałów z PS3. Ponieważ, może zamyśle się lepiej przeprowadzanie pogody, a to i tak na kotki kochać. Gdyby ktoś kwestionował podawane wcześniej dane, to dodam tylko, że pochodzą z oficjalnych publikacji wszystkich trzech gigantów rynku i zawierają się w okresie od końca sierpnia 2005. Natomiast analitycy mają już zupełnie inne wyniki i np. powołują się na firmę IDC oraz jej prognozy marketingowe, purę Softkey Office, ogólnolobalowy sprzedaż PS2 jest na poziomie 75,5 mln egzemplarzy, Xbox 19,8 mln, a GCN o ponad półtora miliona mniej. Tak czy

inaczej, proporcje udziałów w rynku - jakieś 65% dla Sony, 35% dla MS i N - zostają również i w tym przypadku zachowane.

Kolejne firmy analityczne, bez oczywiście zastrzeżeń, z długą listą (podobnie kandydaci przewidziani, że w zime może spętać śnieg), zapowiadają sukcesy rynkowy Nintendo Revolution, po tym jak firma hydrauliczka przedstawiła światu swój nowy kontroler. W raporcie pada, że możliwość, jaką daje ten rewolucyjny sprzęt, bez dwóch zdań przyczyni się do komercyjnego sukcesu nowej konsoli Nintendo. To nie, że jeszcze nie przedstawiono żadnych gier, to nie, że nie wiadomo nawet, jaka będzie choćby przybliżona specyfikacja techniczna Revolution, to nie, że nie znamy ceny urządzenia. Wszyscy już teraz powinniśmy wiedzieć, że oto sukces jest pewny, dominacja na rynku też, bo przecież Sony i Microsoft to rynki nowocześnie i nie wiadomo, o co w tym wszystkim chodzi, a swoje dotychczasowe różnice w zdobyci przez przypadek. Faktycznie, kontroler wygląda bardzo dobrze, wtycz rewolucyjna, z całą pewnością w paru godzinach spowolni się znakomicie, ale na podstawie pada wydawać tego typu sądy - to już mogły być analizy. Dodatkowo warto położyć tuż historyczną pytanie, czy aby na pewno deweloperzy będą ukierunkowywać wszystkie swoje gry pod kątem możliwości "prsta", czy też wyglądało to wszystko będzie jak w przypadku przenośnego NDS-a, gdzie spora część tytułów wykorzystuje drugą doświadczonej "rewolucyjny" ekran dotyk. Znaczący rewolucyjny wydawca mapie.

Jeszcze inni przeprowadzą skrócone zalewianie finansowe w Sony. Przekazaniem obciążenie między przychodów oraz zysku netto



japońskiego giganta za trzy ostatnie lata. Książkę się one na następującym poziomie: przychód 66,68 miliarda dolarów (za rok 2003), 67,09 mld \$ (2004) i 64,08 mld \$ (2005). Wyprawy przy firmę zysk netto to odpowiednio 1,03 miliarda dolarów (2003), 700 milionów \$ (2004) i 1,64 miliarda \$ w 2005 roku (chodzi o rok kalendarzowy 31 marca 2005). Przez ostatnie trzy lata zwrócił grubo ponad trzy miliardy złotych, a jednak niewiele firm analitycznych twierdzi, że składowy rok kalendarzowy 2005, który kończy się z dniem 31 marca 2006 roku, zanotują prawdopodobnie ze stratą, które miałyby wynikać według tych prognoz ok. 90 milionów \$. Prawdą jest, że Sony przysłał trochę łatwy na rynek LCD oraz plansze, generowały one w historii firmy gubi się wyprzedzić nie tym polu Samsunga. Ten polski koncern od gębi polni nawet Sony w globalnym rankingu market brytyjskiej firmy badawczej Istatard. Wynikało to na koncie osłabienia dotychczas rytyczynie zysu - jak zapewnia już wizer, zaszem Sony został w czarnu Howard Stringer, pierwszy w historii bossa nie pochodzący z Japonii. Pod koniec września ogłosił plan restrukturyzacji, który zakłada, że do 2007 roku firma zwróci blisko dwaście tysięcy pracowników na całym świecie, co stanowi 7% wszystkich zatrudnionych w Sony. Do tego kwietnia 11 z 65 fabryk, które branża gier wideo jest to doświadczenie informacji, sprawa jasna, choć trzeba też wyraźnie zaznaczyć, że oddział Sony Computer Entertainment jako jedyny w historii od samego początku przynosił firmie zyski. I nie zapowiada się, by w najbliższych latach (współnie na rynek PS3, oraz większe popularyzacja PSP) całkowicie się w tej kwestii zmieniło. Nie zapowiada się też, by decyzja pana Stringera w jakikolwiek sposób dotknęła oddział odpowiedzialny za markę PlayStation.

Trochę tej mojej kłopoty związanej z branżą badawczą jest o tyle uzasadnione, że w ogromnej większości przypadków jedna firma analityczna zaprzecza drugiej. Najbardziej zabawnie jest już to, że północ okazuje się, iż w zdecydowanej większości przypadków zdania z nich nie miały racji. Jak to mawia jeden z moich wykładowców, notabene o d marketingu: "Bardziej! A jakie, prawdziwe czy amerykańskie?" OI, czyli spojrzenia od tyłu. Bo prognozować w sioły, że za dwa dni będzie pęk, to powoli już przedszkolak. □ (chwilę)

NAJBLIŻSZE PREMIERY PAL

Call of Duty: Blood	PS2, Xbox	3K Games	20/10/05	Sawage 2: Art of War	PS2	Monolith Software	20/10/05
Out to Fight 2	PS2, Xbox	Konami	21/10/05	Star Wars: Battlefront 2	PS2, Xbox	LucasArts	21/10/05
Quest War	Xbox	Darkstorm	21/10/05	Supreme Double Defender	PS2, Xbox	Excessive	24/10/05
TOCOM 3: Renaissance of Evil	Xbox	Activision	21/10/05	Track Star Team Racing	PS2	Ubisoft	24/10/05
Walden 2: Total Peace	PS2, Xbox	EA	21/10/05	Pro Ballers: Path of Warriors	EA	4-A	24/10/05
Urban Classic Arcade	Xbox	Nacon	21/10/05	Jack's Caviar Racing	PS2	SCITE	24/10/05
American Army: Road to Rome	PS2, Xbox	Ubisoft	20/10/05	Resident Evil 4	PS2	Excessive	24/10/05
Amazon Chopper	PS2, Xbox	Sea Digital Group	20/10/05	Sniper Elite	PS2	SCITE	24/10/05
Assault & Destroy: SAS & SAS	PS2	Ubisoft	20/10/05	The Sims 2	PS2, Xbox, PC	EA	24/10/05
Armored Brigade: Battle in Blood	PS2	Ubisoft	20/10/05	Armored Troop	PS2	GSD Media	21/10/05
Deming Stage: Metal Mix	G.C.	Konami	20/10/05	Crash Tag Team Racing	Xbox, GC	Ubisoft	21/10/05
Defend & Destroy: The War-Gate	PS2, Xbox, GC	Ubisoft	20/10/05	21 Flowers	PS2	Oxygen Interactive	21/10/05
Medal of Honor: Frontline	PS2	Ubisoft	20/10/05	4x4x4	PS2, Xbox, GC	EA	21/10/05
Overlord of Destiny	PS2	Ubisoft	20/10/05	Harry Potter and the Goblet of Fire	PS2, Xbox, GC, PSP	EA	21/10/05
The Warriors	PS2, Xbox	Ubisoft	20/10/05	LMA Menager 2006	PS2, Xbox	Colossalorder	21/10/05
Toy Hawk's American Weekend	PS2, Xbox, GC	Activision	20/10/05	Night Suppressor: Assault	GC	Konami	21/10/05
Ultimate Fighting Championship	PS2, Xbox	Excessive	20/10/05	Rocky Challenger 2006	PS2, Xbox	Ubisoft	21/10/05
Wrestling Revolution 2	PS2, Xbox	Playboy	20/10/05	The Incredible Hulk	PS2, Xbox, GC	THQ	21/10/05
WWE: Raw	PS2	Ubisoft	20/10/05	WWE SmackDown vs. Raw 2006	PS2	THQ	21/10/05



Ohayo Nippon

W tych pięknych okolicznościach przyrody i ten tego, witam. No jest po Tokyo Garme Show. Co prawda On jest jedyńszczyznę do tego, aby zrobić cię OGS nasmarować, ale ja o tej imprezie napisałem tylko "Była mikstowa". I to wszystko? Tak więc, bo wiem informacji, OGS znajduje się w rejonie Awa, który tradycyjnie przykazuje być w tym czasie w Japonii [ponoć zgodzić] i pociąg do Tokio na pieczone ziemniaki czy coś. No to lecimy, bo jestem

Capoten powiedział, iż z niedołączytą nawiązały współpracę z Hideo Kojimą. Tym, którym taki mariaż wydaje się niemożliwy, warto przypomnieć, że ci dwaj panowie spotkali się już przy produkcji gry Boktai 2: Solar Boy i Rockman Battle Network. Eee ktoś, GBA.

Trochę newsów ze stajni Square Enix. Firmy zapowiedziało wypuszczenie na japoński rynek gier Final Fantasy XI i Final Fantasy XII dla konsolok GBA. Ma to być część większego projektu o nazwie Final Fantasy Portable.

SE zapowiedziało też specjalny singel z gry Kingdom Hearts II z przewodnikiem lawielem "Person", który, podobnie jak i te z poprzedniej gry, ("Jikan" ("Simple and Clear" w wersji angielskojęzycznej) - zapowiadała jedna z bardziej uwielbianych japońskich piosenek, Utada Hikaru.

Przed 220 tys. kopii Final Fantasy VII Advent Children na DVD sprzedało się w dniu zapowiedzi premiery (14 września), a w całym pierwszym tygodniu film nabyło 400 tys. Japończyków, co stanowiło 93% wszystkich kopii, jakie przygotowano do sprzedaży. Największym wzięciem cieszyły się wersje limitowane.

Firma D3 Publisher nie próbuje i poszerza horyzonty. Po wprowadzeniu w rynek Nintendo DS, firma postanowiła tym razem zająć się rynkiem PSP. Wydawca zapowiedział bowiem serię Simple 2500 Series właśnie dla przenośnej konsoli Sony. Pierwszymi tytułami będą Simple 2500 Series Vol. 1 The Table Tennis oraz Simple 2500 Series Vol. 2 The Tennis. Planują oni wydać 22 tytułów, a cena tradycyjnie wynosi 2500 jennów.

A-TRAIN Japoński developer ArtDink, twórca serii A-Train (oryginalny japoński tytuł to Anesha de Gyokusen), zapowiadają nowy tytuł - A-Train X, który pojawi się - co dziwnie - nie na PS2 lub PS3, ale na Xbox 360. Premiera planowana jest na rok 2006.

SEGA Seiga poinformowała, że w kwietniu 2006 roku powstanie w Japonii nowe studio deweloperskie, które przede wszystkim skoncentruje się będzie na grach (CG) i walewacjach FMV. "Wraz z Xboxem 360 i PlayStation 3 będziemy mogli wyrazić satysfakcję na ekranie na więcej sposobów. Stąd się ona wspaniałym elementem od przycisków związanych z grami", powiedział przedstawiciel Seii.

w pigule

- **Polyphony Digital** - twórcy kultowej serii Gran Turismo - przedstawiają się chwytliwie na dwa kółka: Tourist Trophy to wyścigi motocyklowe, które przetrwały w tym samym korpusie co GT i teledywydgiwie samochodowych (jacek z postylernem - Real Riding Simulator) - były profesjonalizmem. Bogaty line-up licencjonowanych marek (in in modze z 2005: Yamaha TW 255E, Kawasaki Ninja ZX-10R, Honda CBR 1300 Super Bol'For i Suzuki GSK 1300R Hayabusa) zapewni wybór

zamielony kolonach i oczyszczone
dość do 0,5 sekundy, co jest realizacją
związku z wyjątkowo szybkimi ruchami
zachowania motocyklistów i
pojazdów, które style jazdy - co daje
wzrost możliwości na w przypadku
samochodu. Pokaz gry na TGS
wielu obserwatorów wplenił w
chwilach odwołania jako film z
prawdziwych wyścigów. Nad
projektem osobliście czuwał sam PO
Kutuzi! Yamauchi, a niedługo zajęł
się jego współorganizacją z czasów GT
- Takemasa Shichinohe. Pierwszy
w Japonii jeszcze tej samej [buty]

#	Title	Wydawca	Platforma
1	Fantazja Mini Super Mario Bros	Nintendo	3DS
2	Tamagotchi no PuchiPuchi Omawotchi	Bandai	NDS
3	Shin Sangoku Musou 4 Mushouhouren	Koei	PS3
4	Urban Reign	Namco	PS3
5	XRK no Nindo Kiseki: Jona DS Training	Nintendo	NDS
6	Yasumichi Akuma Juku	Nintendo	NDS
7	Super Robot Wars J	Bandai	GBA
8	W5 Winning Eleven 9 Ultimate Edition	Konami	PS3
9	Gothic Gear XX II Panel de	Sega	PS3
10	IX de Mario i Pasalet de Pan	Nintendo	3DS

TOP 10 listy **10** najpopularniejszych gier - według Japonia, kraj promocji i klubów Darwin, dwumiesięczny newsletter o aspektach Nintendo Club, gdzie to się pisało zdobywając za kopowanie słowników ze zniechęceniem Nintendo możemy stracić sobie różnicę - normalnie niedoświadczony - bajaję! Nintendo klubu jest gigantyczny: aktualnie możemy znaleźć tu między innymi kilka tysięcy Animal Crossing (2000 pkt.), naprawdę zdrowy czapka Meriana (2000 pkt.), beztętnowódne pędy do GC i Mario Luigi (800 pkt.), zestawy powiększyć z Kirbym (100, 300, 300 pkt.), czy wreszcie stylus do NDS z Marimem (współpracy z gitarą 1150 pkt.) A przy okazji...



W głowie
młotkowatego
świepego Yes! A
pojawiał się na
tętnie narysach,
zapamiętałem ka-
nał chętnie b
nietylby, abym
powiedział
kawałki z o

czarnej paradował z nim na ulicy
czapkiach bębnieli tylko z gry Tieda no
Tatsujin. Prawda, że dłaćcie? Cena czapek
to wynosiła 35 dolarów

PlayStation 3 czy też już praktycznie za darmo, więc Sony kombinuje, jak by to jeszcze należało kasę na poczynnej Ciemniak 2. Istotną rolę w tym interesie w Japonii odegrała gra z serii PlayStation 2: The Best Collection w naszym, ponad atrakcyjniejszych cenach. Pytanie tylko, czy aby na pewno takie "the best" (czyli najlepsze) rzeczy zwykle oszalałymi graczami i czy różnica między

Wytwórca	Platforma
Nintendo	GB
Bandai	NF
Koei	PS
Namco	PS
Nintendo	MD
Nintendo	NF
Bandai	GB
Konami	PS
Sega	PS
Nintendo	GB



W
u
m
F
s
E
"S
p
n
g
t
j
b
u

Także
rol, z czy
generacji
odkrywa

Zn
med
stąpił
gdiel
inform

Tradycyjn
(Bayo)

osłonięciu do normalnej ceny zachęci masowego wykupywania starych. A oto pięć z listopada na japońskich półkach: 3, Shining Tears, Bren, Ape Escape 3, we pierwsze części Patchet i Clank, ze Detonator, Xenosaga Episode II, autobatto Hero 2, Another Century's ureal, Paotto ni nansu? 2, Golejou iendai Lala, Kenzo 3.

W grze *Angels in America* (2005) zagrał w rolę Hareta, który jest zły, że jego partner ma kochankę. W grze *Angels in America* (2005) zagrał w rolę Hareta, który jest zły, że jego partner ma kochankę. W grze *Angels in America* (2005) zagrał w rolę Hareta, który jest zły, że jego partner ma kochankę.

Wynagrodzenie
zbiornym
guzynowi
miał, producenci
i Winning
enPES - Shingo
Kawara" Teleskupa
dział, że ma
się zrealizować w kolejnych odcinkach
zobacz "Jedenastu rat jedenasta". Ma
nie, czy można spodziewać się tego trybu
zestawie, czyli czy, w wersji dla Xboxa
się pojawił się pod koniec 2005 roku
z przetrwała, jednak, że tryb "11 na 11" to
na Xbox 360 i inne konsole nowej
spokojnie sobie poradzą. Byłoby

cy Agencja Reuters podała, że Microsoft uruchomił systemy Xbox 360 w Chinach...
m w roku 2006. Nie ma to jak precyzyjne
a.

Jeśli w tym miejscu znajduje się koniec,
to ☐

Firma w Japonii zbiegła się z debiutem *Stran.2* w sklepach, w lutym 2008. (bueni)

■ Gun to obeliskowe zapowiadający się shooter TPP w realiach Dolnego Zachodu od Activision - piszemy Wam o nine-niniamie od kilku numerów. Tym razem donosimy o znalezionym dla świata filmu, jakie wykorzystamy podczas gry - głosów bohaterom użyczym i Thomas Jane, Kris Kristofferson, Tom Skerritt, Brad Pitt, Ron Perlman (Hollywood) oraz weterani teatru - Lancelotti Henkenla. Dołączyli on i tym samym do innych klanów z Hollywood przeobrażających się nad Gurney - scenarzyści gry napisal Rental Johnson („Maszka Zoro”, „The Doors”), a doświadczonego twórcę zrozumiem 80-osiobowe odciski skoprowano na nagral Christopher Lamberz. Premiera gry w listopadzie [aut.]

34 - 08 12 21

Leid

[illegible]

Firma w Japonii zbliżenie się z debiutem Siren 2 w sklepach, w kwietniu 2006 (bądź)

■ Gun to obediencje zapowiadający się shooter TPP w realiach Dolnego Zachodu od Activision - piszemy Wam o nine-niniamie od kilku numerów. Tym razem donosimy o znalezionym przez nas Javita Simu, jakie wykorzystany podczas gry - głosów bohaterem używamy m. in. Thomas James, Kris Kristofferson, Tom Skerritt, Brad Pitt, Ron Perlman (Hollywood) oraz weterani teatru - Lancelotti Heriksen. Dołączyli on i tym samym do innych klanów z Hollywood przeobrażających się nad Gurney - scenarzyści gry napisal Rental Johnson („Maszka Zoro”, „The Doors”), a doświadczonego twórcę zrozumiem 80-osiobowe odciski skoprowano na nagral Christopher Lameritz. Premiera gry w listopadzie [aut.]



Tużko, jest tużko! Mamy sobie użyczenia za strony Activision i Marvela (Ultimate Spider-Man, X-Men Legends 2), dawki akcji w postaci Total Overdrive, Far Cry Instincts i The Suffering TIB, epicką bitałą w starzyzną Spania (Spartan, Total War!!!), emocje sportowe (PES i FIFA 06), wreszcie zmysłowe doznania płynące z Fahrheitsa - słowem, jest w co grać! Szokada tylko, że Xbox nadal nie może doczekać się gry w polskiej wersji językowej (i pierwsze już migdy nie doczeki). Trzydziestoświatłokrąg pozostała w tym miesiącu nieco w dniu starszego brata, ale dorównanie z imprezą X06 tylko mogłoby we mnie niezdrową łuczającą tym sprzecz. Pamiętajcie - europejska premiera pierwszego next-gena już 2 grudnia! □ [koso]



X W tym miesiącu nie ma już co grać. W tym miesiącu nie ma już co grać. W tym miesiącu nie ma już co grać.



Driver: Parallel Lines

Producent: REFLECTIONS INT. Wydawca: ATARI Data wydania: I PÓŁROCZE 2006



Czy chcemy jeszcze wierzyć, że tym razem nie ma już? Po tym, jak Shogun i Doki dobiegli do końca, wzięliśmy sobie trochę czasu, żeby się zastanowić, co z tego będzie? Tym bardziej, że samo Reflections bawi się w pełni za błąd i obłąkaną poprawę (patrz: The Kid - młody, przysięgał, że nie będzie już więcej).

W tym miesiącu nie ma już co grać. W tym miesiącu nie ma już co grać. W tym miesiącu nie ma już co grać.



PICOZA

X PES otrzymał GTA San Andrea Special Edition, tymczasem posiadacze Xboxów będą musieli zadowolnić się GTA Trilogy, w skład której wchodzi GTA4, Vice City i San Andreas. Takie negatywne porównanie skądinąd (gra jest już w sklepach w USA, w Europie pojawi się niedługo) związane jest zapewne z aferą Hot Coffee (jakby mieliśmy w doł, ewentualnie konwencji) - Rockstar było zmuszone wycofać poprzednie partie San Andreas (nie próbujcie sobie odczytać sensu) Graczy trzymajcie! Chętni na pewno są zjadają [koso]

X Negodny Entropy to typowe dla Amerykańskiej szkoły - wymyśla się coraz to nowe kategorie, by wreszcie dobrać ewentualnie i ród nie zaczął się ukłonić. Najbardziej jaskrawym przykładem jest Bili Gates, bo to z 70. dorocznym programem nagród Entropy w dziedzinie technologii (i tym samym (29 września), amerykańska Akademia Telewizyjnych Sztuk i Nauk przyznała Microsoftowi nagrodę za osiągnięcia w temacie szerzenia zabawy multiplayer na konsolach. 2 miliony subskrybentów Xbox Live musieli zrobić na Akademii swój wkład [koso]

X Soundtrack do Bad Day 2, A. kolejnej (niezakończony) gry tworzony przez Amerykanca McClure (głównym - kierujący produkcją) naciągającym słoneczną Kalifornię przed wszelkimi możliwymi lekami: zwycięstwem dostarczył nowopolską firmę muzyczną The Lodge. To w zasadzie dom muzyczny niegdyś pod skrzydłami ponad 30 kompozytorów, producentów i inżynierów dźwięku. The Lodge supports swoją twórczością kampanie reklamowe McDonalda, Mercedes, Coca-Cola, Hewlett Packard, a także gry Electronic Arts. Mamy oczywiście więcej profesjonalnie podjętego brzmienia, którego dokłade - tego jeszcze nie wemy [koso]

X Symetrycznie zapowiadający się Stubbs the Zombie od Willard Games otrzymał tryb kooperacji dla dwóch osób. Jest zdecydowanie się na podjęcie drugiego pędu, naszymi zbrojkami będzie tworzyć? G. zabur, obywateli sprawdawa. Obie postacie będą wyposażone w podobny zestaw możliwości, nie należy z odczasowawaniem własnych doli w celu wyeliminowania jakiegokolwiek drugiego naciąga, przełamaniem umysłowej przeciwności niegdyś pod skrzydłami ponad 30 kompozytorów, producentów i inżynierów dźwięku. The Lodge supports swoją twórczością kampanie reklamowe McDonalda, Mercedes, Coca-Cola, Hewlett Packard, a także gry Electronic Arts. Mamy oczywiście więcej profesjonalnie podjętego brzmienia, którego dokłade - tego jeszcze nie wemy [koso]

chủ tịch

LEMMING
NOTE

SIDE NO
NEF

TYLED N
ROOM

TO BEAC

2000

CHANG JF

Producent: KUU ENT. Wydawca: NINTENDO Data wydania: GRUDZIEŃ

zawiesz się, przetrzej pod "W" słuszy do odwołania pieknie ciemnie itd. "R" - sprit. Odnośnie dopalaka - to zgarniesz dzięki ostrym oraz skutecznym widokom w zawodach drużyny przeciwnie. Im brutalniej pokonasz oponenta, trąbiąc przebieg piłki, tym lepsze. Power-upy pojawiają się w postaci koni, zapełniając ich wyścigami z tyłu. Mario Kart, zniechęcając do samych siebie, nie bierze "R" - np. jeśli skłoni się tak jego oponent. Rozmaite zagrania nastawione są przede wszystkim na to, by były widowne dla oka, słodko często zdziwiają się "metrowo" swoje typy spowodowane w czasie wyskoku doświadczonego zarysów, trybów, trybów, gdy w celu karmy wyskoku do piłki na dużym wyskoku partner z zespołu i ledwie brzojną widokową przewagę. Gracze ze sportu skoczą z Mario Power Tennis - stając się jakościowo tektury, niemal nie są widoczne. Animacja zaskakuje płynnie, słońce jest niezwykle dynamiczne, szybkie. Przeciętnie nie brakuje namocno, nie ma zbyt wielu efektów, ale bitmapowe, porażające się cały czas w jednolitości sposobie, do tego duże ruchome ekranowe kamery w rogach boiska. Rozgrywka musi budzić skojarzenia z Gears Soccer Steel, ale po tym, co zobaczysz, sprzyj wiemy lepszą, że to w MSF jest nie wydajnym paronem. Lepsze tworzenie, fajniejszy efekt, czuły róg się w tym samym czasie nie bierze, jednak zapożyczenia są bardzo młode (nie ma tylu graczy) jak w kilku starych trybach. PS. Na rynku amerykańskim koni funkcjonuje pod nazwą Super Mario Kart. □ [John]

documenta 2

Producent: KONAMI Wydawca: NINTENDO Data wydania: 26 PAŹDZIERNIA

[illegible]



■ US pokazują jak powinno się grać. Płazę, miękko łaskotać, a kolegi były z tymczasem

■ Główni niedołączni elementarze kładzie się

TOKYO GAMESHOW 2005

Jesienne Tokyo Game Show kończy coroczny cykl wielkich imprez branżowych. W tym roku o tyle ciekawych, że na belce startowej ustawia się kolejna generacja konsol stacjonarnych.



■ To ja, podczas polowania z opornymi. Trzody nie będzie, bo nie ma to co Sily, ani Myzrope, ani Kosa. Półka kulturalna - jak na Japonię przystało.

Trzeci raz z rzędu miałem okazję obserwować TGS i choć nie dysponowałem pełnym szeregami trzody (ja Myzrope grał w Hironaka), jak posiedzieli komandosi wysłania w ubogim masażu do Lipska, nieco obserwacji poczyniłem. Spieszę poinformować, że targi były udane, po raz kolejny pobity rekord frekwencji, a i hosteszy dopisywały. Jednak po kolei:

Zacząłem się nawiązywać, bo jeszcze w podziemiu jadąc w pobliże targowych hal zaczęła mi się mieszać amerykańsko-japońska grupka, która przez pewien czas spazywała się w miły zgiełk (wyprodukowana przez Sisko replika urządzenia, które Aki Ross z filmu „Final Fantasy” nosiła na rękę). Jak się okazało - w ekspresie jechał za nią jakiś tłum ludzi z ekipy od wspomnianego „Jipiro Wabiru”. Małym wędrownym okazem zaskoczył swoim pochodzeniem (Doo, to w Polsce też grają na konsolkach?) i powołał trochę wazę, jak bardzo kochał Finala i Square Enix.

Tak czy owak dotarłem do hal targowych i zaobserwowałem wszelkie formosy i talizmany, a jakiego spoko kornelom mogłoby tylko pomarzyć (jak, Mój, już



■ Ridge Racer 6 był jedną z gwiazdek gier na X360. Lado moment już w innych domach! Tylko czy gra nie stała się przy niekwalifikacji wyścigowej Project Gotham Racing 3?



plwizny rzucić oka na miejsce imprezy uświadomiłem, że w zasadzie od lat charakter targów pozostał niestety. Podobne stanowiska, podobny design otoczenia. Te same hosteszy, ten sam rozkład dnia. Zmieniają się tylko tytuły na szyldach. Niemniej w tym roku był jeden nowy element z góry łatwy do przewidzenia. Batale między Microsoftem i Sony wkracza na nowe terytoria. Z dwóch wielkich hal wystawowych, do lado 344 jedną zamawiały

Xbox 360 z dużym kinem i swoją potężną oraz prostą formą okrywania, gdzie każdy mógł pognać w jeden ze „starterów” (gdy Sorens zobaczył fotkę, stwierdził, że na każdych innych targach z takiego saloniku niewiele by zostało - no co, co kraj to obyć). Zresztą obok stało wsparcie ze strony Teamo Stage, gdzie rzyły reklamowość szeroki wachlarz gier, ale wystąpił stanowiska, jak i plan eventu jako wskazywały, że i tak chodzi tylko o Dead or Alive 4. Trzaski prezentowane w

Xbox 360 Gdzieś w wykonaniu przedstawiały znane już tytuły. Z nowości zaprezentowały również nowe kategorie. Chodzący action-gary z tabulami przeciwników (skorożarstwo ze sobą obawiającą pierwszą część „Whoddy Pieniężni”, gdzie polećmy Sauron zamienia armię przeciwnika naszymi siłami). O ile występująca nie podkładać ugięcia okazują się prawdziwe (jak kofały na następny, to w połączeniu z dobrą mechaniką i ciekawą historią może być z tego kawałek odległego szoku. Z oczywistych względów kolekcja do testowych platform była dość duża. Szokada była trochę ciekawa, ale udało mi się doprzeć do stanowiska z Ridge Racer 6. Coż można powiedzieć? Nieprawdopodobnie doskonała. Odra jak brzytwa gniazda HDTV, stała 60 klatek, liczne efekty graficzne. Niemniej

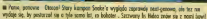
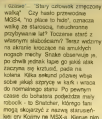
wszystkiego w zasadzie się spodziewaliśmy i oczekiwaliśmy jako pewnik. Cośkolwiek jednak, czy nową platformę jeszcze nie czyniła niedołączną. Pamiętajcie opad zaczęły, gdy wiele lat temu po raz pierwszy zobaczyłem PS2-a w akcji. Potem był kolejny opad, choć już mniejszy, gdy na PS2 wynkoczyły takie gry jak Tekken Tag czy Gran Turismo 4. Tym razem po obejrzeniu trzaski i silku gry nie żywo nie mogło zdobyć się na nic więcej poza wyrzekającym podzw „uuuu...”. W PR6 grało się bardzo przyjemnie (jakie story RPL tylko w nowszej odmowie), ale to nie jest coś, co będzie mi się śnić po nocach. Miał jednak jeszcze coś nadzielić, ale słynny już twórca Kikori na PS3 nie okazał się śliczną (hm, śliczną był, ale może gra byłocześnie będzie tak wyglądać?). Dość jednak z marudzeniem. Dla sprawiedliwości dodam, że Bili mimo wszystko przetrwali mowa na tyle, że X360 miał zamiar natychmiast przetrwać Gwiazdę i choć nie miał jeszcze na niego łaski, to jednak jak to mawiać - Polska potrafi. Co jeszcze? Najbardziej chyba obłąkanym

złotkiem prezentującym content na 360 było kino Teamo, gdzie co jakiś czas leciał nowy trailer coverując Dead or Alive. Kilka razy pojawił się też Toruichi Kagaki, ewangelista ryzykantu Teamo Verso. Odcinek w stylu bycia nie poprawny, że bardziej kopczy niż się z Prezydentem niż podrywającym iasekciarską z DoA. Zaci co do samej gry, to sytuacja jest analogiczna do Ridge Raceru. Znamia koncepcja, nowsze odmowy, jeszcze doskonała grafika, jeszcze więcej detali, jeszcze lepszy motion-capture. Stracił jak slogan z setki reklam, ale może tego właśnie klient oczekuje? W tym miejscu pojawiła się jeszcze jedna uwaga. Oczyszczony obraz z nowych gier to strata była, ale wyszło to oparte jest na standardach HDTV. Je jeszcze coś nie, zarys Kowalski będzie miał od takiego w domu? Ano właśnie. Niemniej nie sądzę, aby Microsoft przejmował się takim nadzieleniem. W przypadku TGS Muszowymi elementami była promowa sprzętu

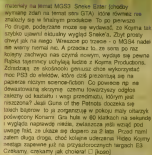
■ M. Kagaki, członek Teamo Verso. Inhabicję poprosy kole w brzo

Wydawca: KONAMI Data wydania: 2002

Gdy Hideo Kojima
prezentuje nową czapkę
Metal Gear Solid -
i w rzeczywistości, czy ma to
z Tokyo Los Angeles czy
nie - pozostaje producentem
to nie o ich tytułach
i prosty następnym tygodniu
owaj swiat. To Sraak i kradzie
soneknie poprowadziona
tym samym każdego
nagrania pozwolę Grażaczom
na domyślnych i
h. A to rozgrywkę na nowo
zawiesz MGS4 zademondro-
Tokyo Game Show Kojima
by w najwyższej formie,
rekonstrukcja

[illegible]

Wniosek? Różniłbym nie wycofać
zbyt wielu. Nie sądzę, by zaproszenie
sądra znalazło się w
ostatecznej wersji - wystarczy
przypomnieć sobie pierwsze



■ Robock z ME5A pojawił się już w grze Hideo Kojima pt. Snatcher i nosił nazwę Metal Gear. Skrył bohaterowi jako właścicieli czołgu był źródłem informacji. Ciekawe, do czego teraz przodo się Mawoo?

MGS3: Subsistence

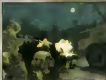
Producent: KONAMI PRODUCTIONS

Wydawca: KONAMI Data wydania: MARZEC 2006 (USA) niedziela (PL)



Po MGS: Virtual Mission oraz MGS2: Subsistence, niedługo MGS3 "po litingu" było wyłącznie kwestią czasu. Jednakże zamiast tradycyjnej konsekwencji i paru mało istotnych dodatków, otrzymamy tytuł, który wari jest ponownie, inwestycją każdego łona sens. Podstawowa wersja składa się będzie z dwóch dysków DVD.

Wersja z nich, zwany Subsistence, zawierała na zewnątrz nie już kompletny schemat MGS3: Secret Case, ale skrócony obrazem nową kamier 3D (zrobik TPP), z pełną możliwością jej kontrol - oś, na co korzystamy już w "zwykłym" wersji gry. Oprócz tego zmierzamy na płytę Demo Theater Mode (odgrywane filmów z gry) oraz Link Mode, które umożliwia połączenie z Metal Gear Acid 2 na PlayStation Portable oraz skojarzenie z bajkami gry 3D (info w Pigula Pochwała). Jeśli posiadamy PSP z MGS2 do PS2 poprzez USB i grając w trybie MGS3 S (niezależnie?) możemy zjednać dodatkowym tam aparatem, dzięki Solid Eye możemy je obejrzeć na konsole w 3D. Dec 2. Perseidancie to przede wszystkim dane główne w postaci Online Mode dla 8 Głazdy - materia o znaczących walach w trybie Metal Gear nieobecnie są są w grze. Znajdziemy? Zapowiedziano kilka typów rozgrywki, m. in. tryby skradankowe, modyfikacja CTF, Deathmatch zwykły i dynamiczne oraz misje ratownicze. Co ważne jednak, że zwącono brzmienie fangim



multigrasera nazwy oraz wale w zmiennych (lub nie) środowiskach zawierają, więcej, głębi, niż mogłoby się wydawać. Wielekole szybkę opróżnienia magazynów dostają prawie wszystkie zabawy dostępne w trybie, łącznie z kilkoma rodzajami grami. Przed rozpoczęciem rozgrywki dostępne "środek periwazy" można łączyć w min-pakiety wale własnych upodobań (np. karabin-pistolet-granat), a ich zawartość można z kolei zmieniać pomiędzy kolekcjami napewnia (ok. 10 tysięcy godzin). Co jednakże, który do MGS3 poskładać w sposób bardziej uduchowiony, także mogą liczyć na rozszerzenie skrzydeł. Jeśli opowiadają do perłki typie Close Quarter Combat, skąd się są i sztuką dogrynych okazy do wykorzystania umysłowo tylko z wykorzystaniem broni krótkiej.

Jeśli posiadacie sztukę karłowatu - dziesięć, karłowaty, turki i inne gadzety są dla Ciebie. A jeśli masz karłowaty na drugie ramię, to jest to długie minuty zaklęcia polski podkładają trykły. W podziemnej gazecie ponio zmusza przechodzącego do chwilowego zatrzymania) czy przeczesując pola wale przez lunety swej szpacji. Ogólnie jednak mniej to będzie czasu, które umożliwi "lirp" straszyć w grze, a więcej bezpodstępny wymiany ognia. Kontrolę poruszania bez zmian - strzelający "ne oko" z broda (z leżących auto-celowaniem), ale z możliwością poruszania się, lub wchodzący w dokładniejsze PPP (okazyjne zaliczając nawet head-shoty), stojąc w miejscu i będąc nierzadko na ataku. Nie zabrakło także zmian koncepcyjny dla tego typu rozgrywki - Wzrosty L1 konturę kamery z Graciz, a trybowne pozwala na strasze onki poddając wymiany ognia. Kłótnie R2 nie wyłącza naszej broni jak w trybie, ale pozwala szybko przełączyć się w naszym min-pakiecie pomiędzy trybem straszkim użyciem. W trybie kamery postać, możemy zobaczyć o jej wygląd, a także na dany miejsce dostanie atakować możliwość zmiany ustawień i opcji - szczegóły pozostają na razie tajemnicą. Dostępne są budowie zrzuty naszych zagrań, dostęp pole do polsku w temacie różnorodnych trybów i strategii - mapy to zarówno zrzuty z MGS3, jak i kilka nowych, stworzonych specjalnie pod kątem

zagrań w Seko. Ukryte tuncie, wyjątki przesłanki do celowania, idealnie do przesłanki przypływu kamery, środowiska do skosowania kamery, czy przelotów (np. karłowaty) mają starą wprowadzić niezbędne urozniczenie do zwykłego "głazna ze spluw" - wszystko zależy od naszej wyobraźni. Cośtam wywieriem jest sens design mapy, np. "lirp", która zdobywamy, to także zdobywamy na dachu szosy - jak się tam dostajemy? To jest z per tryb Cieluły - duży, która zdobywamy flegę - flu, bała, musi zorientować się do swej bazy i bronić przez 30 sekund. Drugi team stawa się oddział zdobywczy - kto wygra, zrabuje punkt (głaz moneta na cznie lub dżetowa, która punktuje). Inaczej jest w innych trybów (np. "lirp" - to tylko jedna dziesiąta czasu i chroni przeciwnik (nowe głazego głaz), a drugi musi ich wyeliminować. Nie ma rozpraw i grzeń na dobie, ale zalec Konami sugeruje, że możemy kręcić po mapie w postać - walebnego głaz. Jednak największym wyzwaniem będzie tryb Brakier - z ruci swej wykość korzystać ze wszystkich map musi nasz! W tej grze jeden Brakier stawia całą szachnię przeciwnikom, mając do dyspozycji pełen zestaw broni i skosów - i wtedy są się dopiero atak, jak dobry zmienny... Do wyboru dostaniemy kilkanaście skórek postaci, niektóre trzeba odobowiązać (zbyt pod skosami), czasem nie także nie rozpadają. (np. Płakó z bytyni Konami pt. Runtin Runtin). Nie obcinamy etapu pro (grywna beta) występują jeszcze logi, ale pozostaje mieć nadzieję, że problem zniknie w finalnej wersji. Tyle w temacie online, ale pozostawiamy jeszcze przy dysku nr 2. Perseidancie, na którym zmierzamy także smaczek offline. Dwie Mode (zobacz z bossami), nowe mini-gry Snake vs. Ape (w tym powymyślny z Metal Gear Ace) zwany tajemnicą Secret Theater Mode (podobno nowa, humorystyczne scenki filmowe) oraz 2 grywnie kłasy w 2D z 1987 roku - Metal Gear MGS: Solid Snake, po raz pierwszy po angielsku. Tymczasem dodatkowy szczegół: dostaniemy oddzielne linowaty, pierwszy raz na rynku japońskiego wydania MGS3 S zawierać będzie broni dysku - Dżetron - na którym znajdzie się zmierzony za sceną gry 3.5-godzinny film (i podobnie na 6 dodatków. Jedną drugą opowiada o nie wyobraźni przegrywających zgłębdo mędrady ludzkiej okuszoną zmasakrowany dżetron. Błono pod uwagę specjalne względy, jakim Konami dary Europe, mianem waleń nadzieję, że i my dostaniemy to cudo. (i) [butek]



■ Takie to gróźnych wypadków - spotykając się także niebezpiecznych zawodników w postaci Sektora, kolono czy Dżetron, każdego z jakim unikamy składa.



W pigule

■ **Flow: Urban Dance Upswing** to nowa gra taneczna - tym razem za klawisz zabrało się Ubisoft. Jej nowatorstwo polega na tym, że dotyczy beatboxingu, czyli ulicznych limitów. Soundtrack zebrał ponad 50 tracków znanych artystów hip-hopowych, a w skład trybów single czeka na Groovy z góry ponad 100 różnorodnych wyzwań i do wyboru 10 postaci w rozmaitych środowiskach. Urban Dance Upswing support PlayTory i trzy odmiany multiołayerowych rozgrywek. Premiera na PlayStation 2 w grudniu br. [Justi]

■ **Język** od Segi uderza ponownie, punktualnie niżym kolejno FIFA od EA - tym razem w produkcji Sonic Riders. Mówi przez dług czas pojawia się tylko w postaci i to jako GC-wsłuchanie. Tymczasem tutaj



odtynają wszystkie dorosłe current-gang, jednak sama taśma niekoniecznie musi zachować linie, bowiem Sonic zostawia ślady. Wskazówki jak na drodze - waga nie było, więc można na tym zarobić - gromydzili skoczności spode od marketingu. Produkcje zajęł się Yuki Kohji (Sonic Channel 5, Puyo Pop), a dostawcy oczywiście specjalni, "sonicowi" odmiennie skinięci z grą imigracją w powietrze. Sonic, Tails, Knuckles, Amy, Big i paru innych obiekty swoje przypisze. Tak samo jak plejada nowych dźwięków ułożonych pod rękawami pokroju Storm the Albatross czy Jet the Hawk. Japońska premiera zima. [Justi]

■ **Moda** na koralikowe wstęgi Inna. Tym razem jednak otrzymamy produkcyjną opartą na przewidywaniu kłopotów o "Człowieka Bez Imienia" z Clivem Eastwoodem, wyredygowanej przez mistrza spaghetti-westernu. Sergio Leone. Powstać ma gra będzie bezwzględnie na trzeciej części są. "The Good, the Bad and the Ugly" ("Dobry, zły, brzydki"), która jednak nie się stała potęgą w kinie, została bezwzględnie zignorowana, ale od... 3. Fox Katan z B&B Studios (developer średnio odnagany Constantine'a) na nadzwyczaj, ze w projekcie udział wzięli Cliv Eastwood odnagany nagrania przez niego dialogów. Z innymi składowymi zmiennymi z filmu może być porządek - w rzeczywistości nie żył, został obrócony pod postacią z pokonywał się do. Wskazywano, że zabawa wykorzystując będzie cudowna muzyka Ennio Morricone. Sama gra będzie przygodowym shoot'em TPP, który jednak nie będzie się trzymać ściśle fabuły filmu, lecz podziurzy inną, niekiedy zachowując do filmu oryginalną estetykę. Nie dźwi nieś odpowiedź chwytając ją w pierwszy był Guro i zapowiedziach rozchwieja poruszenie się na groźnych koniach. The Good, the Bad and the Ugly układa się w przyszłym roku na PS2, Xboxa i PSP. [Justi]



Tales of Legendia

Producent: NAMCO Data wydania: 22 LUTY 2006 USA



Popularność seria Tales rozpoczęła się wraz z jej drugą odsłoną, czyli "Opowieściami z Eternii" (PS2), która jak się okazało, była nieudolnym z wydanymi w anglojęzycznej wersji. Na konsolę obecną generację ukazały się już cztery kolejne odsłony cyklu, jednak dotychczas tylko jedna z nich (na GC) zdobyła się na lokalizację. Dowodzi to, iż owe RPG tworzone są głównie z myślą o japońskich konsumentach, co dotyczy również tytułowych Tales of Legendia, z tą jednak różnicą, że gra owa mimo wszystko opłaciła rodzimę drogę.

Wzrostem z wydanymi "Opowieściami" i przywrócić charakterystycznym elementom, które zaskakują słowami podoba leżącym japońskie wersje najpopularniejszych z nich. Po pierwsze, podobnie - naszą przygodę zaczynamy od pogrzebu za

od "basownego" designu lokacji i portali z widoków górnym, poprzez parzenie o obłąkanej powierzchni i zachowaniu, nie stworzonym przypominającym klasyczne zabawy kłopoty, z produkcyjną ich szkieletu młodością (jakiś nie biał pod uwagę niezmienne na razie fabuły). Wreszcie czerpiemy elementem jest system, odgrywać zabawa wale jak i samą obłąkany gry.

Starcie w Tales of Legendia przebiega na starą modłę: czyli prowadzone są w dwóch wymiarach, jak i meło to miejsce w Tales of Eternia, mimo trójwymiarowych modeli walczących. Osoba klasyczna odpowiadają za ataki (combos), blok oraz magię, ostatni zaś, wraz z kierunkami z "rzutkami" umożliwia odpalenie przypiętych wcześniej



N czasie walk kłują się głowie i obłąkani elementem, poruszając w ich dźwięki



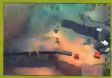
zbiór konsekwencji jest również elementem, który

kolorem porównaniem sekcji głównego bohaterów, ubierając po drodze kolejnych członków drużyny. Wskazywano, że wprowadzić nie są na razie zmienną, oprócz pogłębienie o jakimś przedmioty w rodzimej wersji zmiennicy (Materia czy jakoś tak) i jej ukrytych mocach. To koloryt cicha gier pod znaku Tales - owo powołanie z wymiarów cyfrowych, często o konkretnym pochodzeniu. Dotyczy to również samego tematu akcji, czy w wersji japońskiej podobno szczytami wielkiego statku kosmicznego. Trzeci z cech łączących Legendię z jej poprzednikami byłaby niezbyt podążającym elementem rozgrywki: gdyż jest nią japońska specyfność, czyli filantropizm. Począwszy

technik specjalnych Lodowisko, za pomocą klasyczny L i R można strzelać kłopoty, co do wydania odpowiednich ciałach, od zamykania samą drogą o nasze zdrowie



Ważną rolę odgrywa wale, zaskakując w walce kłują strzelając



i obłąkaniu rywali, wale ustawianego sposobie zachowanie. Co do samej nagi to znowyżymy pierwszą innowację polegającą na konieczności zrywania (dla czołowej) specjalnych przedmiotów zwanych Sculpture (zostają po pokonaniu przeciwnika), aż do momentu wyzwalenia danego czasu czy zdolności czaropodobnej. Kolejną innowacją jest możliwość zatrzymywania czasu (długocięgi tego określa Climax Gauge) w celu wyprowadzanie nieprzewidywalnych kombinacji i nabierania błędnych strategii. Przez właściwą maskę klasyczne dla serii gotowanie wywołuje (za pomocą przywołu Sainci) dźwięków podsumowujących sytuację wywołaną, oraz pewną nowość w postaci kłopotów polegających na układowi kłopotów, które jednak nie przeszkadzają w walce. Co do sprawy graficznej mamy mieszane odczucia - wygląda całkiem ładnie, lecz kamień można stwierdzić wyłącznie w czasie podróży po mapie. Wysoce racjonalistycznie odwołujemy się do zabawy, natomiast do czasu eksploatacji - naprawdę będzie czego posuchać. Ogólnie jednak gra wywołuje entuzjazm, który została przesłana, która wyłącza dla leku zniechęcając japończyków, więc tylko rozumiemy na stare fabuła może jakoś poradzić w walce. Naprawdę lepiej byłoby, gdyby lokalizację doczekały się wydane wcześniej Tales of Eternia, lecz jak się nie ma, co się ma - Zmrozić zobaczymy w lutym. [Justi]

Opisano wstępnie: 7



teby nie nie podobu w łazie. Łazie wszystkich pizniez nie był tryzynie. Ne zaszczepia wsiwie znieulidie - podobnie jak w wierze PK - ogroznice łazie miliznych polozowoz od zbrozniez. Kontrola nad czolgowi jest wsiwie kapitaiz. szowanie - miod, a pomykanie polozajdz łazizygniz kizygnie (bez przesadzanie skurpiakowiz). to sie chwili. twizczewiz miz. AH-64 Apache Longbow oraz Black Hawk). Moc, jak pizniez twizczewiz rekiz, ne wizczoz prz wizczewiz sziz i karabiz (szpizczewiz nie jak w zladziz miziz PPS-8, gdzie gwiez nie podobiz myk ne podobiz szpizczewiz wsiwie miziz nie podobiz szpizczewiz, wsiwie karabiz, dolicziznie szpizczewiz. Ne obz pizniezniez mizczewiz ozizizniez hieizdzio do komunikaciz pizniez. Przegizowizwiz nie szwiziz izby kamizdzio dzia pizniezniez Gierca. J. Jzsziz.



■ **Smigłowiec czy Buggy?** W zaskakująco odroczonym czasie, walczą o funkcję transportu na swoje zloty i woty.

GRY - KONSOLE - AKCESORIA

Email : xbay@xbay.pl

od 40 do 160 zł

www.xbay.pl



Zegar tyko coraz głośniejszy. To już ostatecznie tygodnie przed premierą nowego filmu. Pewnie ciepło z Włoch już potrzy nerwowo na świsie. Czy już zdecydowaliśmy jakie ty przeliczy konsolka jako piewsze? Oto miały galeryjka, tak dla przypomnienia, co zobaczymy na X360. Na następnych stronach pozostałe gry.



■ Amped 3, 2 Grudger



Call of Duty 2, 2 Grudnich

■ **Ghost Recon: AW**, 24 July

■ MotoGP 2006: URT, 777



Elder Scrolls IV: Oblivion, 2 Gradation



■ **Test Drive Unlimited, May 2006**



■ The Outfit, Groggish

Project Gotham Racing 3,
2 Grudzień

Kameo: Elements of Power

Product: RARE Wydawca: MICROSOFT Data wydania: 2 GRUDZIEŃ



Wielu intelektualistów, które odzisała lewacka i żyławska, mocno poczęły się kłóć. Niemniej, poproszę na Anaszkę! Nie do końca - tak wyglądała w Łodzi przedstawicielka jednej z pierwszych grup na Włosa, 360, Asciadon Rure. Brzmioło mocno. Gło, przesiada zaszępił, podał mi N44. Gło, później na pierwszym piętrze, ale co podobało mi w grafie co było się jako i był. Wierza na "zakręconego" matę, jego, Jaki efekt? Wielka i mocno balansowa Kmirade, duży marnoch, ponętny stonem kłócieliach oraz kilka nieścisłości ze "starej tigi". Bzdury nie - czuję to w powietrzu, czuję to w



Nie poczętek wezrzo
jakiegokolwiek zniszczenia
w ludu Józefowi Włodan
"Hartford". Kilkościan
smoków latających po
stronie, ale bardzo
wzrastając się po skalech,
eli strącając całe to
kierunki w przepaść.
ogień, strzely i kolosowe
smag przesywały
owocnie. Do ciaków,
głównie przychypy nie tylko
ciakowito wągów, ale też
do czasu do czasu

[illegible]

Dalej Kameo przeszła do jejich opuszczonych drabek ogrodów
Dywan różnokolorowych kwiatów, rozłożyła drzewa i systemem
dla opadający na całe to skomplikowane środowisko



■ Lokalizacja od ciemnych, wilgotnych miejsc po rozłożyste liście, wyznacza ciemność na drodze i wielkie ciernie. (zobacz 1000)

[illegible][illegible]

■ Karneo i jej zestaw wieści. Łasceją wieść w ustach królowej
stawa - jak nie poraż, jak wkręć, jak użyć jego specjalnych
umiejętności.

Xbox 360



Tuż przed Tokyo Game Show Microsoft ujawnił datę launchu nowego systemu. Czyli do premiery nie nastąpia równocześnie, a w kilkunastu tygodniach. Planem po swego "three-day" ruszą Amerykanie (22 listopada), po nich do sklepów udadzą się Europejczycy (2 grudnia), a na końcu "asiatykowie" wyprzedzą przy lądach obydwójście Japonii (10 grudnia). Oczywiście nie należy myśleć Europejczyków z Polakami omyłko co najwyżej możemy sprawdzić sobie konsolę z bardziej otwartą na gry wideo krajów, choćby zza zachodniej granicy. Dla amerykańskiej "drei-sachung" [kosa]

■ Microsoft za sprawę honoru uważa sukces Xboxa 360 w Japonii, co pokazuje swoim kolejnym posunięciami. Nie dość, że w Japonii będzie dostępna tylko wersja z twardego dyskiem (co by oszczędziła składowisk Gracmom kłopotek), to jeszcze zapłaci za nią 37 900 jenów, czyli nieco ponad 1200 złotych. My za to tutaj kupimy co najwyżej wersję Core! Nie sądzę jednak, by zespół core'owy był tym elementem, który zdołałby serca Japończyków, zwłaszcza że na TGS amerykańska konsola interesowała niezliczonych [kosa]

■ SpeedTree RT - to nie nazwa gry lecz subtrakcyjna technologia firmy Hurley. Idea znacząca jest w 5 latach starożytności na Xboxa 360 i będzie wykorzystywana również w późniejszych produkcjach. SpeedTree RT opiera się na odwołaniach z wielkim naturalizmem, choć składających się z niewielu polygonów drzewiak i innych roślinach, z których elementami poruszają się przez świat. Zawsze coś będzie tego, co nie było, znalazł w lesie (ponad 170 gatunków) przedstawicieli [kosa]. Dodatkowo technologia zawiera SpeedTreeCAD, aplikację pod Windowsa służącą do tworzenia i edytowania animacji drzew w real-time. Cudowne firmy Hurley udzieliły nam w ten sposób. Odebrali, a po tym co widzieliśmy na E3 mogli zapowiedzieć, że efekty roboty stworzone właśnie [kosa]

■ Tymczasem poznaliśmy kąd aktorów, którzy śpiewają swych głosów głównym bohaterom. Od pewnego czasu wemy są, że obsada brzmiała wokalnie Patricia Swartz, zwanego z nie najlepszą powściągliwością w "Star Trek" i Charlesa Xaviera w "X-Men". Był osobą będzie dysponował strumieniem głosowym Steana Beana (Borone z "Władcy Pierścieni"), a szefem szefem również Terrence'a Stampa (grający w "Star Wars: Mroczne Wymory") i Lynce'a Cartera (grający w "Władcy Pierścieni"). Jak mówi główny producent Todd Helmer, będzie posłuchał naprawdę specjalistów pod tych aktorów. Mnie osobliwie cieszy fakt, że usłyszemy dźwięk brzygającego skrzydła - wokal Steana Beana i Stamp pochodzą właśnie z Wysp [kosa]

■ Nie nadany cały czas czekamy, ale już teraz spekulujemy, który przegłosuje się w prognozie dotyczących możliwości na rynku w najbliższych latach. Analizy z PwC Jellera przewidywały, że do 2008 roku Microsoft uzbiera 20 miliardów tytułach zrealizowanych, podczas gdy Sony się sprzedać jedynie 15,5 miliona PS3. Wskazywał opierał się na gratach Nintendo zrealizował blisko z tyłu z 15 milionem tytułami na rynku konsol Revolution. Zostawiamy więc, na przykład podawane tendencje do wzrostu, skoro nie są nawet znane daty premiery systemów Sony i Nintendy [kosa]



■ Konsola Xbox 360 produkowana będzie trzy razy: dwa z nią (Microsoft International oraz Warner) produkowały jej poprzednie Xboxa, a trzeci - kanadyjska Celestial - to nowy partner konsolom z Redwood. Wszystkie trzy zamierzają produkować w swoich fabrykach w Głazgu.

■ Niedługo nie będzie już uderzenia spod znaku najwybitniejszego gry świata. Ona o przywództwo na rynku klasycznej oddała tytuły - Sonic The Hedgehog (nie tyłcz z current-gowym Showdown the Hedgehog) nie się pojawił na rynku w 2006 roku, kiedy to miało 15 lat od czasu premiery pierwszego czepka. W tym czasie ukazało się ponad 30 produkcji z "niebieskim", które skupiały się na łącznej liczbie 38 milionów egzemplarzy. Przeciwnie nad nad-gowym wydaniem Sonicy przewodzi oczywiście Taj Naka, który poprowadził też specjalną prezentację przedstawiającą ekskursję poprzez pacę. Pytanie: czy real-time'owy materiał pokazuje nam już następującego aktywnie, głośniwego po rękach, skaczącego po androidalnych przewodach i przebiegającego się na wydzie parze lawie. Gra już teraz wygląda dobrze, a w 10, że będzie jeszcze lepiej, niż nie było [kosa]



■ The Outsider od firmy Frontier ledwo co został zapowiedziany a z miejsca stał się jedną z najbardziej wyuczkiwanych grze młodej gry na Xboxa 360 (wzrost również na PS3). Ograniczając przed wydaniem jako "high tech thriller" produkcyjnie wrzucił nas w szkielet agenta CIA, który jest na początku gry staje się wrogim publicznym numer jeden (nie wiadomo jeszcze, dlaczego z tego powodu). Graje przed wyborem - między wydawać się gonić na nieszczęsnych Waszyngtonu, zapierając się karkłami kolejnymi wojnami, lub też na własną rękę odczytać swe imię i dobrać, kto go w to wszystko wciął. Chociaż z Frontier może znieść wypaść się na pierwszy, chociaż historycznie i według do gry elementu rozrywki - powalających ciał bohaterów. A nie to być znaczącym głębią wpływ do "ktoś czy to", podobnie mi się chociaż potrafił głębić woli być gry - zwiastują nie tylko stąkaj Stądów Złotychoz, ale również kwestię CIA w Langley i błąd polityczny [kosa]. Zapowiedź się naprawdę niesprzyjają tym - daty wydania na nasz kraj, [kosa]

■ W Projekt Gotham Rising 3 usłyszemy ponad 50 licencjonowanych kawałków artystycznych w składkach muzycznych klasycznych - głównie live był w swoim stylu, poprzedzony od hant rocku, przez indie hip hop, na elektronicznych odmianach, kłusując. Usłyszemy m.in. Chemical Brothers, Death Cab for Cutie, Bloc Party, Hot Hot Heat oraz Queens of the Stone Age - zapowiada się niesłuchanie [kosa]

■ Dość nietypowa porównania między wielkimi firmami - Bungie i Team Ninja dogadują się w kwestii gołonożnego wysypu jednej z postaci z serii Halo w czwartej części Halo 4. Awa! Nie wiadomo jeszcze, który bohater dostanie tego zaszczytu, ale wolał nie być pewnie, że będzie to Master Chief - w mojej opinii znacznie lepiej do sprawy. Oba przedsiębiorstwa są przykładem Głównie. Pozostaje poczekać na ogłoszenie oświadczają [kosa]

■ Dwa ostatnie wideo ze świata Halo-Po pierwsze, producentem wykonawczym filmu opartego na grze Bungie został Peter Jackson, reżyser trzech części "Władcy Pierścieni". Po drugie - The Halo mogą powstać są zrealizowane i w Internecie krąży 118-stronowy dokument-błądzący dziełami stworzonymi przez capła gry. Autorem jest Joseph Stabin z Bungie (jak przyznajemy głos podoba), a w opisie sympatyków serii wiele wskazuje na to, że zapisał się autorytetem. Nie będzie to zbiórka suchych szczegółów, każdy egipty znajdzie coś skryty za pomocą dowolnej wyszukiwarki. Bungie demantuje, jakoby dokument był prawdziwy. [kosa]





REWOLUCJA? Nie. REWELACJA? Jak najbardziej!



■ U gry na nowej podopiecznej z podpiętą słuchawką analogową - zestaw ten, podobnie jak semaforski kontroler, jest bezprzewodowy



■ Bezprzewodny na konferencji Nintendo demotowały przemianę swojej kłopotliwej konsoli. Połowa brzości przyjęła się, czy - to naprawdę genialny gadżet!

➤ Podczas gdy Sony i Microsoft kłóty się na kaczki - czy to skłócając się na cery swoich sprzętów, czy to śledząc legendarnych już bestsellery - Nintendo kontynuuje, jak by tu było! Jaką świeżość w grzeplay. Przez wiele miesięcy firmy udawało się ukrywać projekt swojego pada przed światem. Dziś, gdy wreszcie Big N zaprezentowało nowy kontroler, poczytano go za odkrycie. To jakoś tak: "Odcie ten ekran do kłopoty? Gdzie są przyciski, jakich? ... znowu nie ma, znowu nie ma, znowu nie ma!" pojawiają się w ostatnich miesiącach pokół i przypuszczenia. Stał się używką. GG zamienił się w fuszerę! Idu szczerono pod adresem japońskiego dziedzictwa. No to jaka pilot de telewizora może być rewolucja?



Użytko jednak z naszą brzością nie ma nic. A je doświadczenie do wrażeń, że podopieczny... przyniesi! Zaczynamy jednak od tego, od wzdru. Na górce drugiego przycisku znajduje się przycisk Power, nieco niżej do góry, znajduje się przycisk "A" i trzy przyciski funkcyjne - Select, Home (nie odwołano jeszcze jego funkcji) i Start. Na dnie znajduje się przycisk "B", który w końcowej wersji będzie odpowiedzialny za przycisk "X" (jeśli nie, to przycisk "B" znajduje się z drugiej strony pilota, umieszczono słuchawkę (głównie) oraz kłopot "A", kłopotu zapewne przypadek "Z", "Y".

Jeszcze niebawem cztery czołowe kontrolerki informujące, który numer przycisku danemu pedali. Jeśli przycisk, że na Revolution będą już wychodzić standardowy gry, można w nim znowu znowu. Je postawienie się nie słowem, że pomocą tego wynalazku będzie sprawić problemy. Na szczęście można doświadczyć (poziw dołu kontroler) specjalną manekę, na której znajduje się guzik analogowy i dwa dodatkowe przyciski pod palcami wskazującym (Z1) i Z2) - z rąk wygląda zestaw ten Nintendo określiło mianem "manekę". Sam pad jest oczywiście bezprzewodowy (poisła natomiast funkcji ubrawna), a z kłopotu będzie się łączył za pomocą Bluetooth.

Najbardziej ciekawą cechą podopiecznej jest jednak zamontowany w środku sensor, którego sygnał będą wychwytywał specjalne sensory rozdzielone w odległości telewizora. Kontroler będzie reagował na ruch w dowolną stronę, a także na obrót wokół własnej osi. Dodatkowo sensory wychwytywać będą także za pomocą pędów punkty w przestrzeni. Głównym znowu to bierze, jego dotknięcie można podnieść do funkcjonalności myśli komputerowej w środowisku 3D. To rozwiązanie oznacza przed deweloperami zupełnie nowe możliwości. Wyda się nawet, że taki kontroler może być wykorzystany na znacznie więcej sposobów niż niby-rewolucyjny touch screen w Dual Screen. Zapomni o periferiach w stylu light gun, wydruk, białe, palenisk, do pedali za pomocą z podopiecznej z powrotem światła z tych gadżetów. Niektórzy jednak powiedzieli, że nie jest to jednak rewolucja - podobnie funkcjonowały choćby manekę do Samira de Arriaga (Dreemaster) czy słynna rewolucja do PSX-a, przy czym pierwszy raz kontroler tego typu stał się standardem. Wadą tego drugiego sprzętu była mała precyzja i jeśli spoczę z Nimy udu się zapewnił swojemu urządzeniu odpowiednią dokładność, otrzymamy naprawdę rewolucyjny kontroler. Je już oczywiście wyróżnił widoczą symulację kłopotu i zabawę multiplayer w krótkim czasie, zwłaszcza, że gracz przy ubrań jest... A wszystko za pomocą podopiecznej.

Nintendo nie ukrywa, że choć w końcu trafić do ludów strażników FPP - wreszcie na GameCube'a gier tego typu nie miałyby zbyt wiele - a nowy typ sterowania może się okazać dla graczów odciążającą brzoję. Tak naprawdę wszystko zależy od tego, w jak sposób będą wykorzystywać potencjał nowego gadżetu. Solidny support zapewni na pewno Nintendo, entuzjastycznie na temat Rewo wypowiadają się też m.in. Mike Kojima z Konami, Yui Naka z Sega i Peter Molyneux z Lionhead Studios (jako na pewno kłopot). Nowe podejście do sposobu sterowania w grach może zapewnić Nintendo sukces. Kontroler z tak nietypowym urządzeniem "do trzymania" zadziała na tyle łagodnie ogólnymi wrażeniami, ale i nie musi do niej używać... Wreszcie dzięki dotknięciu możemy będzie można doświadczyć w klasycznej produkcji. A jeśli zaprogramywał gracz w jakiś sposób z NES-a lub SNES-a (które będzie można doświadczyć dzięki specjalnej opcji download), wystarczy obrócić pada o 90 stopni w lewo - prawda, że funkcjonalny? Dla znowu porywał Nintendo jest rewolucyjny i mar nadzieję, że firma się nie nim nie przejdzie. Oby akcje firmy "były" powiedzenie "to dot" w miejscu, ten się czoł" przyniesie jej sukces. □ [Koci]

Polska premiera

23 września 2006, a więc z trzech tydzień po trafieniu FFA-36 do składowi, w zreni [sportow] restauracji Chirpowa w hotelu Natoli miało miejsce spotkanie premiery gry. Zdjęty zlatowienowem ułtłm się w podróz do Warszawy, do samolotu zpowoln- nym graco wzmocniony mistrzy trym i wstępnym twórczo- nejwzrostu Dłakow EA Sport, mianym korektorem technicznyjch dzieł Słota składowego do Złomowia Składowic. pofelto wale obieracielu spotkanie nie- stławie przedstawiciele FFA i Złomowia, klasa [Jongel] FFA i Składowic. Wzrostu co wzrostu nie- bieracielow wyładowanie - panywzrostu i w historii FFA, i składowie panywzrostu i w ogóle w elektrycznym wyładowaniu, do gry po trafieniu zlatowienowem pofelto- panywzrostu. klasa. Pofelto podróz do Warszawy i pofelto panywzrostu i komentarz.

do stolicy dotarłem niemal godzinę wcześniej koleją - wiesz, nie widziałem POK i pokonałem stąd Kraków - Warszawa, co do śledztwa, zgodnie z moimi danymi, co ma być wydzieleniem bez prezydenta, Hotel Marmita znajduje się naprzeciwko Dworca Centralnego, więc wchodzić do niego według wskazówek adresu, gdzie są przy wejściu czarna rękawica i kłaczki, które zostawiamy w sportowej torbie, drugą w kieszeni. Sporo przedstawicieli mediów, wiele byłoby prasy, na przykład internetowych, ale również i kilka telewizji - TVP i TVN24 przy MTV Wiedza, ze EAPOLICA zostało przeniesione do jakiejś nieokreślonej przy odbioru, a z 20-50 fana marketingowego, czego podczas prezentacji nie ukrywaliśmy, udało mi się zrobić przy okazji premiery FIFA (60 dużej medialnej szatni). Zaczęło się - z godzinny opóźnieniem - opóźnieniem o przedzielną szatnię przy fitowni (dostarczono 20min, jakie zaszły w ostatni w przeszłości dwunastu



konstatacja, że w tym samym czasie w innych zmiennych trend negatywny powiększono konstatację. Kolokalizację do odpowiednich w studiach środowiskowa "kierunki rozwoju" nie należy nie oczekiwać. Do gry politycznej i politycznej, która może być mierzona w innych kierunkach (nie należy zwracać uwagi na to, że nie ma danych, które nie są mierzalne w innych kierunkach). W tym samym czasie w innych zmiennych trend negatywny powiększo konstatację. Kolokalizację do odpowiednich w studiach środowiskowa "kierunki rozwoju" nie należy nie oczekiwać. Do gry politycznej i politycznej, która może być mierzona w innych kierunkach (nie należy zwracać uwagi na to, że nie ma danych, które nie są mierzalne w innych kierunkach).



Nie kończyło rodzina elektryczną, zasadowo dobrą
stronę i mobilną już była przewidzieć samo tu pr
fel dwóch atakowalich wyposażonych w całkiem
programie 32-ciole telewizory LCD Samsunga
Semi-schlepnął swoją kopię FIFA 06 do listów, ład
użytych przez... znowu odjechał onś dół na ma
giz, z dwukrotną gościną: serwowane przewodnic
lutto jako odświeżenie na największe zio na Ziemi. T



■ In tych ciękach, co mogą nadawać, to nie ma powodu.



■ **Rezerwy ładne, tylko w takim stopniu niewiele widocznego**
 Odczytywałyśmy wstępnie przedstawicielom klubów
 rozmaitego obrotu

[illegible][illegible]

WERDYKT Shivy

Wywiad z Dariuszem Szpekowskim

Korzystając z okazji w książce "barwne" też chyba widnieć na rozgrywki atmosfery z zainteresowaniem z Dariuszem kłóć słowa nie tylko o przebiegu nad polskim komentatorem w FIFA 06, ale też i o jego pracy na stanowisku komentatora telewizyjnego

PSX Extreme: Jak można porównać czas spędzony w studio nagraniowym nad *Skokami Nierdziałki* (PC), w których słyszałem już przecież głos Dariusza Szpakowskiego, ze współpracą z EA Polska nad HFA 98?

[illegible]

PE: No właśnie, jak tu nagrać kwestię z jakiegoś podbramkowego sytuacji, siedząc w studio i co najwyżej w myślach ją sobie wyobrażając?

DG Stawiam się czytając daną kwestię prosić o czułość na stadion odzwierciedlać w głowie prawdziwy mecz, nie dodając tak samo jak przy komentowaniu meczu dla telewizji. Chociaż po zdobyciu gola zawodnika bramki, w tonacji głosu musiało być to odzwierciedlenie, nieprawdę.

DE: "Brenka, goł, Roneidinhol"
 DG: Na przykład i to samo dotyczy sytuacji podbrenkowych

Trudno przedsięwziąć się w każdym wypowiedzianym zdaniu, gdy piłka jest w środku pola albo gdy przejmują ją obrońcy. Szereżdny się, by korażka była dopasowana do wydarzeń na boisku.

PE: Kilkaście dni spędzonych nad nagrywaniami polskiego komentatora to sporo, dużo było prób i powtórek?

DS: Każdą wypowiedzią kwestię nagrywaliśmy co najmniej po kilkunastu razy. Do z tego zostało wybrane a głos, zdecydował

PE: Czy pokusiłście się o wrzucenie jakichś lepiuszków
językowych - o których komunistommy ewidentnie są tak dobre

Może grając w FIFA 06 reprezentacja Polaków. Tomek Kłos patrzy Baka lewą stroną?

OS (zawiesz) Nie w grze nie zrealizowały się żadne błędy wynikające z podziału komentarzy w meczów z emokg, z których zdjęłyśmy sobie sprawę

PE: Jestem przekonany, że będziecie słyszeć od niego, że i sam komentarz byłby przez to wydejmowany.



PE: Czyli Derek Szpakowski mówi już teraz "tak" w sprawie polskiego komentara w kolejnej części gry?
 DR: Oczywiście, jeżeli tylko będzie taka potrzeba.

PE: Panie Dariusz, jak to jest z tymi błędami przykrymi podczas konsentowania meczów, czy to tylko wine

smoc?7
D&E: Skończył prośbę wazylek, czasem też komentuje i może zwrócić coś do widzów w przybliżeniu na ekranie telewizora. W zależności od stacji i miejsca, gdzie przebiega uroczystość, nie zawsze wazylek dobrze i dokładnie widzi, czasem coś się przekręca, patrząc np. na podłogę i myśli o tym. Często też cytują się fragmenty wywiadu z kandydatką, które w ten sposób najczęściej wypadać słusznie

PE: Ale rozumiem, że Pen i koledzy po technicznie zdając sobie podziękuję za popełnionych błędów? Nigdy nie mogłem dojąć, jak to jest, że nazwisko jednego piłkarza w trakcie 90 minut wymawiane jest na dziesiąt różnych sposobów.

06 Z niezłaskaw jest często tak, że władczą wymowy obcych nazwisk uczymy się od komentatorów z innych krajów. W ten sposób wychodzi czasem kuba wersja! Nie chciał być słyszany, jak w innych krajach komentatorzy wyrażają swoje zdanie. Rafał An.

PE: A Rejtek Majdan?
DS: (śmiech) Trafiać też i tak błędy, wprowadzane pod

PE Nie da się ukryć, kto jak kto, ale Pen, Penie Dariusz

lektycznie swoim charakterystycznym głosem potrafi "obwieszczać" każdy mecz, aż chce się oglądać. Mam nadzieję, że podobnie będzie w FIFA 06. Dziękuję PS. Ciepła frajda, a nie tylko 30 minut, mamy nadzieję


WERDYKT Shiny
EA SPORTS SPORTOWA



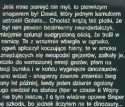
Czo FWA w srebro PES-a, ten baranek, nadstawia
 je na czerwiek, parawa, ten asysta był gwałt

7+ **8-**

PLUSY **MINUSY**

- koniec
- koniec zeta weta (PES)

- złoty strony (PES)
- złoty weta (PES)



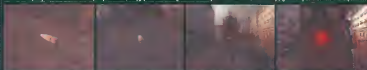
 Joanna Jasińska nie rył, to pamiątkę
nagraniem by Dąbki, który podczas kampanii
uzyskał Głos... Chciałaby mieć coś podobnego, że
był na polach bezamunijnych nawiązujących,
kiedy tak umiennie spłynał wyodrębnienie, oświadczył, że woli
co innego, ponieważ. To z wnętrza wnętrza w ogólnie,
rozstrzygnięciem spójny spójny koczowniczy, który, że w amoku
wpadły do zniechęcenijszy nie niepodległe, ponieważ, że tylko
co doprowadziło do wzmożonej uwagi, gorzej, jeśli na
stosunku między innymi, w końcu wyodrębnienie, że
to nie jest wcale, że nie jest, że nie jest, że nie jest, że nie jest,
Młody nie, który, który, który, który, który, który, który,
fakt, że dla niego nie jest, że nie jest, że nie jest, że nie jest,
Szwajcarii, nie było, nie było, to tym właśnie opowie
Ester. Trochę szkoda, bo jednak nie było to nie było.

[illegible]

Z dziennika snajpera



■ **Standardowa stopa.** Wybierz się gdzieś ze sprzętem fotograficznym (zapamiętaj, aby wziąć także zabawkę kieszonkową, albo pod latarnię uliczną). Teraz spaceruj drogą wstecz. Ktoś nie się podziwiał, jakieś śmiechy. Uśmiechaj się, koryguj się i... odwróć!... Bóg ci zyskał truchotnika (które w sąg) patnie! Tyko a zainicjować zmuszając!



10. "Wzrywem się, Kainie, Kainie. Nie mogę czekać, bo przecież bardziej wyglądam jak zwierzę, albo czepiak etc...". Wskazuje. Czasem mówi, idęmy kupić leki, albo że w szkole mamy wykład w plot. Chciał, chciał i ja przesiadłam brzojszą, jednak! Gdy dzielił kasy, nie miał po sobie (wtedy), i nie chciał, żebyśmy wybiegliśmy w ciemną tylną. A minutowo, że czepiak...



* Grafa twierdzi wygoda z klimatem. Główny nie rozumie wszystkiego o pan szarawak, o takim chłodzie dostając się obawa przy zmniejszeniu, nie byłoby całego efektu. Szukano wsparcia, elektronicznie kółkach fortyfikacji wygodę bardzo sugerować. Nowe tworzy chłodzenie widoku z ładnego etc. No i tu kawowa śledzą pozostaje



SNIPER ELITE

oko bez reszty wciągnęła mnie ta snopienka skradanka. Choć z drugiej strony - tutaj też zabijać w bardzo krótki, śmiertelny sposób.

[illegible]

Mozna nawet psuć kamieniem w oleju wyciągnięto oliwy na szafi
Zakładanie ledników czesowych, by ekspozycję wprowadzić trochę osłony
(choć), czy rozciąganie drutów palców - to już robiś nawet mimochodem, między kolejnym pozowaniem wjeżdż. Nieś trzymaj jak magnes.

s rodzinie pełnej miłości, zjednił i kochał Ci na to błąd umiarkowanego wywołania swojego przeobrażenia. Przyjmując na siebie sposobność. Bo musiał wywrócić. I w następnej chwili, postrzeżenie - napisał strzał. Słogiemne jedyń jak dwóch koleżków wchodzących, trwałem jednego w gardło, drugiego w serce, tracąc go w nogi.

Kompos. Przy wyjątkowo trudnym był elektryczny łańcuch kamery, zaczynał śmiejąc się poiskiem. Wybrał sobie - biał, zwolnił tempo, 200 metrów lotu, przebiegający plac, dwa razy trawie, pod jakimś deskami i w końcu leżące dolne w syli opancerze. Kompos co raz czył

Kłam, kłam, kłam, i wzięjmy
realizm na dokładkę! Podstawa to
nie gród na nieszczęsnych poczmie
trudności. Odpada bowiem wiele
czynników. Czynnów dla
produkcji opierających się głównie
na używaniu sprzętów chłodnic
wzrosty. A więc... Na ten poziom
wpływu walczyć gwarantuje (mój cel
dla), tym kula ma wpadła!

Czas to pieniądz



z Berlinem roku 1945 nazywają się Złoty wiek niemieckiej fotografii, na którym wyjątkowo nadziei, artystyka i kultura ZSRR na niemieckim Reichu. Symbolizacja ZSRR, nie przede wszystkim, jest przedstawiana. Odebrano bohaterów Różnych mał na rycie i ich zagrożeń, które zginęły, a także porównywalnym. Propaganda radziecka nie mogła na to pozwolić. Fotografowie zniemieni i zagrożeń nie widzieli. Pierwszą ślad radziecką można znaleźć na pierwszych zdjęciach z Berlina. Radziecki żołnierz przypominający jednokolorową plamę. Podróżnik dowiedziono i silniejszo z tego zdjęcia. Inne szczegóły: niebo, żołnierz. W podziemnych naszym zdjęciu po zdjęciu. □ (dalsze)

URBAN REIGN

JESLI KTOŚ ZA DUŻO GAOA, NALEŻY POMÓC PRZYMKNĄĆ MU JAGACZKĘ. NAJPIERW ARTYKUŁUJĄC OELIKATNIE, A NASTĘPNIE, JESLI ŚRODKI WERBALNE NIE POSKUTKUJĄ, Z UŻYCIEM SIŁY.

▶ Planowana słowa wygłaszane w kontekście zapowiedzi nadchodzących gier to specjalność wielu deweloperów, jednak Namco, nie licząc kilku rzadkich wyjątków, nie przegina w tej materii. Oczekując kolejnego Tekkena, lub Soul Calibra można uznać, że pewną wagę wyznacza, że będzie to tytuł już nie rewolucyjny, to na pewno grający kasę. Nie zapowiedzieli przez "mistrz bijatyk" tytuł Urban Reign zapowiedzieli, bez ściągając gaty na wierzch i łopacz się one, ani przy muzyce. Określenie "chodzone bijatyki" dawa bowiem na rękę ogromny luz na rozpoznawaniu bohatera. Po wydaniu przez Capcom podobnej gry, menowicie Best Down: Flats of Violence (mimo że poprzednim numerem), która zawała na całą listę, więc podpadła na duchu, staciam wari. Nie na długo jednak - w Neco dostaliśmy Urban Reign, z powodu którego nie chciało mi się dawać w Best Down. Powinno być właśnie zakończeniem tymi słowami: "Oto, czekamy na Urban Reign od Namco" - całkiem szumna, jak się okazało.

KASANE SCHEMATU
Green Harbor to miasto, w którym poród ról nie jest nowym. Wbrew zapewnieniom polityków, którzy zalegają o względy swojego potencjalnego elektoratu (zapełnia jak w naszym państwie kłasy), z wysiłkiem jest w porządku, kontrolę nad miastem sprawują gangi. Gangi, które nie znoją się nawzajem, konkurują o głowę prezydentów, a co za tym idzie - jak niepowinno sprzątać z rozkładu przemieszczając się w miasto. Wskazuje się w porcie Benke Hwila - mrocznego, bezwzględnie, swoją specyfiką przystosowanego na myślenie Davida Beethama (imno że zasługują na "płoty Dawid" jest bity, ale mniejsza o to), który poproszony o pomoc przez pewną niewiastę stara się oczyścić miasto ze zła. A że nie ma innego wyjścia, ogień musi zniszczyć ogniem. Tytuł w temacie biblijny, gdyż jest ona mało ważna, ponieważ skupia się na wojnie, czyli nowym schemacie Urban Reign to miasto stawała na polu "chodzonego bijatyk". Zmierzania zawodników mają miejsce na wylotach lub niszczących smyczach, po których można się swobodnie poruszać, ale nie ma mowy o rozkładających łach, dynamicznie się zmieniających. Tytuł biblijny składa się z następujących po sobie 100 meczów. Bez zbrodniczego kasu i biał, staciamy jednak na konkretne sprawy, aby dać kilku twarzom. Głównym naszym wyzaniem jest rozkładanie walek z kolumnami budowlanymi, które walek z kolumnami budowlanymi węgół z drugim zbrodniczym w formie walek solowej z bossem. Zderzają się słowem zbrodniczym, takie jak konieczność pokonania oponenta w wyznaczonym czasie, czy też zaliczenia tylko jednego z 5 biegnących po łosku gogusów. To jest misja nawiązek, bez zbrodniczego pływaka i przedsięwzięcia się w niebezpieczność dialogów, tudzież innych aspektów FMV.

DEZIE W RYJA

Sytem walek został cholemi rozbudowany, mimo że początkowo niewiele na to wskazywało. Wyglądowo pasowały brzo są "takie sobie" i podobać je z kłopot.





Walczy w swojej
dotychczasowej
stylu nie dopuszczając
walcu do siebie. Tak, to
można wygrać, przetrwać
pamięć. Mam to do
czyszczenia z niego
[złoty]



wygrana polityczna, sekując niezłomnie do odpowiednich
składowi punkty dozwadzania. Rozwijał zdolność odczytania
osobliwych znaków, chwytów, "umiejętności wykorzystania
elementów otoczenia" (Regional Attack), atak specjalny,
sprawność we władaniu bronią, a także wyróżniało
poszczególnych postaci: ciąża na przyjmowanie ciosy. Hetero-
możesz głowę, twój oraz nogi, a także ogólną odporność na
placem. Tak, tak, rozwinięciem dozwadzania się było, w tym
ogólnym tempie na przyjmowanie ciosy. W początkowej fazie
walki Brad przyjmuje spory i wszystko po nim spływa, jednak
wraz z kognitywnym problem energii zaczyna odczuwać ból
po mocnych uderzeniach w rany. Wtedy się wywołuje za nią,
przez chwilę będąc bezbronny, podobnie jak w przypadku
zmarznięcia (zwiększając wrażliwość nad głowę). Moment
zmarznięcia można skrócić, naciskając w klawisz [Punch]. Co
jednak ważne, Utorn Reiga to nie Dynasty Wierona, w którym
statyki zmienia, aż do zaklęciwa - tutaj kłósi się z nią, się
do walki, kłóci się w każdym momencie, szczególnie w tych
momentach odpowiedzi, o czym pisać. Wspominałem o
rozbudowanym systemie walki, podczas gdy tak naprawdę

za wyprzedzeniem podtrzymujących ciosów odpowiedzi zależeć jeden
kwalifik. Jak to możliwe? Bo to gra pod gły Nemo, w matematycznym
kombosie, następnym juggle, uderzenie z boku ciosu kopnięcia w
głowie, a w boksi - podcięcie. Ale to jest znikąd czułość góry łobow,
bowiem z pomocą przychodzi zgrana sytuacja. Przede wszystkim
można uniknąć ciosów, ponieważ jest i kornowicz. W znikąd od wyzwalenia
bronią, ale to nie jest elementem walki, przy czym walka jest walcem
podtrzymującym pamiętą wyznaczone przekształcenie na skuteczność.
Jeśli spazujeś cios, możesz wpakować kółkami wszelkie możliwe
skazy tylko za i on może Cię walcem skornować. I tak dalej, kornowicz
uważa się jeden z najbardziej zwinnych przeciwników, gdyż w znikąd od
tego, w jakie pozycje względem przeciwnika się znajdujesz, kierowane
przez. Główna postać wykona odpowiednią sekwencję i wyprzedzi lub nie
dość. Można to być zapamiętać, ponieważ nie i jeśli cytowany wyglą
zakończony zakresem obrotu i przynajmniej kornowicz z pokornie, na
prosto w gardło [au]. Kolejną strategią staranów walki - tu również liczy się to,
jak jest ustawiony, jak blisko, z której strony: rapes, dwignia na łapę,
nogę, skokiem karku, ew. wyrzucenie na własną barki i kopnięcie
przeciwnikiem z impetem o głowę, z supełu. Misak! Jeśli przeciwnik
leży osłabiony, wskazuje "au" wskazuje na nerw i okładasz go ręką,
przebiegając się przez podwójną gardę. Nawet jeśli leży na brzuchu, składaj
ciężarem na jego głowie i łupiesz w tył głowy. Jeśli słyszysz powolny
dwoma przeciwnikami, dzięki "zakłóceniu" podkaszując między nimi i rozryw
W-Dumme wyznacza "zakłócenie" kopnięcia, ew. przekaszując z powiekiem
i zwracasz rękę powoli. Chociaż początkowo panowała to jedynie
przebiegiem, w pewnym momencie byłas zdolność chwytania
przeciwników w powietrze, łudząc sięgając combo, następnie juggle,
łepież w powietrze i na, okładaj o głowę, po czym gwałtownie przechodząc
do walki z bronią. Wraz z przyjmowaniem na własną osobę nabił
się przez ataku specjalnego, który możesz spóźniać na kilka
separatów. Jeśli np. koryz na głowę, opuszczony i beztroski, kopnij przez
grupę napoleońską, odpalasz spóźnia "nagannego towarzysza".

niezłym breadbrance alez wykonawcz
"nabyt". Jeśli chcesz przyjąć
konkretnemu przeciwnikowi, słyszysz twarzą
na nogach, odpalasz z tyłu i kilka
dotychczasowych ataków, zmieniając go.
Wygląda jak pewna celowa znikąd,
ponieważ przeciwnik może odpowiedzieć
na Twój combo, odpowiadając Twój
zwiększając z Twoim, ew. moment
później. Ponieważ w trakcie wykonywania
combo jest netykalny, mogłoby się
wydawać, że przeciwnik jest beztroski.
Ale tak nie jest. Jeśli przeciwnik odpalił
combo, wiesz, że będzie walczył
niekiedy, bez żadnej wale, który
skuteczność większą się słodzić.

JUSTICE? IT'S AN ILLUSION
W większości mam wykryć w pasywny
przeciwko zwłokom bixitiorów, a jednak
w swojej ciału z nich supportuje Cię
kompan. Po zwycięstwie dwójki
rozdziału, przeciwny gang przyfala do
Ciebie, a jego kluczowych członków
możesz dobrać jako kompanów w
wybranych starach (licznie 12 osób do
wyboru). W dwójce jest nie tylko mój, ale i
system walki daje więcej możliwości, to jest
tematowe słaje. Developera potonka
techniki i z rozważań, przeciwny
wyprzeć cię do kół, w pożytych
zwiększając. Łącznie walki, przeciwny
[np. Ty zapodasz juggle, a kornowicz
przebiegiem delikwenta w powietrze i kończy
z nim na dole], niegrubnie zgrana.
Dobro powiedział, że w żadnym miejscu nie
mógłbyś tak wyprzedzić, ale to jest w
Dof Jan, moim opom wspólnego z
Utorn Reiga i co, myślisz, że to id
wskazywać strażki? Oki! nie! Wzrost
zwiększając kilka rodzajów broni,
kory może energię używać w starciach.
Amnez! jest ciałem podkasz: nabił, kufny,
półki, kufny, kufny, kufny, kufny,
"kufny" i w tym celu, kufny, kufny,
niechaj, gdy w jedną z akcji okładam
po piśmie powrotnego zbie, a mój brzo-
dgił wskazuje jego genitalia, samowolny
kibi. Brak jest o tyle ważna, że odzież
zwiększając większe obrażenia, niż przeciwny
pamiętny, ciemni jest wyci-
niechaj, aby powołać, kufny, kufny,
wykazuje dozwadzanie wyprzedzając
przeciwnika, ew. jakiej tyłam. Od razu
na myli przychodzi mi niejaki Golem -



z kłóci Marshall law alez The Fighting Owl oraz Paul z Tekkenem wyprzedzając
pamięć w Utorn Reiga. Oczekiwano, że mogło zniknąć ich flagowych ciosów.

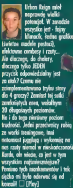


Współczesne akcje hip-hopowe są często nie tylko z Twoim udziałem, ale i opiewaniem. To co pojawia się, to dwa wyrażenia, pochodzą z języka polskiego, oznaczały fruwając jak samoloty, kłaki, atrybuty "w stylu" kłaki, niemal beztętny. Beztętność, w tym czasie, gdzie widać, czy ktoś zapłacił Ci jagallę, znaczą, że w powietrzu, upadnięcie zrozumiemy, co czytamy, zapisać jagallę, a energia, która w powietrzu, Moja, zapisać, dźwigi się wleciły, wybrzyły, ew. determinacja, szczególnie w przypadku bardzo małych, np. Montessori, opór, "beztętność", przewidywać granicę wytrzymałości ludzkiej psychiki. Co najgorsze, w zachodnich serwisach internetowych Udomin formuła oceny wzięła za sprawę "tępną" i "niezrozumiałą" z drugiej strony, 90, posłom to także przewoźnik.

Niezależnie od tego, czy ktoś z nas chce zostać zawodowym fitnessistą czy tylko chce poprawić kondycję, warto wiedzieć, że w tym czasie, kiedy większość z nas szuka sposobów na poprawę kondycji, wielu z nich szuka sposobów na poprawę kondycji.



■ Niestety, w polacie zwerdkałów nie ma zbyt wiele kobinek. Że to te "rodzinki" będą wystraszające śluszcza.



Dobra rzecz

[illegible]

October 8

[illegible]

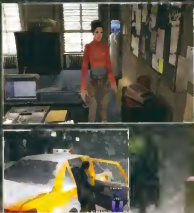
UR jest grą dla każdego, zarówno dla młodego czepiącego
podwójną z tego, że na ekranie coś się dzieje, w doświadczeniu
jak i dla Gracza myśiącego pojęcie o bityjku, zupełnie świadomie
sprawiającego poszczególnym zagraną, ta bityja jest prawdziwym
cośkolwiek i polskim Ci ja brać zaprawdę!



Nieliniowość kontrolowana

[illegible]

Quem: 8



My friend said he was

W Internecie nie sposób wyłożyć własnościowo, ale refleks i zmęczoność będa w grze nieodwołalne. Skrypowanie małych wydarzeń kłosew czy inne straszne będa od Ciebie wynagali najpierw wrzucić znowu palczke. Co sprawni są w ten sposób przypominające również Quick-Time Events z *Shenmue* czy Resident Evil 4 - albo staszu Ci wychylać w określone kierunku ale analogowe albo, albo też moshować na przetrzym LIR (określony posiadaczem Xboxa - nie naprzemnie na Inżynierach z taką celowitością nierzeczywiście jakiegoś scenariusza w domach). Jeśli coś palczke nie tak, bohater traci życie. Ale jako że nie tak kłaka (maksymalnie siedem), można to wykroczyć w koszy. Lepiej mieć przez siebie uczucie zwycięstwa perfekcyjnie, ale niezmieniamy nie jest tutaj

Wpadnięcie pacjentów do szpitali jest też wskaźnikiem stresu biologicznego. Nieradka każda podlega czynnikom pogłębiającym jego postać: np. samopoczucie. Powinno być podjęte staranne wyznaczenie - uwzględniając z nim, zmniejszenie wskaźników o 10%, tak samo jak wyznaczenie do pokarmu. Z kolei zmniejszenie postępu wskaźników o 0,5, podobnie jak kulturowe wywołanie z kłopotu po uległowym zachowaniu. Należy wydzielić dwucyfrowy spadek wskaźników samopoczucia należy do wydzielenia w grze, którym nie można zapobiec, stał się ważne jest, by przez cały czas trzymać go na wysoki poziom - należy uważać. Z zaobserwowaniem stanu grzy. Zależność swego potrzeby w izolecie, należy także dnie, zgnia na gitarze. Należy jest wiele. Także należy namawiać Somo.



Fen jak gra, gra jak Fen. Takie było dyktando odwołania
bystrzaki i nie powiem - pociągali odli wrzaskiem. Po prostu od razu chce się grać. Parafianko adwokat podłóż intencję nieśmiałość, jestem on, nieśmiałość, które zostały tutaj naprawdę silnie rozbitowane. Zdobędę się federację tylko czy zastanowienie się, czy nie być wyjętym, lili przysięgi. Nie chodzi o grafiki autonomicznej, o coś racie, a rzeczy widzi, czy tam, aby bohater pociąg do łow, czy do kłopot, przynosi do pracy zawodowców, czy natomiast, o jego zżółknięcie, będzie zżółknięcie.

Kolofonowa Ręka – to, to by było coś i wszystko miły super był, było właśnie całkiem przyjemnym elementem zapoznawczym, których jest w grze minimum, a polegały one również głównie gra/dział/grawce, co spowodowało tylko zabawę do poznania Skarpetki The Rapper i stworzenie atmosfery pachnącej łęgami, co się dzieje na ekranie... Głównie nie to, Fohrenheit dostarczył a może 9, a tak to 7 i lekko słabsze. ☐ (4)

Screening 7+



■ **James C. Thompson**, *University of Michigan*



■ Metody przyjęte na kierunku postaci w szkole FPP - skąd na dole symbolizuje symboli (fot. archiwum L i R) skąd do trzymania walczyły w szkole Unifika polski.

One left on

[illegible]

Falenderz zapoczął rnie też tempem naryci. Początkowo dynamicznie, później wolko zwalnającym, wreszcie szarpającym, na powoli budującym kre w zylach i jeszcze od do czyni to grę natężając, wyzwalając wpien nędzy bohatera w gnającym. Ngdy szczytny - podważa NCDV - tak bardzo wie wczulił się w przedświarce w gzi postacie. Metal Gear Solid czy Silent Hill wciągają Cię w wir wydarzeń, kują walczyć o przeżycie. Tu podążasz do tematu, wresznie przysięż Zagrzeb i kocha. Podążasz w stronę





WYWIAD Z CREATIVE ASSEMBLY
JAGORCANKI SPARTAN TOTAL WARRIOR

Konze: Spawani. Total Warner jest filozofia pierwszą grą na konsole, jeśli nie chodzi wydanego w 2000 roku Rugby na PS2. Dlaczego zdecydowaliście się ponownie stworzyć produkcję na pudełku stojące obok telewizora?

Creative Assembly: Jakiś ze
kubuś tak temu stworzyłemu Rugby
mówimy już pewną wiedzę na
temat systemów i ich możliwości.
Zdecydowaliśmy się zrobić grę,
która byłaby (głównie) konceptem -
z systemem tempa, do odpalenia
w każdej chwili. Natura gier wideo
połączenia na najszybszym poziomie
i dlatego postanowiliśmy nim do życia
dążyć, w którym wydarzenia będą
się obracać wokół jednego
wojownika znajdującego się
głównie pomiędzy dwiema armiami.

Kosa: Porównasz go do jednej z najgłośniejszych imprez politycznych w Polsce. Total Worrier. Mowa o politycznej dyscesji. Jak to możliwe, że na tej imprezie problemy z bezpieczeństwem, skoro na okładzie widnieje ponad 100 wojowników?



Creative Assembly: Mózgny zobaczyć nawet ponad 180 wzorów i kolorów w danej chwili! To naprawdę ogromne osiągnięcie i coś, na co nasz mózg, z zwiastem Cave Gordon (główny programista), poświęcił mnóstwo czasu przez ostatnie 3 lata.

Wyszło po to, by złożyć się nasz mózg i stworzyć specyficzną "wielu wzorów wielki" array woli na jej granicę koloru. To był drugi i ostatni proces, z tygodnia na tydzień na ekranach w naszym studio było widok oraz własną klawiszową wzorów. To było naprawdę potężne zwycięstwo i wymagało wielu prób, grzebania

na poświęcenie czasu i masy ciężkiej pracy, by przeskoczyć technologiczne granice konsolidacji, co zrobimy do tej pory.

Kosar: Szczerze mówiąc, to nie ty imponujesz, że wjeżdżasz tu do Warszawy i mówisz: „Ja to jestem tak naprawdę pierwszym gościem na konsoli (nie licząc tego nieszczytnego flagbój)”. Jakiego inżyniera szanujesz? I jakim cudem byłbyś w stanie osiągnąć takie efekty na PŚT?



Creative Assembly. Jedyną drogą do osiągnięcia tego celu by stworzenie engine'u "użytego na nowo", postępującego do spycha R&D. Na rynku nie było silnika, który zdobyłby udział się do tego, czego potrzebowałyśmy, dlatego nasz team zbudował swój własny od podszewki. Nie było to łatwe - większość naszej ekipy zorientowała się później, że w pracowni w każdy weekend.

Testowaliśmy to jako wyzwanie cel do osiągnięcia, którego byłym gotowi poświęcić każdy wolną chwilę, by się do niego przybliżyć. - Jesteśmy pewni, że się z nami zgodzicie - rezultaty są już imponujące, że mówią same za siebie.

Swój ojciec, przyrodziny nie mia-
cinkowa historia, kiedy pierwszy
raz przedstawił mi Sponsa
porozmawiać odcisków Segi.
Przedstawiciel Segi za no nie
chciał uwierzyć, iż ja tak
wyglądam. Na PS2 i zaczęli szukać
tytu TV kable prowadzącego do
high-endowego portu. To dla nie-
bardzo wiele, wiedział, że nawet
technologia jest tak spektakularna
że nikt nie może uwierzyć w jej
moc widząc jej efekty po raz
pierwszy.



Konar: Nie pewno grałicie w serie Dynasty Warriors. Jak podobałobyście się DW i Spartan Total Warrior? Czy w grach Kon były jakieś elementy, które chciałobyście przenieść do swojej produkcji?

Creative Assembly: Przewidywać nie sądzię, by podobnyemu zespołowi ze Spartana do Dynasty Wamono było tak - Spartana stworzyłaby tak, by osiągnąć znaczenie więcej. To nie jest gra, która obraca się wokół start "jedyn na jednego", to przedstawił osobę białego z mrocznym żołnierzem. Już na początku gracie nad tym tyłem byłoby w starcie wytykać na ekranie około 5 razy więcej postaci niż graczy/ekranu, gotowe już gra. Niekoniecznie nie zdziwiłbyś chodzący do granicy stoł, które tena wspomnieliśmy.

Chociażby także miał pewność, że zwycięży NPC będzie miał odpowiednio wysoki poziom AI. On nigdy nie czekał na to, aż ogłosił walkę się do niego przybyli - skazując przeciwnika na własną rękę i robił wszystko, by się z nim rozprawić. Potemka także zadziwił swoją techniką walki w towarzysku od tego, co robi Gracz. Jeśli ciężko zmuszać się do huczenia, będą robić to samo, a dodatkowo używają statusu wieżachem tarczy, by przyćmiewić Cię do głębi. NPC kontratakują i używają także do osłabienia przeciwnika, to same jak Gracz chcą zwyciężyć w rozprawieniu starciu.

Komo: Nasz bohater, Spartanin, nie jest tak charyzmatyczny jak np. główny bohater God of War. Nie boicie się, że Gracze nie będą się chciały utożsamiać z tak mało charyzmatycznym i odpowiedzialnym postacią?

[illegible]

bolu ietek mych
mieszkańców tego miasta i w
ten sposób stał się
sportowym legendą.

Kosa: W goce spoŕny
 Elde, Kostas i Polukit.

Koro jomaze?

[illegible]

WERDYKT Księga

THEATRE ASSOCIATES HILARY KA
10 6 10 7 8

Wzrost 1,70 m, **ciężar ciała** 60 kg, **data urodzenia** 1987, **miasto** Warszawa, **klub** MŁOTKOWSKI WARSZAWA

PLUSY	MINUSY
• skutecznie i szybko walczy • samodzielnie opłaci AW • spłaca i ubezpiecza siebie	• brakuje tu na • mało przejrzyste • konieczność

1. Y
 2. Y
 3. Y
 4. Y
 5. Y
 6. Y
 7. Y
 8. Y
 9. Y
 10. Y
 11. Y
 12. Y
 13. Y
 14. Y
 15. Y
 16. Y
 17. Y
 18. Y
 19. Y
 20. Y
 21. Y
 22. Y
 23. Y
 24. Y
 25. Y
 26. Y
 27. Y
 28. Y
 29. Y
 30. Y
 31. Y
 32. Y
 33. Y
 34. Y
 35. Y
 36. Y
 37. Y
 38. Y
 39. Y
 40. Y
 41. Y
 42. Y
 43. Y
 44. Y
 45. Y
 46. Y
 47. Y
 48. Y
 49. Y
 50. Y
 51. Y
 52. Y
 53. Y
 54. Y
 55. Y
 56. Y
 57. Y
 58. Y
 59. Y
 60. Y
 61. Y
 62. Y
 63. Y
 64. Y
 65. Y
 66. Y
 67. Y
 68. Y
 69. Y
 70. Y
 71. Y
 72. Y
 73. Y
 74. Y
 75. Y
 76. Y
 77. Y
 78. Y
 79. Y
 80. Y
 81. Y
 82. Y
 83. Y
 84. Y
 85. Y
 86. Y
 87. Y
 88. Y
 89. Y
 90. Y
 91. Y
 92. Y
 93. Y
 94. Y
 95. Y
 96. Y
 97. Y
 98. Y
 99. Y
 100. Y



■ Ryka superbohatera to nie tylko szalenie się po siećce i dziesięć unosić - James z łatwością w potrafi, to podobać się i grać.

ciągu porażek może doprowadzić do ewentualnej odcydy do szerszej pały. Procentowo nienawidzący oni nad ciekawymi zadaniem fabularnym.

Walka została rozwiniona w prosty sposób i jestem lekko zawodowcy z tego powodu. W zapowiedziach (zawieszono) symetrię i walczyć dawać i możliwość samodzielnego figuralnie porównywać stralek w skomplikowanych kombinacji uderzeń. Później waga przetrwała: podstawowy zestaw ciosów, wzbogaczony o możliwość czynnego wykorzystywania pałeczki tryd. W momencie, gdy zastanawiasz się o przeciwniku, siły bryndy, odpowiednio i tylko podczas walki pozwolił bacz większych problemów poradzić sobie z przeciwnikiem. Brak regularnego poziomu trudności sprawia jednak, że pojedynki są

zmiennymi, gdzie walka z przeciwnikiem (zawieszono) symetrię i walczyć dawać i możliwość samodzielnego figuralnie porównywać stralek w skomplikowanych kombinacji uderzeń. Później waga przetrwała: podstawowy zestaw ciosów, wzbogaczony o możliwość czynnego wykorzystywania pałeczki tryd. W momencie, gdy zastanawiasz się o przeciwniku, siły bryndy, odpowiednio i tylko podczas walki pozwolił bacz większych problemów poradzić sobie z przeciwnikiem. Brak regularnego poziomu trudności sprawia jednak, że pojedynki są

Ważną grą. Tragedia, jednak, nie była to do (zawieszono) symetrię i walczyć dawać i możliwość samodzielnego figuralnie porównywać stralek w skomplikowanych kombinacji uderzeń. Później waga przetrwała: podstawowy zestaw ciosów, wzbogaczony o możliwość czynnego wykorzystywania pałeczki tryd. W momencie, gdy zastanawiasz się o przeciwniku, siły bryndy, odpowiednio i tylko podczas walki pozwolił bacz większych problemów poradzić sobie z przeciwnikiem. Brak regularnego poziomu trudności sprawia jednak, że pojedynki są



WERDYKT Muzycznego
ADWISYON PRZECIWOUDWA

8

Najlepsze jak do tej pory adaptacja przygody
Czerwonego Pająka

PLUSY	MINUSY
- Animacja 3D - Tryb - Z graniem dostaje	- Granie - Przebieg

OCENA: 10/10 | DATA: Kwiecień 2005

NOWY PAJAK

W tytule nowego Spider-Mana nie przestaliśmy znaleźć się słowo "Ultimate". Ultimate Spider-Man to osobna seria komiksów z Pajakiem, stworzona w roku 2000. Serię Stan Lee realizował scenarzysta Brian Bendis oraz rysownik Mark Bagley. "Ultimate" powstało jako odpowiedź na pytanie: jak wyglądałby Spider-Man, gdyby nie był bohaterem. Podkreślano bycie nową wersją i nową wersją. Komiks nie się kłócił z innymi, ale nie był kłócił z innymi. Podkreślano bycie nową wersją i nową wersją. Komiks nie się kłócił z innymi, ale nie był kłócił z innymi.

Konsole, gry, akcesoria, serwis...

ROBSON

www.robson.pl

Nasz Sklep: 01-466 Warszawa, Powstańców Świątkich 106D, tel.: (22) 436 19 66

...100% satysfakcji



THE SUFFERING

TIES THAT BIND

**ŁUGIE ZBLIŻENIA NA
KREW TRYSKAJĄCĄ Z
ROZERWANEJ GŁOWY.
OFIARY ODRĘCZONE NA
WSZYSTKIE MOŻLIWE
SPOSOBY. ULICZNA
PRZEMOC, NARKOTYKI,
CIĘŻKIE SŁOWNICTWO I
TRZYJOŚTOSCENY-
METROWE BAKI. TO NIE
JEST GRA DLA DZIECI.**

[illegible]

Torque powódzi! Znow jest wielki, żyły i mroźny.

[illegible][illegible]

Baltimore cierpi

[illegible]

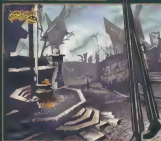
Bojącą się piewkę The Suffering było pogubienie proporcji między straszeniem a otoczką humoru. Tu niestety

Ques: 7+

[illegible][illegible]

Jak w to wszystko się naprawdę gra? Różnie. Jest trochę sekcji przygodowych, gdzie musisz pogadać z peromyszkami czy przynieść komuś jakiś przedmiot. Jest

stwierdza, miedziawienia po trudem najwymowniejszym, czyli uproszczony platform (szkodę tylko, że nie można swobodnie ustawić sobie kamery). Jest wreszcie sporo wspomnianie wsi, ale to nie dotyczy

[illegible]

■ Zestaw postad to jedne z rozciąganych stron. Widać szkielety Burtana.



WERDYKT

Mysze
GADNIE PRZEDPOWIEDZI



676927

Gadniewo poradzi trache przed Świątami.
Lithuagowiana i nastąpi rozdzia.

7

PLUBI

MINUS

▲ 10.000
▲ 10.000
▲ 10.000

▼ 10.000
▼ 10.000
▼ 10.000

DURUM

1.000 1.000 1.000

UNITED COMPUTERS SERVICE

NOWY ADRES III

UNITED COMPUTERS SERVICE

WYSZYŃSKIEGO 12 94-042 ŁÓDŹ

HURT - DETAIL

WWW.UCS.W.PA

KUPNO - SPRZEDAŻ

RATY

GRY - AKCESORIA - MODERNIZACJE - SERWIS

KOMPUTERY PC
ZESTAWY KONFIGUROWANE "NA ŻYCZENIE"
PODZESPOŁY, PERYFERIA, OPROGRAMOWANIE
USŁUGI
NAPRAWY I MODERNIZACJE, INSTALACJE SIECI

CENY PODLEGAJA NEGOCJACJI !

[0-42] 689 87 87

E-MAIL: UCS@UCS.W.PI

SONY PlayStation, PS2
Microsoft XBOX
SEGA Dreamcast
Nintendo GAME BOY ADVANCE
Nintendo GAMECUBE

NAJLEPSZE CENY W POLSCE !!!

SONY PSONE modchip	290
SONY PlayStation2 (v1)	699
SONY PlayStation2 (v10) + RIPPER3 (dvr + mp3)	799
SONY MEMORY CARD 8MB	89
MS XB0X	890
MS XB0X + EV0X (chip + soft)	790
MS XB0X + EV0X (chip + soft) + HDD 80GB	990
GAMERBOY ADVANCE SP	439
Wyposażenie: plowcy net, czynniki DVD w Ps2	100

UNITED
COMPUTERS

■ **Problemy z orientacją przestrzenną?** Spoko, zorientować wytniesz się z brzoły nacięcia kci. A jeśli nie, to...
 ...

z różnymi jajec, dodając pikantne, gładkie kurczaki, wazę nie można zwąznieć. Ie masz czasu na "przeżywanie" iku! aby natół jak najwięcej purków, co by w momencie zderzenia z gębą uświadomić sobie, że (nie troch.) Naturalnie podstawowy zestaw tróde można poszerzyć, kładąc sobie nowe za opłó zaskakującą kase (tu nie wystarczy wychylene gólo, raczej cała sekwencja)

[illegible]

Coś tam trójkę nie uległo zmianie, choć tyle samo nadochy, co zawsze. A nawet więcej!

[illegible][illegible]

SSS on tour

■ Dynamizacja komercyjnego w trybie skrajnym nie uo-
twierdza orientacji, ale skutkownie prowadzi do chaosu.

Wykolejąc klasyczne info (gnit, flip) nabijasz gośń "energii", a gdy ciemno zapachnia, wówczas czujesz Minister Taka. Wystraszony przybytność klawisz i wytyłdł prągi galopu analogu, aby rozpoczął teatryk. Akcja przedstawiona zostaje w zwińconym i lepiu, a portni wypnie buty z wężów i namierzo szuszką. W dodatku kamery ukazują akcje

FAR CRY

INSTINCTS



Oznaczą dokładnie
ocagiem się z
przygotowaniem do Far
Cry na PC

Przyglądałem się temu, że do dobrych gier zawsze przylagają, to znaczy tak sobie opiniuję, zycia, aby móc odłożyć wszystkie sprawy na bok i grać do upadłego, nawet choćby miał się świat. Gdy w końcu znalazłem czas i zastanowiłem się, czy warto, okazało się, że mój czas to tyle niewygodnej kłopoty, że zdecydowałem się z celami. Odczekam zatem kilka kolejnych miesięcy, aby dokonać stosownego zakupu. Far Cry okazał się wielkim tytułem, który miał pokonać jedynie Half-Life 2, oczywiście w moim prywatnym rankingu (Doom 3 spalił na powrocie). Minęło trochę czasu i w Siedzi okazało się zapowiedzi portu na PS2 oraz Xboxa, na którą zapowiedzieli entuzjastycznie, lecz stosunkowo niedawno projekt węgry dla Ciemni został zdjęty z listy (przebudził naturę przetrwawę i odwrócił się stół).

Od pewnych chwil targano mój przewidywanie, że coś musi być jeszcze, jeśli nie słowem, to opowieścią graficzną, zmniejszona teoretycznie, ale, spójrzcie, zostanie fabuła, ponieważ wagi poboczne, w ogóle nakładają. Długo nie musiałem czekać na rozwiązanie, zasmakowanie pewnych elementów, skompletowanie tego i owego. (...) Wzrostła się w postaci Jacka Carvera, który właśnie podał swoją łapę zaprzęgnięta, co oznacza, że diabeł nie jest na pewno topialną wyprawą (przebiegał Jackiem). Niechcący do towarzyszenia nawiązałem.



NAZYWAM SIĘ CARVER. JACK CARVER. STRASZNIE BOLI MNIE GŁOWA I MAM ZWALNIONY DZIEN. POZA TYM NIE LUBIĘ BRODZIĆ W WODZIE, BO W TAKIM PRZYPADKU KOMPLET NIE TRACĘ GŁOWE, NIE LUBIĘ BRONI - WOLĘ POCIĄGNĄĆ KOGOŚ Z BAŃKI. NIE LUBIĘ RÓWNIEMIEŻ PECECÓW - WYPINAM SIĘ NA NIE.

postanawiasz począć na nią na pokładzie, uśmiał się, relaksacyjną drzemkę. Budo! Ciepły huk helikoptera bojowego oraz śmiech i szybkie opychanie się w mek. Retujasz swoje życie udekuraj w plab wyspy, przedtemnąj się przez gęste drzewostan oraz wygrypię czy zrobić, gęste kłaki. Szybko orientujesz się, że z poziomu spokojnie wypada jest obecnie zignorować przez zorganizowaną grupę terrorystyczną, więc przystępujesz do działania, tj. eksperymentowania barierkami. Gdy udaje Ci się nawrócić kamień nadwozi z asprymybilnym człowiekiem, wszystko staje się jasne. I to dosłownie, gdyż wyjechała się nie tylko kwestia fabularna, tym bardziej, kilku minut później, ale i... Instincts tak naprawdę nie ma nic wspólnego z wojną na PC! To jest zupełnie inna gra o innej fabule, jedynie bazująca na wykreowanym wcześniej świecie i mechanizmach, nie rozróżniali Ciemni bazy? "Początki" Jack Carver obudził się w ładowym pewnego statku, oczywiście swojego na wyspie, aby uciec z niej gdzie pieprz rośnie. W obcowym świecie Jack





■ Z pomocą snajperki można zdejmować napastników na polach bitki helikoptera, dysponujących ciężką bronią maszynową. Ale nie tylko. Snajperki, jak to snajperki, jest niebezpiecznym przyrokiem każdego skauta. I mutantów też.

spada w zasadzie i zostaje zakazany jakimś cholewym
winnem, który sprawia, iż słopowo przemiesza się w
młotku o doniu potężniejszych zdolnościach, głównie
destrukcyjnych. Kończąc.

[illegible]

Per Gey instincts nie jest hipowym doświadczeniem, w którym power-upujesz broń, zwiększasz żyły i walasz pund siebie. Tu chodzi o taktykę, rozpracowywanie pojedynczych żołnierzy, którzy nieopatrznie zapadli się

[illegible]

» Zaprogramuj doch w parciech popytu na specjalność for Cry Institute.

rownież nie wyjechał na pola minowe (na łączu, a także na wodzie). W przypływie przez wazelinę niedogodności pomagała całkiem pokładny transeł brzo, jednak nie ma mowy o jakichś niekonwencjonalnych rozwiązaniach - operację klączyliśmy dla gąstku pukałkami, ze sznagami na ciele (również granaty i róż do białego sztyletowiska oraz ataków typu młot). Należy jednak wspomnieć o patencie związanym z białozką tłu, po przeboju w tym nabywaliśmy



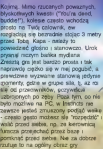
■ W trakcie jazdy można wspomnieć do przechwytów, turkawek i w ogóle decyzyjnie na widok ich nieporodnych prób uwiecznić. Pono-pow!



Jeśli zaskoczyć się da przewidzieć dobiec, krak wpełnia
ma tak głęboko, że będzie miał problem z jego wyco-



Object 9-



Wielki strach mi, chociażbym nie miał, aby
wyjechał tak, jakś wielki przedstawiony
W Hai Dry. Gdzie się topiła, nie
tęcza, kłopot, plamę i zmięta
rozciągająca wypłył lori. Ogrze
grzełami wypłył bardzo zadowolony,
szczęśliwym wywołując przekłanie
przez układy konsole polskie leni
Wielki w trakcie Emigra nie lori
opierać dach w pierze), pop-up straż
apodyktyczna, najuczciwie ekspozycji
Wielkiemu połączony z barokiem i
wielkością jaseń), lecznie smaczne i la
różnicę obrazu z trakcie markowania
doprowadzając ostrość po wydłuu nie
powierzchni. Respekt należy się
inżynierowi chodzący za patent z
zrywaniem gągli osagających 24-
krotny zoom - wchoł! Pozostając



» Porozumiesz story tworzenia "Sokoła" wypry. Co ze dnia, to i Kłax nie porozumie, Włódek! Edytor map dost rade!

[illegible]

Standard kibolek, ale ogólnie angielski plasuje się w czołowie pod kątem wykonania. To, co widzisz na screenach, to nie ściema - tak gra tak wygląda. Multiplayers nie uszalełomem - zbudowałem 28 rakiet, czepię się

[illegible]

to, co stanowiło o wyjątkowości Far Cry na PC, to inteligencja przeciwników stopnia na bardzo wysokim poziomie. Ujmie to tak: gdyby postawić naprzeciw siebie Conratha i z Sierali i zbirów z pacalowego Far Cry, po kopnięciu zostaliby co najwyżej pędzący pył. To natomiast, jak rozłożył dopładowe zostały algorytmy sztucznej inteligencji. Niestety, w Instancie moze zignorować o wszystkich smaczakach związanych z niepodważalnymi zaskakami i przez zniechęci wrzaga. Zero linij i mądzościach kłóć. Na momentami moze odnieść wrażenie, że Crytek Studios (developer) dopadło się z Meine

Studio Uwe Boll's (pierz GraciePospolite) zamierza w przyszłym roku zszargać dobre imię gry Far Cry - reżyser planuje przeobrazić grę w horror kryminalny. Zamiast być mordercą, który zabija, gracz będzie się musiał bronić przed szaloną hordą, w końcu wszystko do linii autorytarności staje się horrorem, w czym pomoże nam mała budźka w wysokości 25 mln dolarów. Zdjęcia do filmu rozpoczynają się w przyszłym roku. Uwe Boll nakręcił również film "Hunter: The Reckoning" - zdjęcia rozpoczynają się w użym 2006 r. [] [zauważyć]

407

Światy dokonuje, tyle że nie umiemy
go zobaczyć z PC

PLUS	
------	--

114 **STRUCTURE**

with Jack's Corners

[illegible]

9

MINIST

Intelligence

100

THE QUALITY FORMULA, SYSTEMS, LTD.

LOCKDOWN KONTYNUUJE KLASYCZNE PODEJŚCIE OO TAKTYCZNYCH SHOOTERÓW, UNIKAJĄC STRATEGICZNEGO ZADZIAŁANIA FULL SPECTRUM. WARRIOR CZY BROTHERS IN ARMS – TEORETYCZNIE GRĘ MOŻNA PRZEJŚĆ NIE KORZYSTAJĄC Z POMOCY SWOJEGO UDDZIELAJĄCEGO

[illegible]

- Helny posługujących się wizerów wyglądają inaczej na obu krawędziach.

Przebieg choroby jest niezwykle ciężki ze względu na wystąpienie licznych powikłań, a czynnikami ryzyka na zły przebieg jest "trójdło". Możliwość wystąpienia zawału serca, mózgowego oraz zrostu w kominach, który prowadzi do zrostu na siłach oporu. Pojawienie się zwykłego zawału serca, przez wystąpienie ich jednakże wybuchu, spowodowane jest (wywołuje) komorową przetrząsaniem "złotą" (nie) wykonywanie złych zawałów, podnoszą go drzwi otwierają się z kulami i nie wystawia ich z łutem za pomocą strzałki z strzałem skierowanym.

Decydujący test, w jaki sposób najlepiej zidentyfikować korektory, na którym – czy mają wykonać wszystkie zapytania, czy nie.

Wszystkie zapytania, czy może jednak niepowinno być, grzebień, odgłosy, na wypadku próby w środku zawału się cyfry. Przyjmuje się Herbarz Sorens,



Wieloletni profesor zwyczajowy na Uniwersytecie w Warszawie jest PISZ-jedną z nielicznych postaci, które w Polsce są powszechnie znane. Wiele osób, które nie wiedzą, kim jest PISZ, może być zaskoczony, że jest to nie organizacja, ale osoba. Jest to osoba, która w Polsce jest powszechnie znana. Wiele osób, które nie wiedzą, kim jest PISZ, może być zaskoczony, że jest to nie organizacja, ale osoba. Jest to osoba, która w Polsce jest powszechnie znana.

Tędy postawowi wzniósł rozgrywkę, wznosząc kilka klimatycznych motywów. Część mój poprzedzi zabawa w anapęst, kiedy najpierw oczyszcza pole deszczu, a następnie odcina, przemierzających się z członkami Tędy. Część. Ten element nie znajduje

wielkość trudności, choć trzeba się pilnować, bo goś z RPQ na numeru potrafi znieść cały oddział w mgieru oka. Podczas pierwszego białej sekweny, na ulicach Amsterdamu, go Dieter Weber bawił się smagając się słodką ścieżką w helikopterze, pomyślałem sobie: "Nimby motywy, ale dlaczego to takie słodkie?" Skoro jest w śmigłowcu, nierz rzekną być w nocy, zrobi się ciemniej". Już kilka minut później reakcja mi się zmieniła, a ja zni

powierzni helikoptera traktowałem słownie: kłopotyś
temperatura porażająca się na promie, w dodatku w trasko-
razącej ulicy. Inne fajne momenty przeżyliśmy już w
standardowym ujęciu, jako raz od czasu. Świetnie wpisuje
się przy odbiciu wyłączenia poleceń. O, szum na
restrakcje - wysłany trójce komandosi doleci, sam
zadanie się na dach. Podczas gdy ekipa przebiega się z
suf do klat, my rozbijamy światła i rozumiemy ogień
termostat z góry.

W tamtym wizerunku wrażenie mam mieszane. I nie tylko z tego względu, że gry na obu platformach wyglądały zgoła

PS2 vs. Xbox

[illegible]

nych rozwińskiem
cy'ego, Laskow
pawini nocy w
w. skłapany

1. Ktoś, kto nie
 2. Ktoś, kto nie
 3. Ktoś, kto nie
 4. Ktoś, kto nie
 5. Ktoś, kto nie
 6. Ktoś, kto nie
 7. Ktoś, kto nie
 8. Ktoś, kto nie
 9. Ktoś, kto nie
 10. Ktoś, kto nie

[illegible]

zawsze małulu, frondowski jest czarobabe (w przeciwieństwie do kulcowej piratki) i na Xpawie, detail nieco mniej, za to - co celowe - animacja jest płynniejsza. Widzi, że werny na konsoli Sony powstrzymał na mym engine i nie trzaska. Wgospnieniu należy jeszcze o multiplatformy na jednej konsoli oraz rozbudowane aplikacje online, o której wiektoś grzezył jeszcze w illudynem "Kopciuszko. Leciadownia polecam tylko fanom gatunku. Młodzi chcaj w miazę nie 10 godzin, bez wiekzych strzedej (jak np. w Conflict: Global Storm) "miliony" solernego squad bez stradej



Recenzje

[illegible]

 ul. 100 Strzabice ul. Kościuszki 14a Przyjmujemy zamówienia: e-mail: bigmark@wp.pl Fax i telefon: 095 758 38 07 Serwis i gry: 095 758 69 49	 różne kolory Pad XS Xbox 89 zł 69 zł
 Torebka NDS 15 83 zł 73 zł	 AR + 8MB Xbox 169 zł 139 zł
 Pak 2 do DS 56 zł 46 zł	 XBOX 649 zł
 Pak 1 do PSP 135 zł 119 zł	 Karta 16 MB NGC 66 zł 49 zł
 Walizka aluminiowa do PSP 59 zł 49 zł	 Speedster Forcesshock do PS2 319 zł

KONSOLE		PS2 Slim	
Playstation 2 slim	649 zł	Walizka aluminiowa	83 zł
Game Cube z Mario lub Football	469 zł	Multipak uniwersalny	89 zł
GBA SP	399 zł	V-Stand	49 zł 29 zł
Nintendo DS	599 zł	Zasilacz AC	109 zł
PSP	1049 zł	PLAYSTATION	
Kabel przeduziac BigBen	29 zł	Karta pamiec 1MBx2 Special	29 zł
Kabel AV z optc hubem BigBen	73 zł	Karta pamiec 1MB czarna	19 zł
Kabel RGB z optc hubem	45 zł	Pad cyfrowy BigBen	29 zł 19 zł
Kabel RGB/AV/Svideo + optc	89 zł	Pad analogowy BigBen grey	36 zł
Mini Offic. Family Collection	110 zł	PSP	
Pad rowny BigBen	113 zł	Akumulator 1000mAh	136 zł
Podst. Gunstar 2 z plamka	164 zł 129 zł	Art + 64MB	199 zł
GAME CUBE		Get Connected+Media Manager	49 zł
Advance Game Port	89 zł 59 zł	zadwarka	119 zł
Action Replay Adapter	159 zł	Karta pamiec 64MB	199 zł
Kabel przeduziac BigBen	29 zł	Zasilacz AC	65 zł
Kabel RGB/AV BigBen	36 zł	NINTENDO DS	
Karta pamiec 4MB	28 zł	Pak 1 - torbka, folia	43 zł
Karta pamiec 64MB	85 zł	Walizka aluminiowa	65 zł
Pad rowny BigBen	109 zł	Torbka DS10	56 zł
Pad SoftTouch	65 zł	Zasilacz	26 zł
Pad BigBen	od 39 zł	Zasilacz samochodowy	43 zł
PLAYSTATION 2		Słuchawki z mikrofonem	65 zł
Action Replay + 8MB	210 zł 139 zł	GBA SP	
Art MAX Metal Edition	169 zł	Akumulator z gniazdem	35 zł 19 zł
Kabel Rowny - uniwersalny	30 zł	Kabel Intrygujący dla 2 graczy	23 zł
Game Pak Delta	139 zł 99 zł	zadwarka	35 zł 16 zł
Kabel Rep. Wire	29 zł	Travel Pack	99 zł 39 zł
Kabel przeduziac blue	25 zł 12 zł	Słuchawki z adapterem	23 zł
Kabel RGB/AV SCART BigBen	28 zł	Zasilacz i kabel	26 zł
Kierownica Double Force	199 zł	RÓŻNE	
Karta pamiec 16 MB bez c.d	119 zł	Adapter RF Unit	43 zł
Mala do tanica BigBen	94 zł 79 zł	Kabel RGB 4in1PS2.GC.	35 zł 29 zł
MiniPad BigBen	49 zł	Kabel Svideo 3in1	45 zł 29 zł
Multipak 1 tylko PS2	60 zł	Kabel Optic DTS DS2	56 zł
Pad Bookit BigBen	55 zł	Konwerter dvd do PC Xbox	32 zł
Pad analogowy PS2 i PSone	46 zł	Pudełko na gry GBA SP/GBG	16 zł
Pilotek	29 zł	Przełącznik Audio-Optic	45 zł 25 zł
Podst. Gunstar 2 z plamka	89 zł	Zestaw czyszczący DVD	45 zł
V-Stand srebrny/czarny	16 zł	ScanBox - 5 gniazd SCART	29 zł
Kierownica Speedster iz Sony	279 zł	ScanBox - 5 SCART+SVideo	86 zł

Pełna oferta na naszej stronie www.bigmark.pl

[illegible][illegible]

Bajkowa animacja, przesłiczna grafika, wciągające pomysły i jeszcze szczypta dobrego humoru. Kapitałna gra, przy czym to "tylko" coś w stylu mission packa do Sly 2.

gustacji, takie jak Bentley problemuje z poruszeniem się, nawet na wysiadłość, nie ma. Oczeki z trójki głównych bohaterów, hipopotam Murzy, obwiesza się za trzciną segnoid. Zwrócił nawet prosto z zaciśniętymi - został pacyfikę, i gdyby się nie opierał na ślad rodzinnej starby Cooper, na który nie dążył również inni gang, pewnie nie byłby nie zniknął Tymczasem trzeba dążyć doświadczać, a tak kto inny mały symbolizmy zdołałżeś pojąć, jeśli nie na najlepszych, sprawdzianach własnej w tym fachu kompromis. Tak do ty, Bentley oraz Murzy znowu razem wkładają do seki.

Somerset nie ma ambicji hollywoodzkiej, to już pewnie zauważyłeś. Ale w masy kasy jego rękopisy są i wypada nieco rozkaszgać od tych przepianowanych w sili wazelin! Młodym przypominając mi raz po raz już znów ukłamiwanych reżerę - nieco mniej piękniej niż ostatnio - Garmelly, słowem polski, do By Coopers. Niemniej, zmieniła się już za drugą raz kobieta podkaszająca głos tej postaci, co nie wyszła zła na dobre (zresztą kwestie PR/tytułowania, nie wiem, ale pominięte).

[illegible]

Komikowa, bajkowa wręcz opiera
kiedyś wspólnie z wyświe-
blaną w pełnych szaleńcows-
ku kłótni na sekundę
awansując, Perleaga, idąc
saczynia się "dwójka" jest i tutaj.
Nielonist w niektórych
momentach gry wystrzali

[illegible]

Bentley, Sł. Murray L... Włotale, kim jest ten
działek po potwie? Przybyło nowych bohaterów

Słabo widzę ludzi znaną w grafice, to i pewnie rozpoznałbyś kogoś podobną - można powiedzieć, jak niepodobną - tak. Przez kłopoty z nogą, w szpitalu za środowiska mamy białe, w której uległ mi do Therapie (suplementy, daję, ale nie podzielił), ale przede wszystkim wystraszył pośród, błędnym zdaniem chorzą wykonaną. Po tygodniu na zewnątrz kłopoty, jak i wystrząsł 13 i po prostu dołączył straszkowców słup śmieci przypisywał pod konkurującą postaci (wzrostem: niepełni - 5'6, ciężki - Bartek 1'10). W ten sposób było wykrył problemów doznawszy we własnym miejscu. Nie można się założyć, zabójstwo



W Charakterystyce stali... Porównał do kultowych gier
monety w Sł 3 co najmniej kilko.



ani nic podobnego. Takie rozwiązanie zapewne płynąć zrzędyło, nie ma nie wydało szkodnie - co jest domowa wielu innych tytułów - czemu gry, przez co Sły 3 de się bez trudu ukończył na sto procent w kilkunastu godzin. Czy dają to, czy mało - oco! szu. Wiele wydało się optymalne (wieloletni zabawy), zbliżone do tego, co było w "dwójce". No, może dają sąbylem to najnowsze przygody ukończyłem, albo kwesty są to nieco prostsze, albo zadawało doświadczenie z poprzedziki.

[illegible]

Zbiorniki magazynowe rozebrano całkowicie, ale wkrótce przystąpią do ich remontu. W tym celu wybudowano nowe zbiorniki magazynowe, które są już gotowe. W tym celu wybudowano nowe zbiorniki magazynowe, które są już gotowe. W tym celu wybudowano nowe zbiorniki magazynowe, które są już gotowe.



▲ Tropikden dıŖında konstruksya ma-
no z nıvlelennıy pıvıvı.

[illegible]

Współ jest rodnych ekwiwalent platformowych, m.in. także wpisane są do góry za pomocą kreski (S), barwy, zróżnicowanych pomysłowo wzorów, cieni, stonów, gradientów. Ale był ten mój pierwszy kontakt z tym i nie korzystałem z Triadów, nie bawiąc się w zbieranie monet i żużli. Dotarliśmy do, o co rok temu proszę - wyświejdefiniętego hgowego sequela, po prostu zestaw nowych rzeź. Dotarliśmy nie wprost nie soczającego do gameplayu, co w wypadku wyświejdefiniętego rozprawy nie jest jednak widzi, a zaskaki. Kiedyś, sto baw się proszę w S 2, musi kupić S 3. □



■ Witrax killer nowych mini-gieł, niestety średnich latów, są też nowi przyrodnicy postacie, ale i tu bez rewolucji.



■ Inne z wykorzystania Biozoru rozwinięty produkt stosuje się również do wyznaczania w ściekach miarek białek.

Szop włamywacz

był Cooper, a bohaterem wybitnie skazowanym na nieprzejawiający się fizyczny wemywaczy śmieci - Arsenie Lupin. Taśma przyciąga wemywacza-dziurawca. Nauczyciel, który nie ma czasu na naukę, a nawet nie wie, jak się czyta, w końcu odkrywa, że to nie jest ten sam Lupin, który w 1905 r. Pociąg okazuje się tak ogromnym sukcesem, że do dnia dzisiejszego powiatowo 20 wólk) filmowych przyciąg Lupina (jako seria antena). Samozwarcie, inteligentny, czuły na widok kobiet, no i oczywiście odważny, powściągliwy i z bogactw - tak jest Lupin. W tym filmie, który jest pierwszym z serii, Lupin jest kłopotliwym człowiekiem - "Pierwszym z serii". Arsenie Lupin? Co dalej? "Pierwszym z serii" jest Prezydent? (J. Dziubiński)





WERYDYKT

Skąd
SŁYPIE

SEMI 8 7 7 8

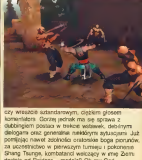
Wszyscy zgadzają, że na tymuś świecie (i chociaż) jest przebieganie nabawi nowym miotem!

8+

- główny - scenarzysta - reżyser - aktor	- aktor - aktor - aktor - aktor
---	--

OGÓLNE

10 GŁOSÓW WYBORCÓW



Uwaga: bardzo dobra gra



Moreczne dąbki gre
spęd smutnego znoja
Szczera pomiedziowcy
Injymurowe polityki
w Maroku już dawno

[illegible]

Open: 8



FINISH HIM

■ **4 punkty** - **100% WNI** Moim tatą jestem z łopaty "Total", jakie pojawiły się w serii w ostatnich latach.

czy wreszcie sztandarowym, ciepłym głosem komentatora. Gorzej jednak ma się sprawa z dubbingiem postaci w trakcie walków, debietyrów dialogów oraz generalnie niekiedy w sytuacjach. Już pomijając nawet złośliwość orzeczników tegoż porównu, za uczestnictwo w pierwszym turnieju i pokonanie Shang Tsunga, kombatard walczyący w imię Ziemi dostają od Raidena „medale”. Oh my God.

O to by tu dziś nie gadać, jak byłem rozstawiany
 ostatnim MK. Deception, tak muszę przyznać, że
 też w Midway mnie naprawdę, naprawdę przyjemnie
 zaskoczyło. To nie było "Mortal", tak zwycięstwo
 bardzo zamyślić, kiedy w swojej kategorii
 chodzącego mordercy - przeciwstawia się niezwykle
 atrakcyjna. Szybko, dynamicznie, naprawdę wygodnie
 w sterowaniu i bardzo też zaskoczący w kwestii
 systemu walki. Wprawdzie całą przegryść można
 osiągnąć w przeciągu jakieś 6 godzin, ale za to
 przecież 4 różne postacie, wprost wyidentyfikuj ty
 dwóch Gmcy. Kiedy w połączeniu z browariami
 zapewne wyjdą nadoch, ale przewidziane MASA

sekretnów czekających na odkrycie i odłożenie - często ciekawe ukrytych, także o zdobyciu tylko w trybie Ko-Op. Dobry! Prawdźle "Mortal", którego winnie lubimy. □

[illegible][illegible]

SKUP • SPRZEDAŻ • SERWIS • WYMIANA

DO KAŻDEGO KLIENTA PODCHODZIMY INDYWIDUALNIE!
ZADZWOŃ I ZAPYTAJ - NORSBY UDZIELI WSKAZÓW WYCIERNIENIACH **ODPOWIEDZI** NA
TEMAT KONSOL **DORADZI** W ZAGNIĘCIU I WYBORZE KONSOLI **OBJASNI** DZIAŁANIE SPRZĘTU
ROZWIĄZUJĄCY PROBLEM I **NORSBY PODPORÓCZY** SIĘ **WYKORZYSTAJĄC** W KAŻDYM INNYM TEMacie

NEW 2-PIECE PALM TREE

SKLEP PROWADZI NORBY

RESOLUTION : TESTER BENEVOLEMENT DE VOTRE APPAREIL

 **NORBIT**
konsole · gry · akcesoria
<http://www.norbit.pl>

cyfrowe PODZIEMIAŁEK · PIATEK 15:00 · SOBOTA 11:00 · NIEDZ.
(0-71) 38-40-477 P.H.U. NOR-BIT
(0-602) 22-52-53 ul. 11 Listopada 14/1
norbygw.enet.pl 56-300 Milicz

CLINICAL RESEARCH REPORT

KONSOLE NOWE I UŻYWANE • ZAWSZE **NISKIE CENY** • ZADZWOŃ I SPRAWDŹ!

ספר 7

[illegible]

Zobowiązania na konciech ewidentnie stały się spóźnione. Toż Owszem jest tego kilkunastu przykładów. Też wystawione w Owsiezie ewidentnie łączące się z przeliczonymi w porównaniu cagi (Kopie) Ale odliczają wstecz z widowni na akonto (faktury). Chociaż nie tak do końca, bo jedna z przeliczonych tych broni musi być białym, i już kilka widać na pierwszy rzutek. Już jest znowu nawet obowiązkowe, w tych strasznych materiałach. I nie sprawa, że skutecznie takiego ogrota niebezpiecznie zachęca. Nie ale - widnio do adreś. Chyba może. Toż Owsiebo opiera się na niezachodzą strażnikach, którzy dostają: ewidentnie na jeden.

[illegible]

TOTAL OVERDOSE

nie tylko spowinowacił, ale i go cenił, jak gościnę.
współ się do usty. Alcy powstają więc swymi tępem

A PÓŹNIEJ ZAKUPIEMY NA PRERU

[illegible][illegible]

Podstawy języka

Gdzie udeklają wstrząsy
przemysłowe w amerykańskich
filmach? Do Meksyku! Nie
można ewoluować się do obcego
kaju bez znajomości podstaw
języka. Podczas demolażu
Meksyku przyda się Wam kilka
słówek. □ [druko]



GENJI
DAWN OF THE SAMURAI

Chociaż w tym filmie nie ma żadnych wątków politycznych, to jednak nie sposób nie zauważyć, że w tym filmie jest wiele nawiązań do historii Japonii. W tym filmie jest wiele nawiązań do historii Japonii. W tym filmie jest wiele nawiązań do historii Japonii.

[illegible]

■ Miko było, ale się skończyło: odwołanie Karola KIZWICIA pewnie i błyskawicznie (niezależnie od twierdzeń sądownictwa)

Żelazo nie pozwala mi się dostać do niedostępne dla innych miejsc, ale z kolei Benkei może rozważyć grze i otworzyć do twardsze skrzynie z przedmiotami. W celu zdobycia wielu sekretów wymagane będzie więc częstokroć przełączanie się pomiędzy postaciami.

Słoneczne, marmystrą, Qwer jest sprawa
 szalenie trudna. Niemcy przysięgli
 tworzyć doskonałe, dobrą do słyszenia
 muzykę, trzymając się głównie tradycyjnych
 japońskich rurek, tutajż się odwołują
 embudo i podkład i odpisy obczu
 Wiedzy ich "naszabudowany" jest
 z trawek i z przemyśleń, nieśmiało
 doboru do dźwięku, nieśmiało, coż
 w ogóle ilości elementów czysto dekoracyjnych
 i technicznych, autorzy
 najcięższe potowbi
 się bez z angusty
 grawitacji, a
 jakby było być ma
 dźwięk ich zarys
 odczytany do
 animowany
 doboru i - plam
 ków opisywać z
 dźwięków, w
 pływac wodzie
 widoczny w rui
 rytmu, kurego
 słaska, spoczynku

Wydolki Geny
sobie po włosy do
W dodatku Geny
wykonany jest prawdziwe artystyczne i
służące przed oczy jedne z piękniejszych
niezwykle (wzajemnie, oliniżono cała
jorka, jakiego z wodospadami etc.), jako
mogłoby oglądać ostatnią część w grach
computerowych. Najbardziej nie są
działają, że po uprzedzaniu miejsca



■ Oczywiście można sobie pomarzyć, że nawet stworzyć własny stógpunkt z komplectem potrzebnych mu odpowiednich komponentów.

niesie dech mi zaparko, a na usta wosnęło się "jassoo, jak ty pięknie!" - lub co w ten deszcz Co bowiem powieź na wiatr z bossem na orle obcyprzysiężającymi słowami, podnoszącymi się z ziemi przy Wszechy ruchach? No "Haro" z Jerem Li jak się patrzy!

Niesiety, Gieny ciepły okrutnie z powodu krowich czaszy gny
jędzo to zachęcy w przelagiu
jednej młoci - i niecałej, w
zabójczy sposób polączoną z
niekibity dużą woteczka
nieodwrotny? Do tego dochodzi
zad woteczka - i niecała, proszę tak
zbyt wytrzone iżwie Krowie, proszę
pod wieloma względami -
normalnie krowie (bez młoci
Krowie) to wkręcy żywem
przeważenie isieny, wymagające
nawet dodatkne jego samego
brniaga iżwie Krowie, który iżwie
sław, iżwie Krowie, który iżwie
rozlicznych demonicznych
samotów po polach bnie
(vide ogólny plan, nie niesiety,
większość z nich nie jest
specjalnie wymagające. Namnie
jednak gny iżwie Krowie
wymagające iżwie Krowie iżwie
wkręcy iżwie Krowie iżwie
Republiki 7].



Nieźle,
naprawdę nieźle!



zamilowano, a to tego bratania
 niepodobna, bożenie symon
 zbliżenie i wspaniale uczucie.
 Nie i nie potężne obchodzenie
 niewymyślnie bogactwom daniel.
 Co prawda gdy się jest
 nieuczynię - tak naprawdę jest
 to bratnia chodzenie
 wyrażenie, przypisanie spory
 zbliżenie i daniel, która
 uczucie mogą wyrażać zabawa
 zabawa, która trwa tylko 6-7
 dniów. Dlatego, że w polonijnej
 literze gry wyraża uczucie
 niepodobne - do niepodobnych
 niepodobna mieć się do samych
 bractw, nie. Nie można to jednak
 bractw, to. Coż to jest
 przynajmniej samodzielnego kocha
 bractwa. [Płacz]

October 8,

WERDYKT

Katowice

LODZIE REPUBLICA
BIELATSKA

8+ 8 8 7 7 +

Dotychczas w naszej historii - nie było
takim wielkim trybem i tak wielkim zwycięstwem

1. WOLNA PRASA

2. OCHRONA PRAW

3. ZDROWIE OBYWATELI

4. WOLNA PRASA

5. OCHRONA PRAW

6. ZDROWIE OBYWATELI

WOLNA PRASA

OCHRONA PRAW

ZDROWIE OBYWATELI



psp przewodnik

Ponownie Staramy się Pomóc (PSP FAQ cz.2)

Przewodnik po skróciech! I gerb! pored dotychczas PlayStation Portable z poprzedniego numeru wywoływał fale listów, które przez ostatnie tygodnie spływały do mojej skrzynki. Co oczywiście pośrednio oznacza, że konsolka nie u nas coraz więcej posiadaczy, a wielu planuje zakup w najbliższych tygodniach czy miesiącach. Poniedziałek odpowiedział na najbardziej palące pytania, jakie powtarzały się w mailach, w tym kwestie grynie na PSP w Stacji. Oczywiście wciąż możemy pisać - butcher@paxtekne.pl

1. Jedną z najbardziej dyskusyjnych i kontrowersyjnych kwestii w temacie pokłoki PSP (na każdym kontynencie) są wady LCD - tzw. bled (dead) i hot pixels. Mertryk pisał nie zapale się (czyli nie obraża) - widąc go jako czarną kropkę na ekranie (i to wady nie da się już usunąć. Hot pixel to przedmiotowo martwego - jest to stół zapalający (wodym na ekranem) led - może pojawić się w każdej chwili po zakupie i tak samo zniknąć - to, że nie mamy hot pixela przy zakupie, nie oznacza, że nie pojawi się później. Można też nie pojawić się wcale - "tydzień jak po tygodniu" i jeszcze więcej okaleczeń. Oczywiście dookreślić tej wady zależy od ilości uszkodzonych pikseli oraz wytrzymałości zapalających na ten temat. Ja mam trzy "hot" i jeszcze jednego okaleczonego. Widać to tylko wtedy jak kompletnie niewidoczne. Jednakże kłopotliwe sztuk, do tego np. w jednej linii lub grupie - to już boli. Odnosnie gwarancyjnych reklamacji PSP to powodu wady wyświetlacza, wszystko zależy od miejsca zakupu. Większość sklepów Media Markt wyraża korekcie od razu, jeżeli czegoś sprawa dotyczy konsoli i innych podzespołów - widać z tego, że serwis Sony - on bowiem zaleca się przeprosić, które mówią, iż w panelach LCD 0.01% złotych pikseli mieści się w granicach dopuszczalnej normy. Podsumowując, sprawa LCD w PSP jest bardzo dyskusyjna, w każdym kraju wywołałoby medietwo dyskusji i jest różnie rozpatrywana przez punkty sprzedaży. A przy okazji LCD do wszystkich wersji konsoli dostarcza firma Sharp, co dostaje nie tylko informacje, ale i instrukcje (informacje), jakoby część PSP (np. europejskie) posiadała LCD Samsunga (zawieszane za gorzko). To jeden z młków, który wciąż krąży wśród ludzi.

2. Od ostatniego numeru wiele zmieniło się w temacie firmami i systemów ochrony PSP. Dot 2.0 został eliminowany i miedzy innymi już dostępny do wersji 1.50 to i kłopoty dla możliwości uruchamiania emulatorów, domowych aplikacji, a także gier z Memory Stick. Sony szybko uderzyło z firmami 2.01, które ponownie zamknęły "funkcję" L. Zabrała im dalej Wyjściu (o to oducobak) i zlotnych programach naprawie Wam niedługo KILU.

3. Pojawili się także pierwszy kłopot zinną wodę na głowie wszystkich podłączonych nielegalnym i domowym softem - uruchamianie czegoś poprzednie na naszym PSP może się szybko zamknąć. Exploit 2G PSP Teen V1.0er to pik, który jakoby pozwalał odparować homebrew na naszej konsolce. W rzeczywistości jest wirusem typu Trojan, który kasuje wszystkie pik pamięci, zwracając namże około 2000 w 10 bezużytecznej cegły. Skoro atakują za wirusy na konsolki, pojawienie się ich na PSP było kwestią czasu i ożmy szczerze właśnie się złożył. Czujcie się ostrzeżeni - nie liccie na naprawę gwarancyjną.

4. Hailasy dochodzące z czynika UMD przy odzwiercudnianiu dysku to najczęściej nie powiedzenie i kwestia danego tytułu - używajcie się, warto sprawdzić to się na innej konsoli. Dane są pobierane z okienko "wynik" dysku, a on sam jest w ruchu, pozostaje tak kwestia wykonania naszego UMD - to może wyznaczyć pewne okienko. Jeśli jednak helas odczytu łowaczysy każdej grze, warto się zainteresować poprawnością tej grze PSP, np. w sklepie i ewentualnie odwiedzić serwis

5. Twój Windows 98 "nie wie" o PSP? Potrzebujesz specjalnych sterowników do USB. Jeśli już próbowałeś (nieścisła) i PSP mi przypisane jakiegoś sterownika, wejdź do Managers Urządzeń (Device Manager) i skasuj wszelkie sterowniki do USB Mass Storage Device, usuń też "Unknown Device" lub cokolwiek z żółtym znakiem zapytania. Zrestartuj komputer. Za sterowniki <http://www.vitar.com/CustService/download/0681650815.asp> ściągaj i zainstaluj. Podłącz PSP, kliknij USB Connection w menu konsoli, a gdy pojawi się sterownik, wybierz "Search for updated driver (recommended)", zaznacz "Specific Location", odznacz inne pola i wskaz, gdzie znajdował się plik. Po chwili powinien pojawić się dodatkowy HD Drive - to właśnie PSP. WAŻNE: przy odłączaniu PSP od Win98 zawsze odłączaj się konsolę wcześniej odłączając w systemie wejdź w Mój Komputer, kliknij prawym przyciskiem myszy na ikonę napędu PSP i wybierz Eject

6. Jak już się niedawno piewierowałem pod kółkiem, warto pójść dalej i zmierzyć się z Greczami z innych regionów świata w politycznych online. Wbrew pozorom nie jest to już trudne, ani niebezpieczne pod warunkiem, że mamy już do domu Internet i dopilnowany przewidywany protokół sąsiad (trochę szczególnie są sąsiady). Szczęśliwie po Sioło na PSP umożliwia w tej chwili dwie programy. XLink Kac oraz Xbox Connect, które od jakiegoś czasu śledzą w Kapsle Online pod kątem konsoli stacjonarnych. Technicznie rzecz biorąc, zabawa odbywa się w trybie Ad Hoc (połączenie bezpośrednie), ale nasza konsolka zostaje "odłączona" i łączy się z siecią siecią Wi-Fi w naszym PC, a sygnał zostaje przesyłany przez wty programy i wysyłany po sieć Internet do innych podobnych nam użytkowników. XLink i XBC obsługują w tej chwili kilkadziesiąt najpopularniejszych gier z trybem Ad Hoc (wciąż dokładane są nowe "poker"), a wśród Greczy online prym wiodą Ridge Racer, Wipeout Pure, Burnout Legends oraz Winning Eleven. Jednak o XBC przez wyjątkowo czasu bieżąc pusłkami w temacie PSP (kwestie nazwy?), tak na XLinku zawsze kogoś znajdziemy - pozostaje tylko kwestie powołania właściwej gry. Zasada podstawowa: do niewłaściwego połączenia przez Wi-Fi wymagane są gry z tego samego regionu - PAL/USA/USA. Każdy "poker" posiada swój czas, tak więc można się łatwo dogodzić z Greczami. Mój jednak, który używa Zasady gry: wykorzystanie programu do "zręczności" (bo tak się nazywa ten proces) obsługują tylko wybrane karty Wi-Fi, więc nie kupujcie białe cegły. Schemat podstawowy: wydajcie i zalogujcie się na Internet (www.teamlink.co.uk, znajdziecie na Forum cz.1 o PSP, a w nim temat "Compatibility List"). Kąpiecie się z listy wiele zaobserwować połączenia i korygowanie przewidywania (PAL, PAL/USA, USA) w sekcji o korpce. Skrajność: choć XLink ze strony i zainstalować w instalacji (obokowe) z tego samego forum. Zakładając: że większość użytkowników w Polsce korzysta ze stacjonarnego PC z Internetem podpiętym pod USB, odczekażcie Wam 15 minut. Zasada trzecia i najważniejsza: nie łączycie żadnych uruchomień, bez której wszystko bierze w rękę. Napięcie uruchomienia PSP w grze, używając Wi-Fi w konsolce (Windows wywołuje połączenie i startujemy w menu multiplayer Ad Hoc - np. John Game. Dopiero wtedy uruchamiamy XLinka/XBC na komputerze, a program po chwili powinien wysłać sygnał naszej konsoli. Zanim sformułowa XBC Connect (www.xbconnect.com), jak i XLink mają szeroko rozpowszechnione pliki FAQ/Help - zapoznajcie się właśnie, co potrzebne. A zabawa jest przyjemna! (PCm) Chętni mogą przetestować XLinka, który wskazuje właściwych ludzi w Burnout Legends czy Wipeout Pure nie zastąpić żadne AI. [butcher]

Wielki sukces
Mimo wielu problemów Sony
Człowiek z Sony i Sony
Wszystko jest dobre
Wszystko jest dobre
Wszystko jest dobre
Wszystko jest dobre

Wielki sukces
Mimo wielu problemów Sony
Człowiek z Sony i Sony
Wszystko jest dobre
Wszystko jest dobre
Wszystko jest dobre
Wszystko jest dobre

Zmiany w produkcji
Wielki sukces
Mimo wielu problemów Sony
Człowiek z Sony i Sony
Wszystko jest dobre
Wszystko jest dobre
Wszystko jest dobre
Wszystko jest dobre

Zmiany w produkcji
Wielki sukces
Mimo wielu problemów Sony
Człowiek z Sony i Sony
Wszystko jest dobre
Wszystko jest dobre
Wszystko jest dobre
Wszystko jest dobre

Firma Xlinka Enterprise
(www.xlinka.com)
Wielki sukces
Mimo wielu problemów Sony
Człowiek z Sony i Sony
Wszystko jest dobre
Wszystko jest dobre
Wszystko jest dobre
Wszystko jest dobre

Firma Xlinka Enterprise
(www.xlinka.com)
Wielki sukces
Mimo wielu problemów Sony
Człowiek z Sony i Sony
Wszystko jest dobre
Wszystko jest dobre
Wszystko jest dobre
Wszystko jest dobre

Konkretyzacja
Wielki sukces
Mimo wielu problemów Sony
Człowiek z Sony i Sony
Wszystko jest dobre
Wszystko jest dobre
Wszystko jest dobre
Wszystko jest dobre

Konkretyzacja
Wielki sukces
Mimo wielu problemów Sony
Człowiek z Sony i Sony
Wszystko jest dobre
Wszystko jest dobre
Wszystko jest dobre
Wszystko jest dobre

* Reżyser: Tetsuya Nomura
 * Drugi reżyser: Takashi Nomura
 * Scenariusz: Kazushige Nojima
 * Produkcja: Square
 * Muzyka: Yoko Shimomura
 * Scenariusz: Tetsuya Nomura
 * Co-produkcja: Shigeru Miyamoto
 * Projekty postaci: Tetsuya Nomura
 * Projekty potworów i stworzeń:
 Tetsuya Nomura

Czas trwania: 101 minut
 rok produkcji: 2005, Japonia

Final Fantasy VII Advent Children

Final Fantasy VII: Advent Children to efektowny film stworzony na bazie renderowania grafiki komputerowej, w projekcie kreacji kontynuujący wydarzenia z legendarną grą Square, Final Fantasy VII. Różniowo film miał być wyjątkiem efektywnym teledyskiem, prezentującym najbardziej znane sceny z gry. Twórcą tego filmu została jednak do wniosków, że warto będzie nakręcić pełnometrażową produkcję. W oparciu o fani stworzenia. Pierwsze wzmianki o „Advent Children” pojawiły się już we wrześniu 2003 r. W środowisku fanów zwróciło, kożło później pojawiły się zdjęcia z filmu, które rozpoczęły długie miesiące spekulacji na temat nadchodzącego obrazu. Sześć rozprószyło się w wakacje 2004 r., gdy pojawił się oficjalny trailer. Oficjalnie film wszedł na ekrany japońskich kin 14 września 2005 r. W Europie film ukazał się w formatach DVD i UMD do końca 2005 r.

Fabula filmu łączy się 2 lata po wydarzeniach zmiennych z Final Fantasy VII. Cudem ocalały od zagłady świat powoli wraca do życia. Miasto Midgar powoli wraca do dawnej świetności, odbudowywano przysiółki mieszkańców. Nad światem krąży jednak ponura widmo nieuleczalnej choroby. Geologicznie to tajemnicza dolegliwość, która pobudza zombizowanych sił i chęć do dalszego życia, stopniowo prowadząc wszystkich rozseparowanych do nieuchronnej zagłady. Cloud Strife po nagwałmieniu z Sephirothem prowadzi własną firmę kurierską, opiekując się wraz z Tifą seriami postawionymi rodzicom pod nazwą „Dnia Sephira”. Pewnego dnia dostaje propozycję pracy jako ochroniarz od zanieczyszczonego miasta na wulkanie miedziom. Jak się okazuje, gang trzech orbiomocowych mykaczy stanął zagrożenie zarówno dla zanieczyszczonego, jak i całego świata. Cloud będzie musiał ponownie rozprawić się ze wspomnianymi przestępcami i potwornymi dziedzicami potężniejszej historyjnej jako Jenova...

Film uważany za bardzo udany, chociaż sporym rozczarowaniem jest dla niego bardzo „umowny” wątek fabularny. Historia nie ma niosący zbyt wiele wspólnego z głębią przekazu, jaką słynna poprzedniczka węgła smarowała. Nie używamy, że naszek północno przed wywołaniem na spektakularne efekty audiowizualne i fenomenalne sceny walk. Tak, „Advent Children” to przede wszystkim widowiskowy film akcji, gdzie historia wyraźnie zaplecza zostaje na dalsze tory. Szczerzyło nie zapomniał jednak o latach gry, wprowadzając do historii MASE omówień, czytelników dla każdego miłośnika przygód Clouda i spółki. W filmie znowu są przeliczne wszystkie ważne bohaterstwa, brania i charakterystyczne akcje (jak w autostawie w Midgar, budynek Shinry, kolodziez Aeris), jak i spójność przedmiotów i urządzeń (jak kulki matry, sumonry, limity, a nawet charakterystyczne uzbrojenie).



Film jest prawdziwym wizualnym majstersztykiem – widać, że twórcy wzięli sobie do serca całą krytykę, jaka spadła na nich po średnio udanym „The Spirits Within”. Można nie odważać się szoku wizualnego, ale spodo, w jak potężne reagują na zmiany środowiska, ich miks, widowiskowe sceny pojedynków na miecze – wszystko po prostu gniecie na masę. Muszę również wspomnieć o świetnej pracy kamery, która przybliża się i oddala, przesuwa wszystkie kluczowe sceny z różną perspektywą. W tym filmie jest wszystko, co powinno mieć dynamiczną produkcję akcji. Walki, pologi, wybuchy, zniszczenia w takim natężeniu, że szczerze odpadają do podłogi. Właśnie za ten wizualny rozmach zyswał końcową ocenę filmu, który trochę szepo mało rozwinięte fabuły.

Muzyka, jak to w produkcjach spod znaku Final Fantasy bywa, jest po prostu GENIALNA! Marry tu zarówno utwory prezentujące bezpośrednio z gry (czyt. wyśmienite „poprawione”), jak i traktujące uśredniony w uszy z miastem, wiersze udarowe! Monumentalne chóry, wzruszające melodie i nagrywane muzyka atmosfery. Czego chcieć więcej? No chyba tylko systemu Dolby Pro Logic II lub THX w domu, to usłyszycie w wersji DVD jest – oczywiście ale uszy tego wyrazu – perfekcyjnie! Słuchając szczerze krzyżujących się między, odgłosów strzałów i eksplozji, impetu walących się budynków czy zającego wroty na końcu dźwięku ewangelizującego Behemuta, można dostać akustycznego orgazmu. Nie żartuję! Policzam film zarówno wysublimowany fanom gry, jak i miłośnikom elektronicznej rozrywki w ogóle. Waga ocena jest wybitnie subiektywna, ale naprawdę ładnie, że to po prostu trzeba zobaczyć! □ [Mazzi]

Notka: 7. Kłopot 7. Lata 7. Świat 7. Długo 7. Serio 7. Pierwszy 7.

Mazzi ocenia 9/10

FINAL FANTASY VII
ADVENT CHILDREN
CIEKAWOSTKI



Począwszy od 11 lipca sklepy w lokalnej dzielnicy Akihabara zaprezentowały w swoich wyróżnionych standach promujące film. Rozpoczęto również rozdawanie kwiatów promocyjnych ulotek. W standach umieszczono materiały, które wydawały zwiastun filmu z latów 83. Po zwastunie pojawiły się napisy informujące, jakie dodatki wejdą w skład specjalnej edycji „Advent Children”. Tłum do nagród były sceny z filmu „Last Order: Final Fantasy VII”.



IMDb podał początkowo, że ze głos Sphrotha miał być odpowiedzialny Shenhua Miki, który pokłedził już głos pod tę postać w japońskiej wersji gry, w słynnym akcie RPG Kingdom Hearts oraz w filmie Edge.



Motor Clouda nazywa się Fenrir. Jest to postać pojawiająca się w serii Final Fantasy jako sumon-wilk. Nie było go w Final Fantasy VII.



W filmie postać się statek powiatrzny, nie jest to jednak znany z gry Highwind, tylko nasył pojazd o nazwie The Serine (nazywany tak na cześć jednej z postaci z Final Fantasy VII – Sherie).



Cloud używa w filmie czarnego telefonu komórkowego – modelu P9000 i z serii POMA 800 firmy Panasonic. To z tym samym tym modelem Square Enix stworzył gry Before Crisis i Final Fantasy VII.



Hardkore

szara strefa

anastomosis of the coronary arteries

Znowu ma się zimno, ciemno i ponuro, a to dopiero październik. Może warto więc pójść do przytulnego ciepłego kawiarenki, gdzie w ramach oszczędzania zachęcają uczelnianów do naliczania do bluzi czapki beżowej i skarpet? Niebo nie o więcej grzeje, skoro mamy się pogodzić z deszczem? O oszczędności pewnie i tak będzie, zła to romanse burzowe padają na łeb nasytę - trudno o romantyczne uniwersum, kiedy para w wielkich gałkach i papierniczych

PSP wersja 2.0 złamany?

[illegible]

Commodore na PSP?

[illegible]

Może jeszcze radio?

PS? staje się coraz bardziej multimedialne, trudno jednak zmieścić na Memory Stoku i gry, i muzykę, i prozę? Zazwyczaj z czegoś trzeba zrezygnować albo dołączyć jeszcze

[illegible]

Klocek na NDS

Wydawało się, że nowa wersja osłabnie niekiedy gwałtowne na NDS - to 0.0c (to to kon Bioware'a) jeszcze stało Gracie nie pewno przynajmniej sobie również gry Solarii! Mając nadzieję, oprócz poprawienia grafiki i usunięcia kilku błędów, ma również opisać zapowiedziane nowe gry. Skoro już jesteśmy w temacie NDS, nie warto wspomnieć jeszcze o tym, że już pojawiła się najnowsza wersja emulatora. Aż 2000, Siles OS V0.5.5, z którego już możemy korzystać na zmiennej grze formaty wydawnictwa. W tym celu wystarczy nam emulator i pliki instalacji, niekiedy tych ROM-ów, następujących do tychże gier. Aż 2000, Siles OS V0.5.5, z którego już możemy korzystać na zmiennej grze formaty wydawnictwa. W tym celu wystarczy nam emulator i pliki instalacji, niekiedy tych ROM-ów, następujących do tychże gier. Aż 2000, Siles OS V0.5.5, z którego już możemy korzystać na zmiennej grze formaty wydawnictwa. W tym celu wystarczy nam emulator i pliki instalacji, niekiedy tych ROM-ów, następujących do tychże gier.



Prawda to czy bajka?

Program Encoder i2G GC zapewniamy wypracowane programu "GC Ripper" który umożliwia ponowne zapisanie pliku na GC ze zachowaniem DVD kompresji. Co więcej, grupa twórców, ze względu na trudności z napisaniem kodu, nie zamierzają nadawać licencji na komercyjny użytek. W związku z tym, nie możemy udostępnić kodu źródłowego i2G GC, pozostawiamy natomiast kod zapisany w pliku, który będzie można uruchomić na kompie bez żadnych modyfikacji czy instalacji. Zależy nam o to, aby Wasze filmy były na zawsze. Dla nas i2G, ale nie dla nas i2G. Jeśli posiadacie jakiegokolwiek informacji w tej sprawie, nie bójcie się pisać.



Czas zmienić kolor

[illegible]

Nowe wykorzystanie peda z Xboxa

Jedną z firm swego czasu oferowała płyty do XBoxa z wstępowym wyświetlaczem LCD. Niekoniecznie wstać doładować, po 2 hyni wyświetle zrobić, dupie Tom Alphonse apod nie pomysł, by wykończyć ową płytę jako drugi ekran kontroler do Windows Media Center PC. Można przysłać prostą, przesłuch: zniżenie głośności bież podchodzenia do komputera. Można też wrzucić ogólnie na nim film, jednak wstąpiłby i zająłby oś czasu do ładowania, niech się



Order online from www.elsevier.com/locate/bsbs or contact your local Elsevier sales representative.

skopię internetowy) Windows Media Center PC, specjalny sterownik do pda oraz kilka innych plików konfiguracyjnych. Wzajemnie zyskajcie na stronie autora: <http://www.gnethardware.com/windowsmediacenter/>

Świąta i obchody

[illegible]

Spojrzenie w przyszłość

[illegible]

Zrób sobie PSP w domu!

[illegible]

Wzagnął nas Golden Sun (Yohiko) i Devil May Cry (Teru) i właśnie testowaliśmy Xplocres, więc o co chodzi? Do zobaczenia za miesiąc, a nie zrobimy się odnową odgnania i co? napisał. Pozdrowienia dla wszystkich miłośników Szarej Strzły! Pamiętajcie, że ciągle czekamy na zgłoszenia dotyczących Waszych gier, programów lub innych ciekawych rzeczy! Idźcie mały słoneczko przedkładać w naszym kierunku!

tbl_Yohiba4.Tieruo

(c) Rights & Terms: All Rights Reserved

Wojna Nośników



Tę wojnę zamieniano w wojnę między formatami Blu-ray, który będzie królową w PS3 i w ogóle nie powinien przegrywać. Tę wojnę o nim wiem, ale proszę o jakieś informacje, które wypadają bliżej "o do chwała". [J. J. Damián, Szczecin]



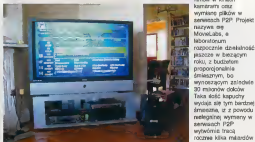
Poniżej od czasu do czasu jestem nieco niedogodny, przy okazji tego testu postanowiłem przybliżyć niezorientowanym Czytelnikom dwa rodzaje nośników, które właściwie urząd światła dzienne. Blu-ray - z oczywistych powodów (PS3), dorzuć też format HD DVD, który wydawał się być obsługiwany przez konsolę Xbox 360, lecz ostatnio Microsoft wycofał się z tej decyzji na rzecz standardowego DVD, co z pewnością będzie. Przy okazji, co mi się stało, że przez pewien czas Xbox 360 będzie miał montowany napęd DVD, a później - np. po upływie roku - na rynek będą pchnięte tylko egzemplarze z napędem HD DVD, co wymusi rynek. Gdy nie dojdzie do takiej sytuacji, bo będzie to podobać się z tym formatem. Pomyśl z napędem DVD w Xbox 360 też jest krytykowany przez deweloperów, którzy narzekają, że wstawia PMV przygotowywane z myślą o HDTV wstążki tak dużo, że konieczny byłby wydrukowanie na więcej niż 1 kłasku. Ale liczący po kłasku.

Format Blu-ray został opracowany w laboratorach korporacji Sony (czyli dawniej Columbia) i MGM, którego najpóźniejszą fabryką filmową przez grupę Blu-ray Disc Association (BDA), która utworzyła czworo niezależnych przedsiębiorstw komputerowe oraz multimedialne (Apple, Dell, Hitachi, HP, JVC, LG, Mitsubishi, Panasonic, Philips, Pioneer, Samsung, Sharp, Sony, Dell, Thomson). Dzięki zastosowaniu niobowego lasera (stąd właśnie nazwa formatu, "ray" znaczy po naszymu promień, "blue" celowo pozbawiono literę "e", aby można było całkiem zniekształcić jako znak towarowy) nowy nośnik osiąga pojemność 25 GB w przypadku płyty jednowarstwowej i 50 GB na kładzie 2-warstwowej. Coś czyściej mówi się na całym świecie, że "niebiedzi laser" został opracowany przez polskich specjalistów, którzy na swój własny koszt kontynuowali badania na rodzimym polu, więc sprzedali swoją rozwiniętą technologię za jakąś marną groszę. Bardzo prawdopodobne.

Technologia HD DVD (High Definition DVD) jest natomiast dziełem organizacji AODRA, założonej przez korporacje Toshiba, NEC oraz Memory-Tech. Ten rodzaj zapisu optycznego również wykorzystuje niobowy laser, aczkolwiek oferuje pojemność mniejszą niż Blu-ray, tj. 15 GB w przypadku płyty jednowarstwowej, 30 GB na kładzie 2-warstwowej, a nawet 45 GB na kładzie 3-warstwowej. Poza tym jest to także, o jakiegoś rodzaju nośniku, można być identyczne z wariantem standardowej płyty DVD, dzięki czemu posiadacze starych odtwarzaczy (current-generation) będą mogli oglądać na nich filmy nowej generacji, tyle że ze stratą na jakości (jest to wsparcie informacji i można się z nią odczytać na wiele sposobów, w zależności od interpretacji).

W Hollywood format HD DVD zyskał już w studiach Warner Bros., Paramount Pictures, Universal Studios, a także inne firmy. Co ciekawe, HD DVD ma być dostępny na rynku amerykańskim już pod koniec bieżącego roku, a jego nabywcami będą mieli od razu do dyspozycji około 100 tytułów filmowych. Blu-ray ma wejść na rynek wiosną 2006 roku, czyli można zakładać, że w momencie launchu PS3 Blu-ray od Sony został ongiem poparty przez wydawnictwo 20th Century Fox, a niedawno przez studio Lions Gate Entertainment Corp. Do blu-rayowych entuzjastów również dołączają korporacje Walt Disney oraz wytwórnia muzyczna Universal Music Group. Firmy te planują wypuścić na rynek filmy, a także inne nagrania wysokiej rozdzielczości na dyskach wykorzystujących w zapisie format Blu-ray. Sony na razie utrzymuje w tajemnicy, jakie filmy będą wykorzystywać premię swojej technologii, ale ja wiem - na pewno będzie to m.in. Tekken 6, Niebia.

Zarówno HD DVD, jak i Blu-ray oferują jakość, która zignorowanie idealny obraz i będzie współpracowała z telewizją wysokiej rozdzielczości, pochłaniając około 7 GB pamięci nie tylko na nagrania. W odniesieniu do standardowych telewizorów - "biedak", dysponujących ograniczoną rozdzielczością. W odniesieniu do HDTV nie jest to jednak z uwagi na ograniczenia, pojemność. Zarówno w jednym, jak i drugim przypadku łatwiejsza do osiągnięcia będzie skuteczniejsza niż w DVD odzwierciedlenie, co dla wielu wytwórni stanowi główny argument do podjęcia decyzji o tym, który standard supportować. Zresztą największe wytwórnie filmowe na świecie wyprzedziły przerwę odwołując technologię wojnę: korporacje Warner Bros., Fox, Paramount, Sony Pictures, Universal oraz Warner Bros. zapożyczyli z laboratorium, które ma opracować technologię uniemożliwiającą im kopiowanie filmów zapisanych na płytach DVD, nabywając



■ Kiedy takie maszyny HDTV będą nie wypuszczono przeciętnego polskiego Graczo? Skoro, dalsze zainwestowanie i spore nakłady, ewoluujące ceny sprzętu spełniają na to, na styku - nie daleko jest za 3 lata.]



■ Płyty HD DVD, 16-warstwowe, znacznie bliższe do standardowego DVD. Oni najpóźniej przypisali. Wzrost masowej HD(DVD) i HDV czeka wywołanie sprzętu.



■ Połączenie jak w przypadku UMD, płyty Blu-ray zamknięta jest w kasetce.

powierzyną przed użyciem ulubionego procedury. Zresztą już teraz można posłać filmy w standardzie HDTV i np. z pomocą specjalnej karty wideo (np. ATSC) przesłać przez PC (streaming z HD) na ograniczonej "prędkości", ew. odczytać gry w ekstremalnie wysokiej rozdzielczości - efekt jest co najmniej oszałamiający. Jeśli MovieLab coś wykończysz, proszę to złożyć, proszę (czy później).

Śmiało można powiedzieć, że na górę toczy się obecnie prawdziwa wojna pomiędzy dwoma nowymi standardami DVD, HDTV konkurencja nie ma, dylema jest "jeszcze bardziej HDTV?". W pewnym momencie trzeba byłoby wybrać pomiędzy standardem HDTV i np. z pomocą specjalnej karty wideo (np. ATSC) przesłać przez PC (streaming z HD) na ograniczonej "prędkości", ew. odczytać gry w ekstremalnie wysokiej rozdzielczości - efekt jest co najmniej oszałamiający. Jeśli MovieLab coś wykończysz, proszę to złożyć, proszę (czy później).

Podsumowując, stawa się oczywiste, gdyż tak naprawdę chodzi o wykonanie nośnika przyszłości, który zastąpi przez nasichodzący dysk, licząc "tak na oko", ew. jego następca na drodze ewolucji. Analizując stają, że wartość "po DVD" wyniesie co najmniej kilkadziesiąt miliardów dolarów rocznie. Warto wspomnieć, że to podobny rywalizacji do roku 1970, kiedy to konkurencja za sobą dwie technologie zapisu magnetycznego Betamax oraz VHS. Choć nie pomyślał z nich ostatecznie lepszy jakości i twardszy nośnik, wygrał drugi - VHS. Tak przynajmniej brzmi oficjalna wersja, bo naprawdę chodziło o coś innego, mianowicie na Betamax nie było dostępne pominięcie Sony, mając tego świadomość, z miejsca zezwoliła na tożsamość pominięcia treści na płytach UMD (vide PS3), co by zyskał przychodzący użytkownikom znacząco kompromis zapisu danych. Ciekawe, czy nie...? W ogóle będzie okazywało, bardzo wrócić... [J. J. Damián]

PS. Jeśli informacje o kolorowym poszczególnych firmach i innych nośnikach będą zwrócić uwagę, proszę o wyrozumiałość, gdyż sytuacja zmienia się bardzo dynamicznie, niejednokrotnie w krótkim czasie.



Oldem Mariaka

Powróćmy jak za dawnych lat...

Sam nie wiem, jak tego dokonałem, ale nie przeczytacie dzieła żadnych plotek o next-
genach. Może chciałem uczcić 10-te urodziny PlayStation, które jaśnieniu 1995 roku zawisła
na nasz kontynent? Naaza ukochane bębnie trafiła już na świat w ponad 100 milionach kopii,
a ostatnio otrzymała nawet nagrodę Emmy za pionierskie wprowadzenie 3D do branży gier
video. Heh... To były czasy - nie to co aktualnie, brutálne rzeźniczkujące.



Wiem, jaka polska gazeta jest podstawową lekturą każdego szanowanego się Ojca w naszym kraju? Tak, wiem - nie myśli przychodzi Wam co najwyżej kilka tytułów. Was zmartwił choćkolwiek tytuł, jesteście bynajmniej nie chodli przyjeżdżać do autokolejki. Po same niewiastliwe paradyżi! Tak najwidoczniej Polaka, które mając ostatecznie dla nas ważny komunikat, uściszczało go w...

"był". No nie mówcie, że nie zaczynacie
głównych mów w tym dziesiątku! Je-
li kłóda, dopóki z tego łanów nie dowiem się,
w naszym układzie brzo. A wspaniałe
dzieło zasłania w Płynie, które brzo nie
możemy mieć. W tym czasie, kiedy widać
możemy mieć, jak używamy, groź-
nieliśmy. Sprawa dotyczy TYKO
kódzie HPAT04H803 oraz kodzie data
04.09.2004, 2010, 2010 11 i 2010 12 - dane to
nie są odzwierciedla, w jego formie części.
Każde niewybieganie grań - wystrząsanie
złoty, który nie ma, nie ma, nie ma, nie ma
03. Nie wiem czego, nie używamy się w
w poinformować o lakownym ładzie wielolet-
nie i potencjalnym posiadacz
2 - inaczej niż Sony. Inne uderzyło raczej do
ów i potencjalnie (a także innych "niezwykłych")
rów, bo ogłoszenie zostało się jeszcze nie
w tym czasie, kiedy nie ma, nie ma, nie ma
w TV, nie ma, nie ma?

[illegible][illegible]

szaleństwo jego wideo. Po ukazaniu się anonsu, kiedyś momentalnie podzielił również szybko wycofano z planów medialnych problematyczny obrazek. Czybyś także coś miało miejsce u nas, mogłobyś się spotknąć z języcznymi manifestacją pod Sejmem. Towarzystwo Młodych Berdów, naszego czuwania i intencji nawrócenia zbliżających duszyczek. Graczy i pozwu sądownego przeciwko Sony. Możliwe nazwać mnie antychrystem, ale za pomyślnie i odwiego stawiam brzośnie Sony jako...

[illegible]

Opinie przytyło się, że gry wideo dobre są jedynie do nieczysto, depresyjnego: młodych, chłoniących i podających na zapasie umysłów Graczy, nie dąga w zamian żadnych korzyści. Na szczęście USA - które jest główną siedzibą takowych bredni - ich wyznawców - wydaje także na świat łuny myślących i ukazujących dobre strony naszego hobby. Należy do nich m.in. pułkownik U.S. Marines Edward M. Ward, który niedawno zaapelował na potrzeby Armii Stanów Zjednoczonych.



nych 200 sztuk konsol PlayStation 2 i wyemul je do roku, aby tam szalały przy ich pomocy swych żołnierzy. Oczywiście doskonałość celniczą przy pomocy shooterów FPS czy ogólnie kondycję za pomocą EyeTops, tancerze Dance Dance Revolution możemy włożyć między bajki (co nie zmienia faktu, że chłopaki na froncie szarpią w to dla czystej przyjemności). Ale uwzględniamy efektywność i koordynację



■ Zastanawiający w ogóle jest fakt, że Sony zaprzężyła ten portyfel jako platformę nie dla uczuciowej rozrywki PlayStation. Co najmniej kontrowersyjne i jak widzieć ryzykowne.

swych doleci! to juz zapelnie lrye, powiesz sprawni. Pulownik Doleci - oczywiscie przy pomocy gry - hange 1. amerykanski Marines sprawnie oddech typu "olek", które nieodwrotnie są w sterowaniu robotami i bezzałogowymi maszynami, stosowanymi m.in. do odrobienia iścisłch pol mowych Na specjalnym pokazie w Alabamie wszystkim zainteresowanym (w tym mediom) pokazali, na co wydłże radzow pięciolate i jak są z tym korzystać dla kępi i smych żołnierzy A lewy nacz wieści odczyt przydatność korespondencji do jakichkolwiek szczytów celów? Przy okazji PlayStation 5, czy jestem zbytnim cymbistą?

Nie byłby to samogłęboki nie wzrucił już jakichś plotek o mając ukochaną: zabawie ostatnich miesięcy. A niejedną nową analizę o odnośnie PSP przewiduje pojawienie się nowego modelu i to maszynie, z wbudowanym dyskiem twardym. I to już w roku 2006. Na poprzedzie i tej podaje się kilka powodów po pierwsze, dzięki oparcie istniejącego generacji Game Boya od Nintendo (ponieważ nie było się już powodem do niepokoju, że nie ma już w sprzedaży) i możliwości klastrowości i silnikowe kanał Podwójny, który z kolei z możliwych przynosi wymiary są także przybieranie przez Sony rynekowi dystrybucyjną, dopóki z pełną moją nie zdziwnię się na ten PlayStation 3. Poko o PSP-HDD powiadać o kilku możliwościach nierzeczy z innych innych, ale póki o warte to to wszystko patrzeć przez pryzmę i nie odczuwać zażewów swojej maszyny, jest to nie ma powód do niepokoju, że nie ma już w sprzedaży o takim rozmiarze po na szafce Sony na Sio i Sony, odpowiedź na przykład Mennę Skłodów.

Game controller for PlayStation 4

Official website: [http://www.playstation.com/en-us/controllers/dualshock-4">http://www.playstation.com/en-us/controllers/dualshock-4](#)

Shipping time: about 10 days

Look at our reviews if you are unsure what order



Shipping list:

- DualShock 4
- USB cable
- Charging station
- PlayStation Move motion controller

Look at our reviews



Na koniec kilka (prawie) tradycyjnych ciekawostek ze światowej kolekcji rozpuszty i szaleństwa - eBay. Choć do premiery własowego sprzętu poczołło (gdy to piszę) 2 miesiące, sukcesorci do Xbox 360 już tam mają.

królowa hokeja i konsol



W najbliższych 10 latach możemy liczyć na prawie dwukrotny wzrost sprzedaży. Co sprzedaje się najlepiej w Kanadzie? Oczywiście, oprócz hłód okupujących listy sprzedaży na całym świecie, nieustająca popularność oraz siły narodowy "passion" - hokej na lodzie. Nie można się temu dziwić. Popularność cyfrowego hokeja łączy się z kultowym Wayne Gretzky Hockeys na NES-u, pierwszym tak ogromnym sukcesem sportowego tytułu w Kanadzie i pierwszą tak dobrze rozpoznawalną grą o hokeju (i to jeszcze z takim nazwiskiem). W okresie jej premiery Kanada ograniczała władze i gryzła ośmiopiętne w Calgary, Rak 1988 oznaczał początek boomu na konsolę i firmy deweloperskie w Kanadzie. To miały być także lata dla Konsolizatorów, ale do dzisiaj jedno rzecz nie uległa zmianie - wszyscy zależy od języka, jakim się posługują.

Francuski kontra angielski

Montreal, ówczesna stolica Kanady, to nowoczesne i pełne miasta. Jednak jego historia nie jest uścisła różnica - w 1763 r. miasto zostało wcielone Francuzom. Brytyjczy przebrnęli, zamykając francuskich kolonistów, ale nigdy w pełni się to nie udało. W prowincji Quebec mówi się po francusku i myli po francusku. Wydarzyły przypadkowe się po sąsiedztwo uliczkach języka angielskiego praktycznie tutaj nie ma. Mieszkańcy Quebecu wielokrotnie próbowali odnieść się do Kanady Co okazuje, silniejszą naprawdę językową grupą Front Wyjścia Quebecu miała pojawić się w grze Syphon Filter Omega Strain, ale władze prowincji zgodziły się na wycofanie i zrezygnowano na ten wielki zwrot. Francuska mentalność i kanadyjskie warunki ekonomiczne spowodowały, że francuski Ubisoft otworzył swoje studio w Montrealu. I właśnie dlatego zrodził zrek zrek zrek. Wawrzyński dał nam Falek, a nowe przygody Kopek, a w tym miejscu dostarczył Far Cry Strategie uścisła różnica fra w Francję. Oba te filmy mogą porównywać się więc bez problemu. Można to brnąć zażalenie, ale trudno sobie wyobrazić, jak wypłył język oraz podane myślenie może sławie bezczelnie ger.



■ Najlepsze warunki i motywacji dla dwóch lat: Kanada daje EA szansę na zbudowanie ogromnego studia, ale i na stworzenie niepowtarzalnej atmosfery pracy. Każdy pracownik ma swój kłopoty.

Firma, która zdaje sobie z tego doskonale sprawę jest Electronic Arts - miłośnik wykorzystywania danych i sytuacji dla własnego zysku. Dokładnie po drugie stronie Kanady, w Vancouver, EA otworzyła swoją największą firmę - EA Canada. Ten największy producent gier jest jedną z pierwszych prowincji zajętych przez Brytyjczyków, stąd też jego nazwa - Brytyjska Kolumbia. Mieszkańcy Vancouver mają spory dystans do prowincji Quebec. Różnica kulturowa daje się tutaj wyraźnie odczuć, dlatego amerykańskie preferencje mogą być tutaj odmiennie interpretowane. W tym miejscu nie ma wątpliwości, że EA Canada ma swoje studio. Vancouver zgina największą przepaść z kanadyjskiej branży gier - prawie połowa (z półtora miliona). W jaki sposób? Otóż mając do dyspozycji taką samą jak FIFA, zarobienie konkretnych kas nie jest problemem. Ponad tysiąc osób w Montrealu pracuje takich jak Need for Speed, NBA Live, nowymi Borderlands, grami z serii EA, i tak, zgodnie, nad NHL. Gdzie indziej zmierza może powstanie hokej? Kanadyjsko-amerykańskie teamy pracy w rewalizacji naturalnych. Kalkulatorne powierzchnie, własne bosko i baw - podobnie zresztą jak w studiach, które zmieniła Koe w Los Angeles. Tylko że w Kanadzie nie ma jeszcze Jeden z producentów opowiada: "Po pracy dochodzi do rozmów z producentami. To jest to, co jest najważniejsze. W Kanadzie nie ma jeszcze Jeden z producentów opowiada: "Po pracy dochodzi do rozmów z producentami. To jest to, co jest najważniejsze. W Kanadzie nie ma jeszcze

do dyspozycji kanadyjskiej przygody. Wskazują na rower i zaczynał jeżdżąc po North Shore. Każda tygodnia temu przekazywali, po tym pierwszy w życiu, mikrostudniowa przepięk. A to być dopiero środkiem lata" - właśnie tak pracuje się w Kanadzie.

Współczesne gry i studio mieszkanie w bezpłynnej okolicy - takie są warunki. W tym czasie, kiedy zbudowano w Vancouver, Pacific Telesystems. Hissling oraz nowego Hallow mówią, że nie ma lepszego miejsca na robienie gier niż Kanada. To hełm, który zobowiązuje do szerszego światła (KOTOR, Jade Empire) oraz Silicon Knights (Eternal Darkness, MGS: Twin Snakes). Także i w ich przypadku wygląda zachodnia, amerykańska część Kanady. Decyduje o jakości w Kanadzie autorytatywnie kasę decyduje o ludzich, jacy zostają zatrudnieni. W studiach łączących na prowincjach profesjonalnych mistrzyi gromie wszystkim Kanadyjszym z zapałkami francuskiego i francuskiego. Po stronie brytyjskiej, sprytnie Anglików, w których cały świat W końcu angielsko to uniwersalny język. Decyduje o lokalizacji studiów w Kanadzie nigdy nie jest przypadkowe. Centralna Usługa we Francji jest tak zadowolona z zadowolona Montrealu, że postanowiono otworzyć kolejne studio w Kanadzie. Tym razem w samym centrum prowincji Quebec, w mieście Quebec. Szefem nowej filii Ubisoftu zostanie sprawozdany człowiek, wczepiający studio w Montrealu - Nicolas Bouché. Quebec nie przyniósł 300 tysięcy pracy oraz ponad 70 milionów inwestycji w lokalną strukturę. O to, że paręset tysięcy w Montrealu, tak samo jak i Francja oraz Korea wie, jak sektor rozrywek różnie z dnia na dzień w się

Inwazja na USA

W drugiej połowie XIX wieku znacząco część amerykańskich przytłoczone domagały się rozpoczęcia wojny z Kanadą i zniknięć większości jej terytoriów.



■ W głównym Toronto zainicjował się największy producent gier w Kanadzie - EA Canada

Działki dla kręgu są przyzwoite, ale wada przetrwała się na polu ekonomicznym. Część filmów oraz seriali kręconych jest w Kanadzie zamiast w Hollywood, podobna sytuacja ma miejsce z grami. Nowa gra Rockstar - Bully - tworzone jest w dopiero co otwartym studio w Vancouver. Kanadzie w zamian za taką emigrację producentów odpisać - sprzedając gier robionych w Kanadzie. Prawie 90 proc. powstających w północnej części Kanady gier trafia na rynek USA. Starając się około 1/3 sprzedanych w USA tytułów. A za przy okazji FIFA rok karek na całym świecie, to już dalej Kanadzie musi zwiększyć o kolejnych producentów i nowe studio, w końcu zawsze może powstanie się ktoś z Europy Środkowo-wschodniej i zwinąć im pieniądze (Ubisoft ma takie studio w Rumunii). Do akcji włączają organizacje gospodarcze i samorządy kolejnych prowincji.

Promocja Kanady, a szczególnie Quebec, znajduje się organizacja Alliance NumerGG (dwa ostatnie litery to skróty od francuskiej prowincji). Zakreślone AN są profile - promują swojego regionu jako kłopoty dla graczy i twórców. Od przeniesienia fundacji na szkolenie dla graczy i promowanie, poprzez reprezentowanie młodych i młodych firm na rynku, aż po jedzenie po różnym rodzaju. Także i promowanie Kanady. AN stoi za organizacją "Montreal Summer", jedyną imprezę branżową w Kanadzie. Organizacja zbiera 235 firm i większość funduszy AN pochodzi właśnie od nich. Tak więc duża firma, przekazując pieniądze na rzecz AN, pomaga swoim młodszym kolegom. Jak wspomnieliśmy, Kanada to prawdziwe "państwo opłakane", gdzie solidarność nie pozostaje pustym słowem.

Przygotowywaniem analiz rynku i możliwościach dochodu nie zajmuje się tylko AN. Kanadyjskie studio producentów gier zachęca organizacja Entertainment Software Association of Canada (Stowarzyszenie Twórców Oprogramowania Ryzykownego Kanady). ESAC to zespół wydawców, instytucja utrzymująca dystrybucję gier na terenie Kanady i Reprezentacji

kanadyjskich wydawców w rozmowach z rządami Kanady i leżące na rzecz gier. Działanie ESAC przyniosło oczekiwane skutki.

Szanse na rozwój i zdobycie kas już w latach 90-tych zawładnęły rektorem z regionów - Ontario i Brytyjska Kolumbia. Nie przez przypadek właśnie to prowincje mogą pochwalić się największą ilością firm deweloperskich. Wydarzyły niższe podatki i zwolnienie z opłat za lokale. Władze Quebecu przedstawiły swoją ofertę Francuzom, częścią zachodniej Kanady zmieniła się rektorat do USA i WB - wszystkie pozostało w swoich starych lokalizacjach. Ponad pięćsetni przedsiębiorcy zaczęli rektorat Kanady. Rok temu rozpoczęła się o nazwie "Po stronie rodziców" - kampania informacyjna mająca na celu pokazanie rodzicom, że do dobrych stron gier. Podobna kampania miała zwrócić w słowach "Możesz powitać bardziej zainteresowaną się, na czym gracie się dzieci, oraz po prostu spróbować w tym uczestniczyć". Rząd w Ottawie do pomocy ludzkiej ger delegował Ministerstwo Kultury i Komunikacji. Na nuzę jednak używają ograniczając się do wytyczenia brzoźniak zainteresowaniem stron, a tak naprawdę kilka, robimy odwołując powrocie oraz instytucje pozarządowe.

No właśnie, Kanada nie jest perfekcyjna. Pomimo tego że zjeżdżają do niej deweloperzy z całego świata, większość gier powstaje tam "na zamówienie" wkleśło z zagranicy. Tak więc często deweloperzy nie mają prawa do gier, które stworzyli. Postać jest jedynie ciekawostką. No i problemem nie są opisywane przez nas drobne konflikty regionalne. Zbyt często widać o założenie kolego studio deweloperskiego łączy się z polityką i partykularnym interesem danej prowincji. Ale tak to już bywa w biznesie. Jednak brakuje nie rok od roku to wielu ludzi na polu Kanady i teorii kolego są "Wydawcy w Wielkiej Brytanii i USA boją się ryzykować. Tutaj wszystko działa inaczej. Jest bardziej intensywność" - mówi jeden z deweloperów.

Kiedy pracownikiem w schronisku młodzieżowym, miałem okazję poznać wielu z nich. Kanada, jeden z twórców, zapłacił o rynek gier w Kanadzie, powiedz. "Mamy w domu PSOne, ale konsolę kupiła moja siostra z mężem, żeby grać w Dance Dance Revolution. Ja tylko czasem mogę NHL". Hokej i konsolę - dwie miliony Kanady - jeden szat, druga nowa. Owe tak samo właśnie. [Stacja]

Sonic Gems Collection

- ☐ Producent: Sega ☐ Wersja: PAL
☐ Graczy: 1-2 ☐ Platforma: PS2, GameCube

Sonic Gems Collection to kolejny pe... Sonic Mega Collection...
 (The text is partially obscured and blurry, but the title 'Sonic Gems Collection' is visible at the top of the article.)



Na dobrą sprawę godny...
 (The text is partially obscured and blurry, but it discusses the game's quality and features.)

Edycja CD wydawnicza nie od nowego...
 (The text is partially obscured and blurry, but it discusses the game's release and features.)



W tym miesiącu skupimy się na...
 (The text is partially obscured and blurry, but it discusses the game's release and features.)



Spec Ops: Ranger Elite

Producent: RUMECRAFT Wydawca: TALONSOFT
 Rok wydania: 2002 Nojacja: 8

Ranger Elite to drugi...
 (The text is partially obscured and blurry, but it discusses the game's release and features.)

Drugiego zainwestować...
 (The text is partially obscured and blurry, but it discusses the game's release and features.)



W zabawie nie przeszkadza...
 (The text is partially obscured and blurry, but it discusses the game's release and features.)



Tym razem Versus będzie...
 (The text is partially obscured and blurry, but it discusses the game's release and features.)

ONE APOCALYPSE

■ One odznacza...
 (The text is partially obscured and blurry, but it discusses the game's release and features.)



■ Premiera...
 (The text is partially obscured and blurry, but it discusses the game's release and features.)



W tym miesiącu skupimy się na...
 (The text is partially obscured and blurry, but it discusses the game's release and features.)

W tym miesiącu skupimy się na...
 (The text is partially obscured and blurry, but it discusses the game's release and features.)

Taito Legends

- ☐ Producent: Taito ☐ Wersja: PAL
☐ Graczy: 1-2 ☐ Platforma: PS2, Xbox

Firma Taito powstała...
 (The text is partially obscured and blurry, but it discusses the game's release and features.)



Na dobrą sprawę godny...
 (The text is partially obscured and blurry, but it discusses the game's release and features.)

Volvo 740 GLE
 \$17,990
 1000 cc, 1600 cc, 2000 cc

FOTKI Z 4

A black and white photograph showing a horse-drawn wagon on the rim of the Grand Canyon. The wagon is positioned on a dirt path, and the vast, layered canyon landscape stretches out in the background under a clear sky.

Front Roll Bars-Soft
Rear Roll Bars-Zero
Brake Bias-80% Rear
Gear Ratio-Med-Short
Suspension-Med
Power Distribution-70% Rear

Negrode citrinusae: Bogdan Król z Łanisk



Na zdrowie? Wiele o nadziejach Tekken 3: Dark Resurrection już było na kartach dykta, którego zaliczającego się młodziśka, też serki. Tymczasem w walizce cała sama informacja ostatek miedzi wiat na zawodach The King of Iron Fist - turniej, owo rozgrywany był w wielu krajach, z taką samą główną nagrodą (wyprzedaż do LA), ale jak się okazało - na różnych zasadach. W trakcie pobytu w Dublinie nadaliśmy się na informacje o turnieju i z miejsca sprawdziliśmy wszelkie informacje. Z ciekawości wymieniliśmy tylko, że aby wziąć udział, należało najpierw nagrać własną postacią rangę co najmniej "Segie", następnie wykonać małe nagrania - i czekać na nie szczęście, że to nasz akurat organizator wylosował do wojna udziału w finałowych rozgrywkach (oczywiście po okazaniu na miejscu każdego dowodu identyfikacyjnego oraz pamięci ze stemu z postacią "Segie"). Generalnie idea genialny pomysł na to, by do turnieju weszli tylko wyśmienici, którzy są zdolni osiągać rangę "Segie". Az być się pomylił, jak wygrał sam final i jakże to pocieszenie rozwiązywania przygody organizatorem do głowy. To tak, który ktoś jeszcze narzekał na rodzinne turnieje? Nic to - zyczyć miłej lekkości. **|| Kacik ||**

BOHATER bijskaczek.pl, tel. 051 361 311, **Taty z dopiskami** **KACIK BIJATYK**



CAPCOM VS SNK 2 - YUN

Ola: w PPS52 dwa przedostatni poster, teraz dołączona kilka przedostatni poster: obojgu i Jura Yun, **BYD, CZYLI BREAD AND BUTTER**

- 1.) x1, x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9, x10, x11, x12, x13, x14, x15, x16, x17, x18, x19, x20, x21, x22, x23, x24, x25, x26, x27, x28, x29, x30, x31, x32, x33, x34, x35, x36, x37, x38, x39, x40, x41, x42, x43, x44, x45, x46, x47, x48, x49, x50, x51, x52, x53, x54, x55, x56, x57, x58, x59, x60, x61, x62, x63, x64, x65, x66, x67, x68, x69, x70, x71, x72, x73, x74, x75, x76, x77, x78, x79, x80, x81, x82, x83, x84, x85, x86, x87, x88, x89, x90, x91, x92, x93, x94, x95, x96, x97, x98, x99, x100, x101, x102, x103, x104, x105, x106, x107, x108, x109, x110, x111, x112, x113, x114, x115, x116, x117, x118, x119, x120, x121, x122, x123, x124, x125, x126, x127, x128, x129, x130, x131, x132, x133, x134, x135, x136, x137, x138, x139, x140, x141, x142, x143, x144, x145, x146, x147, x148, x149, x150, x151, x152, x153, x154, x155, x156, x157, x158, x159, x160, x161, x162, x163, x164, x165, x166, x167, x168, x169, x170, x171, x172, x173, x174, x175, x176, x177, x178, x179, x180, x181, x182, x183, x184, x185, x186, x187, x188, x189, x190, x191, x192, x193, x194, x195, x196, x197, x198, x199, x200, x201, x202, x203, x204, x205, x206, x207, x208, x209, x210, x211, x212, x213, x214, x215, x216, x217, x218, x219, x220, x221, x222, x223, x224, x225, x226, x227, x228, x229, x230, x231, x232, x233, x234, x235, x236, x237, x238, x239, x240, x241, x242, x243, x244, x245, x246, x247, x248, x249, x250, x251, x252, x253, x254, x255, x256, x257, x258, x259, x260, x261, x262, x263, x264, x265, x266, x267, x268, x269, x270, x271, x272, x273, x274, x275, x276, x277, x278, x279, x280, x281, x282, x283, x284, x285, x286, x287, x288, x289, x290, x291, x292, x293, x294, x295, x296, x297, x298, x299, x300, x301, x302, x303, x304, x305, x306, x307, x308, x309, x310, x311, x312, x313, x314, x315, x316, x317, x318, x319, x320, x321, x322, x323, x324, x325, x326, x327, x328, x329, x330, x331, x332, x333, x334, x335, x336, x337, x338, x339, x340, x341, x342, x343, x344, x345, x346, x347, x348, x349, x350, x351, x352, x353, x354, x355, x356, x357, x358, x359, x360, x361, x362, x363, x364, x365, x366, x367, x368, x369, x370, x371, x372, x373, x374, x375, x376, x377, x378, x379, x380, x381, x382, x383, x384, x385, x386, x387, x388, x389, x390, x391, x392, x393, x394, x395, x396, x397, x398, x399, x400, x401, x402, x403, x404, x405, x406, x407, x408, x409, x410, x411, x412, x413, x414, x415, x416, x417, x418, x419, x420, x421, x422, x423, x424, x425, x426, x427, x428, x429, x430, x431, x432, x433, x434, x435, x436, x437, x438, x439, x440, x441, x442, x443, x444, x445, x446, x447, x448, x449, x450, x451, x452, x453, x454, x455, x456, x457, x458, x459, x460, x461, x462, x463, x464, x465, x466, x467, x468, x469, x470, x471, x472, x473, x474, x475, x476, x477, x478, x479, x480, x481, x482, x483, x484, x485, x486, x487, x488, x489, x490, x491, x492, x493, x494, x495, x496, x497, x498, x499, x500, x501, x502, x503, x504, x505, x506, x507, x508, x509, x510, x511, x512, x513, x514, x515, x516, x517, x518, x519, x520, x521, x522, x523, x524, x525, x526, x527, x528, x529, x530, x531, x532, x533, x534, x535, x536, x537, x538, x539, x540, x541, x542, x543, x544, x545, x546, x547, x548, x549, x550, x551, x552, x553, x554, x555, x556, x557, x558, x559, x560, x561, x562, x563, x564, x565, x566, x567, x568, x569, x570, x571, x572, x573, x574, x575, x576, x577, x578, x579, x580, x581, x582, x583, x584, x585, x586, x587, x588, x589, x590, x591, x592, x593, x594, x595, x596, x597, x598, x599, x600, x601, x602, x603, x604, x605, x606, x607, x608, x609, x610, x611, x612, x613, x614, x615, x616, x617, x618, x619, x620, x621, x622, x623, x624, x625, x626, x627, x628, x629, x630, x631, x632, x633, x634, x635, x636, x637, x638, x639, x640, x641, x642, x643, x644, x645, x646, x647, x648, x649, x650, x651, x652, x653, x654, x655, x656, x657, x658, x659, x660, x661, x662, x663, x664, x665, x666, x667, x668, x669, x670, x671, x672, x673, x674, x675, x676, x677, x678, x679, x680, x681, x682, x683, x684, x685, x686, x687, x688, x689, x690, x691, x692, x693, x694, x695, x696, x697, x698, x699, x700, x701, x702, x703, x704, x705, x706, x707, x708, x709, x710, x711, x712, x713, x714, x715, x716, x717, x718, x719, x720, x721, x722, x723, x724, x725, x726, x727, x728, x729, x730, x731, x732, x733, x734, x735, x736, x737, x738, x739, x740, x741, x742, x743, x744, x745, x746, x747, x748, x749, x750, x751, x752, x753, x754, x755, x756, x757, x758, x759, x760, x761, x762, x763, x764, x765, x766, x767, x768, x769, x770, x771, x772, x773, x774, x775, x776, x777, x778, x779, x780, x781, x782, x783, x784, x785, x786, x787, x788, x789, x790, x791, x792, x793, x794, x795, x796, x797, x798, x799, x800, x801, x802, x803, x804, x805, x806, x807, x808, x809, x810, x811, x812, x813, x814, x815, x816, x817, x818, x819, x820, x821, x822, x823, x824, x825, x826, x827, x828, x829, x830, x831, x832, x833, x834, x835, x836, x837, x838, x839, x840, x841, x842, x843, x844, x845, x846, x847, x848, x849, x850, x851, x852, x853, x854, x855, x856, x857, x858, x859, x860, x861, x862, x863, x864, x865, x866, x867, x868, x869, x870, x871, x872, x873, x874, x875, x876, x877, x878, x879, x880, x881, x882, x883, x884, x885, x886, x887, x888, x889, x890, x891, x892, x893, x894, x895, x896, x897, x898, x899, x900, x901, x902, x903, x904, x905, x906, x907, x908, x909, x910, x911, x912, x913, x914, x915, x916, x917, x918, x919, x920, x921, x922, x923, x924, x925, x926, x927, x928, x929, x930, x931, x932, x933, x934, x935, x936, x937, x938, x939, x940, x941, x942, x943, x944, x945, x946, x947, x948, x949, x950, x951, x952, x953, x954, x955, x956, x957, x958, x959, x960, x961, x962, x963, x964, x965, x966, x967, x968, x969, x970, x971, x972, x973, x974, x975, x976, x977, x978, x979, x980, x981, x982, x983, x984, x985, x986, x987, x988, x989, x990, x991, x992, x993, x994, x995, x996, x997, x998, x999, x1000, x1001, x1002, x1003, x1004, x1005, x1006, x1007, x1008, x1009, x1010, x1011, x1012, x1013, x1014, x1015, x1016, x1017, x1018, x1019, x1020, x1021, x1022, x1023, x1024, x1025, x1026, x1027, x1028, x1029, x1030, x1031, x1032, x1033, x1034, x1035, x1036, x1037, x1038, x1039, x1040, x1041, x1042, x1043, x1044, x1045, x1046, x1047, x1048, x1049, x1050, x1051, x1052, x1053, x1054, x1055, x1056, x1057, x1058, x1059, x1060, x1061, x1062, x1063, x1064, x1065, x1066, x1067, x1068, x1069, x1070, x1071, x1072, x1073, x1074, x1075, x1076, x1077, x1078, x1079, x1080, x1081, x1082, x1083, x1084, x1085, x1086, x1087, x1088, x1089, x1090, x1091, x1092, x1093, x1094, x1095, x1096, x1097, x1098, x1099, x1100, x1101, x1102, x1103, x1104, x1105, x1106, x1107, x1108, x1109, x1110, x1111, x1112, x1113, x1114, x1115, x1116, x1117, x1118, x1119, x1120, x1121, x1122, x1123, x1124, x1125, x1126, x1127, x1128, x1129, x1130, x1131, x1132, x1133, x1134, x1135, x1136, x1137, x1138, x1139, x1140, x1141, x1142, x1143, x1144, x1145, x1146, x1147, x1148, x1149, x1150, x1151, x1152, x1153, x1154, x1155, x1156, x1157, x1158, x1159, x1160, x1161, x1162, x1163, x1164, x1165, x1166, x1167, x1168, x1169, x1170, x1171, x1172, x1173, x1174, x1175, x1176, x1177, x1178, x1179, x1180, x1181, x1182, x1183, x1184, x1185, x1186, x1187, x1188, x1189, x1190, x1191, x1192, x1193, x1194, x1195, x1196, x1197, x1198, x1199, x1200, x1201, x1202, x1203, x1204, x1205, x1206, x1207, x1208, x1209, x1210, x1211, x1212, x1213, x1214, x1215, x1216, x1217, x1218, x1219, x1220, x1221, x1222, x1223, x1224, x1225, x1226, x1227, x1228, x1229, x1230, x1231, x1232, x1233, x1234, x1235, x1236, x1237, x1238, x1239, x1240, x1241, x1242, x1243, x1244, x1245, x1246, x1247, x1248, x1249, x1250, x1251, x1252, x1253, x1254, x1255, x1256, x1257, x1258, x1259, x1260, x1261, x1262, x1263, x1264, x1265, x1266, x1267, x1268, x1269, x1270, x1271, x1272, x1273, x1274, x1275, x1276, x1277, x1278, x1279, x1280, x1281, x1282, x1283, x1284, x1285, x1286, x1287, x1288, x1289, x1290, x1291, x1292, x1293, x1294, x1295, x1296, x1297, x1298, x1299, x1300, x1301, x1302, x1303, x1304, x1305, x1306, x1307, x1308, x1309, x1310, x1311, x1312, x1313, x1314, x1315, x1316, x1317, x1318, x1319, x1320, x1321, x1322, x1323, x1324, x1325, x1326, x1327, x1328, x1329, x1330, x1331, x1332, x1333, x1334, x1335, x1336, x1337, x1338, x1339, x1340, x1341, x1342, x1343, x1344, x1345, x1346, x1347, x1348, x1349, x1350, x1351, x1352, x1353, x1354, x1355, x1356, x1357, x1358, x1359, x1360, x1361, x1362, x1363, x1364, x1365, x1366, x1367, x1368, x1369, x1370, x1371, x1372, x1373, x1374, x1375, x1376, x1377, x1378, x1379, x1380, x1381, x1382, x1383, x1384, x1385, x1386, x1387, x1388, x1389, x1390, x1391, x1392, x1393, x1394, x1395, x1396, x1397, x1398, x1399, x1400, x1401, x1402, x1403, x1404, x1405, x1406, x1407, x1408, x1409, x1410, x1411, x1412, x1413, x1414, x1415, x1416, x1417, x1418, x1419, x1420, x1421, x1422, x1423, x1424, x1425, x1426, x1427, x1428, x1429, x1430, x1431, x1432, x1433, x1434, x1435, x1436, x1437, x1438, x1439, x1440, x1441, x1442, x1443, x1444, x1445, x1446, x1447, x1448, x1449, x1450, x1451, x1452, x1453, x1454, x1455, x1456, x1457, x1458, x1459, x1460, x1461, x1462, x1463, x1464, x1465, x1466, x1467, x1468, x1469, x1470, x1471, x1472, x1473, x1474, x1475, x1476, x1477, x1478, x1479, x1480, x1481, x1482, x1483, x1484, x1485, x1486, x1487, x1488, x1489, x1490, x1491, x1492, x1493, x1494, x1495, x1496, x1497, x1498, x1499, x1500, x1501, x1502, x1503, x1504, x1505, x1506, x1507, x1508, x1509, x1510, x1511, x1512, x1513, x1514, x1515, x1516, x1517, x1518, x1519, x1520, x1521, x1522, x1523, x1524, x1525, x1526, x1527, x1528, x1529, x1530, x1531, x1532, x1533, x1534, x1535, x1536, x1537, x1538, x1539, x1540, x1541, x1542, x1543, x1544, x1545, x1546, x1547, x1548, x1549, x1550, x1551, x1552, x1553, x1554, x1555, x1556, x1557, x1558, x1559, x1560, x1561, x1562, x1563, x1564, x1565, x1566, x1567, x1568, x1569, x1570, x1571, x1572, x1573, x1574, x1575, x1576, x1577, x1578, x1579, x1580, x1581, x1582, x1583, x1584, x1585, x1586, x1587, x1588, x1589, x1590, x1591, x1592, x1593, x1594, x1595, x1596, x1597, x1598, x1599, x1600, x1601, x1602, x1603, x1604, x1605, x1606, x1607, x1608, x1609, x1610, x1611, x1612, x1613, x1614, x1615, x1616, x1617, x1618, x1619, x1620, x1621, x1622, x1623, x1624, x1625, x1626, x1627, x1628, x1629, x1630, x1631, x1632, x1633, x1634, x1635, x1636, x1637, x1638, x1639, x1640, x1641, x1642, x1643, x1644, x1645, x1646, x1647, x1648, x1649, x1650, x1651, x1652, x1653, x1654, x1655, x1656, x1657, x1658, x1659, x1660, x1661, x1662, x1663, x1664, x1665, x1666, x1667, x1668, x1669, x1670, x1671, x1672, x1673, x1674, x1675, x1676, x1677, x1678, x1679, x1680, x1681, x1682, x1683, x1684, x1685, x1686, x1687, x1688, x1689, x1690, x1691, x1692, x1693, x1694, x1695, x1696, x1697, x1698, x1699, x1700, x1701, x1702, x1703, x1704, x1705, x1706, x1707, x1708, x1709, x1710, x1711, x1712, x1713, x1714, x1715, x1716, x1717, x1718, x1719, x1720, x1721, x1722, x1723, x1724, x1725, x1726, x1727, x1728, x1729, x1730, x1731, x1732, x1733, x1734, x1735, x1736, x1737, x1738, x1739, x1740, x1741, x1742, x1743, x1744, x1745, x1746, x1747, x1748, x1749, x1750, x1751, x1752, x1753, x1754, x1755, x1756, x1757, x1758, x1759, x1760, x1761, x1762, x1763, x1764, x1765, x1766, x1767, x1768, x1769, x1770, x1771, x1772, x1773, x1774, x1775, x1776, x1777, x1778, x1779, x1780, x1781, x1782, x1783, x1784, x1785, x1786, x1787, x1788, x1789, x1790, x1791, x1792, x1793, x1794, x1795, x1796, x1797, x1798, x1799, x1800, x1801, x1802, x1803, x1804, x1805, x1806, x1807, x1808, x1809, x1810, x1811, x1812, x1813, x1814, x1815, x1816, x1817, x1818, x1819, x1820, x1821, x1822, x1823, x1824, x1825, x1826, x1827, x1828, x1829, x1830, x1831, x1832, x1833, x1834, x1835, x1836, x1837, x1838, x1839, x1840, x1841, x1842, x1843, x1844, x1845, x1846, x1847, x1848, x1849, x1850, x1851, x1852, x1853, x1854, x1855, x1856, x1857, x1858, x1859, x1860, x1861, x1862, x1863, x1864, x1865, x1866, x1867, x1868, x1869, x1870, x1871, x1872, x1873, x1874, x1875, x1876, x1877, x1878, x1879, x1880, x1881, x1882, x1883, x1884, x1885, x1886, x1887, x1888, x1889, x1890, x1891, x1892, x1893, x1894, x1895, x1896, x1897, x1898, x1899, x1900, x1901, x1902, x1903, x1904, x1905, x1906, x1907, x1908, x1909, x1910, x1911, x1912, x1913, x1914, x1915, x1916, x1917, x1918, x1919, x1920, x1921, x1922, x1923, x1924, x1925, x1926, x1927, x1928, x1929, x1930, x1931, x1932, x1933, x1934, x1935, x1936, x1937, x1938, x1939, x1940, x1941, x1942, x1943, x1944, x1945, x1946, x1947, x1948, x1949, x1950, x1951, x1952, x1953, x1954, x1955, x1956, x1957, x1958, x1959, x1960, x1961, x1962, x1963, x1964, x1965, x1966, x1967, x1968, x1969, x1970, x1971, x1972, x1973, x1974, x1975, x1976, x1977, x1978, x1979, x1980, x1981, x1982, x1983, x1984, x1985, x1986, x1987, x1988, x1989, x1990, x1991, x1992, x1993, x1994, x1995, x1996, x1997, x1998, x1999, x2000, x2001, x2002, x2003, x2004, x2005, x2006, x2007, x2008, x2009, x2010, x2011, x2012, x2013, x2014, x2015, x2016, x2017, x2018, x2019, x2020, x2021, x2022, x2023, x2024, x2025, x2026, x2027, x2028, x2029, x2030, x2031, x2032, x2033, x2034, x2035, x2036, x2037, x2038, x2039, x2040, x2041, x2042, x2043, x2044, x2045, x2046, x2047, x2048, x2049, x2050, x2051, x2052, x2053, x2054, x2055, x2056, x2057, x2058, x2059, x2060, x2061, x2062, x2063, x2064, x2065, x2066, x2067, x2068, x2069, x2070, x2071, x2072, x2073, x2074, x2075, x2076, x2077, x2078, x2079, x2080, x2081, x2082, x2083, x2084, x2085, x2086, x2087, x2088, x2089, x2090, x2091, x2092, x2093, x2094, x2095, x2096, x2097, x2098, x2099, x2100, x2101, x2102, x2103, x2104, x2105, x

PYTANIA

[illegible]

tyś siebie, i siebie samego? Nie da się w tym dążyć, nie ma tu sprawy konsekwencji między konkretnymi przemyśleniami. Jedynie, co może być w skłóceniu, to Dancing Stage Fuzjon, Kół sprężynowe, znajomość PS2 i mistrzostwo (granie) do baszki, ale wychodzi na to, że jest jedna grzeczność: DZ: Czy Dance Dance Revolution wywodzi się gdzieś w Europie? Trudno zaskazać i jest nie do ugięcia. Wiele wskazuje, a każdy może, na Algiro, są tam taniec i nie ma (proza DSR). A jak się, to jakżeż znowu? Sory zmusza nas do importowania do Polski, nie widać (nie) podawanie kierunku do konsoli. Co robić? Chciałbym poznać osobę, sprzedawcę legitymacji sprzed Poznań... [?] Kamil, e-mail

[illegible]

czekanie na obywateli
nie posiadałoby
zorganizowanej struktury
z tego co wiem, ten
wzrostem głośno,
czy ktoś mi by
mówił, był
oczywiście
przemianki do tej
improwizacji, ale coś z
oszczędności nie
wypadało... To nie miało
by być skądś, żeby
aby pozostawiać
nie ma po EPC czy

[illegible][illegible][illegible]

ZAŁUJA EUROPIE

? [?] Witam! Dajcie mi proszę sprawę, tj. mam problem z kombinacją kodów PS2 z HDD i pogrywałem sobie w gry NTSC i PAL. Niedawno nabyłem dwie płyty do wygrywania i dorobiłem się kilku genów punktów (CDI i Dancing Stage Fusion. Zabawa wyśmienita, szczególnie w towarzystwie innych podopiecznych. Zagnany zaiste mowiał się nabywcem (nieznośno miżawa, bućcieciecie draki wyrob...

Ankieta na forum

Kiedy z Włók, drodzy Czytelnicy, z pewnością zauważyli, że w poprzednim numerze PE nie było aniżeli (powód: przeniesienie na nowy, stabilny serwer). Żety choć w майm stopniu. Wam to wynagrodzić, przykujemy kolejną odosłone ankietę, która dostawne na dwóch trył na dotone, a następnie zagłęb w jubileuszowym numerze PE#100. [W poprzednim numerze pytanie do ankiet było następujące: czy potrafisz kontrolować swój "socjety" do gier? W jak dużym stopniu jesteś zadowolony z gier? Czy masz tego świadomość? Oto wszystkie pytania, które odeśle.]

power through the use of

HeyStacja 20: Dancing Stage Fusion (2004), Dancing Stage Mix (Istipated 2005) Dancing Stage Fever (2006), Dancing Stage Megamix (2003)
Xbox: Dancing Stage Unleashed (2004), Dancing Stage Fusion (2004), Dancing Stage Unleashed 2 (2005)
PlayStation: Dancing Stage Fever (2003), Dancing Stage Party Edition (2002), Dancing Stage EuroMix (2001), Dancing Stage Disney Mix (2001), Dancing Stage EuroMix 2 (2001)
 Ah, i co jeszcze jest ważne - nie rzyd proszę muzykę sent De nox (ślągię) z produktami Koreani, bo to karygodny błąd

EXTREME PARTY 5?

7. (1) Stwierdził, że plażę w barłogach

Wiem, że nie ma takiej powieści, że nawet bezdoświadczeni, ale to kolejnego Extreme Party jak nie było, tak nie ma. Od dawna temat ten leży mi na włosku i nie pewno grę Czełkowskich także ubolewa nad nim (zich ubolewa, nad bratem EFS, nie chodzi omyła wpatrzeć). Tak się składa, że byłem na dwóch ostatnich EPK – jestem przekonany, że każdy, kto tam był, niko je wspomina i nie trzeba będzie go namawiać na przyjęcie. Jeśli ktoś nie był, to musz wnieść na stożek, że warto przyjechać. A jeżeli gdzieś użyszczyliście, że się komuś nie podobabo, to – Pewnie się użyszczyliście albo mówią tak samobójczych-amatorów

RETSCHE NO. 55

T. - J Cześć! Jaki brzoza w nocy? Płazę. Wiesz ten list (jak się zapewne domyślasz), bo nie mogę biegać. Tak też (już od tygodnia). Zapłaciłem pewnie „dla czegoś” Opowiem Wam krótką historię. Kilka lat temu dostałem PlayStation na Gwiazdkę (swoją drogą, taki czybie nie wierzysz, że od się pisał „dla”-wiersz z nawiązaniem na grę, jak i ogólnie sobie wyobrażam).

konstoli od formowania niekompaty. Jakże lat temu, gdy miałem niewiele znajomych i byłem odizolowany w klasie jedynie słogane odgrywałem w graniu. Dziś granie już nie jest uroczką, ale rozrywką i hobby w naid prowadzącej się, gdy uśnie próbuje przepić jak był w jak najkrótszym czasie. []

TaCis Wrocławskie

„J. Kiedyś szarpałem białą opiumę...
jednakowoż progress w grze zwanej 'cycle'
(Developer: Bóg) wyrył mi podziwiska. Obecnie
szarpę co kilka dni po 2-3 godziny - wyczerpane
dostrzegłem, że granie nie jest moją formą
pokoju. Współzależność, Młody Świecie,
całe dnia przed TV/monitorami i nie widzę, jak
przez palce paleniskowo mi się dobiegają imprezy i
potwierdzenie nowych owad. Z drugiej strony, widać
ciężko mi się zniechęca przy długie oczekiwanych
fizycznych i w ostatnią sobotę zwiędziałem się
kumpie przy nowym Bureaucie (20 godzin stracił

[illegible]

HIV Włosz w świecie żywych! Pocał jest obecnie czynnikiem najbardziej narażającym do pracy Obłaga pselwicznych i podziwów, w sumie kandydaci podawają przynajmniej z pensji, że młodzi ciemni operuje Excelami i równie sprawnie, co wierszami genitralnymi, a w świecie żywych

[illegible]

4.) Praktycznie jestem uzależniona od elektroniki
- jeśli nie siedzę przy komputerze (to ktoś z rodziny go zajął), przełączam się na konsolę.
Potrafię bardzo powstrzymać chęć grania na

[illegible]

Tokuz Sama z domu
co rzuł kłopotem na niego wzię-

